

活動...

- ▶ 新建設定檔
- ▶ 將命令指定到 G 鍵/按鈕
- ▶ 記錄多鍵巨集
- ▶ 更新我的軟體

需要瞭解更多資訊？

- ▶ 快速入門
- ▶ 設定檔教程
- ▶ 疑難排解
- ▶ [Logitech 支援網站](#)

本說明中心提供針對 Logitech 遊戲與音訊裝置的資訊。請注意，您的裝置可能並不具備本說明中心中介紹的某些功能。請參閱裝置隨附的文件。

© 2013 Logitech。保留所有權利。Logitech、Logitech 標誌以及其他 Logitech 標記均歸 Logitech 所有，並且可能已經註冊。所有其他商標為各所屬擁有者的財產。

歡迎

恭喜您選用全新 Logitech® 遊戲裝置。

Logitech 設計和製造的個人介面產品可使您在數位世界中高效率地工作、娛樂、交流。這些產品在人與電腦之間架起了一座橋梁，讓您的數位世界更加自然，更加直觀。所有的裝置都具備許許多多省時、直覺、可自訂的功能，您很快就會感歎以前沒有這些裝置時是怎樣過來的。

Logitech 遊戲裝置究竟有什麼獨到之處？首先，鍵盤和遊戲控制器提供一組可自訂的 G 鍵功能，可用來建立對每個遊戲均非常有用的自訂命令集合；甚至可以在建立他們的同時繼續進行遊戲（滑鼠也提供您對按鈕指定自訂命令的功能）。有些型號的裝置配有媒體按鈕，只需觸摸按鈕即可控制音樂與電影。許多型號的裝置帶有整合式背光顯示器，讓您可以密切關注郵件、遊戲狀態、媒體以及許許多多其他資訊。

Logitech 遊戲軟體讓遊戲裝置獲得強大的能力和智能，使其可以執行先進的遊戲功能，包括設定檔、多鍵命令及 LCD 顯示器配置。

若要充分使用您的裝置和 Logitech 遊戲軟體，可以使用本說明中心...此處會提供將裝置自訂為最符合需求的詳細資訊。還說明為每個遊戲設定設定檔、記錄巨集以及將巨集指定到 G 鍵/按鈕的方法，以讓您盡情體驗遊戲樂趣。

Logitech 遊戲裝置搭配 Logitech 遊戲軟體... PC 遊戲盡在掌握之中。

舒適度與安全性

以下提供一些關於舒適度與安全性的資訊：

- [舒適指南](#)。
- [安全性](#)。
- [保護您的聽力](#)。

舒適指南

本主題包含重要的人體工學資訊。我們建議您仔細閱讀有關工作習慣與工作空間配置的建議，這些建議能協助您更舒適和安全地工作。

一些研究顯示長時間的反覆動作、使用不當配置的工作空間、不正確的身體位置，以及不良的工作習慣都可能與身體的不適與對神經、筋骨和肌肉的傷害有關。

如果您覺得雙手、手腕、手臂、肩膀、頸部或背部有疼痛、麻木、刺痛、虛弱、腫脹、灼痛、抽筋、或僵硬的現象，請洽詢合格的醫療專業人員。

請遵循下列指示，以增加您的舒適度，並且減低受到傷害的機會。

確定您的工作空間有適當的設定...



建議您：

- 將您的鍵盤與監視器置於正前方，旁邊放置滑鼠或軌跡球。
- 請將滑鼠與軌跡球置於您可輕鬆地伸手可及，且使用時仍能將手肘保持在身體兩側的位置。
- 調整桌椅的高度，使手肘高於鍵盤、滑鼠、或軌跡球的位置，或至少一樣高。
- 使用鍵盤的調整裝置，如果有需要調整鍵盤高度的話。
- 記得，若您有使用滑鼠墊，在調整高度時請一併考量滑鼠墊的厚度。
- 讓雙腳有良好的支撐，並放鬆肩膀。
- 依照物品的使用頻率，將其擺放於桌上：
 - 常用：把最常用的物品放在靠近自己的地方。
 - 偶而使用：將您偶而使用的物品置於伸手可及的範圍內。
 - 不常使用：儘可能將不常使用的物品置於遠處，但需考量便利性。
- 將打字時所需的文件放置於監視器旁，這樣可以降低轉動頭部的頻率與眼球焦距的變更。可以使用文件架來協助您。

工作時保持您的肩膀、手臂、手腕、以及手部的放鬆和舒適...

建議您：

- 工作時保持您的肩膀、手臂、手腕、以及手部的放鬆和舒適。在工作時試著保持此放鬆的感覺。
- 不要縮肩或聳肩。
- 如果您有手腕墊或手掌墊，則請在輸入工作時使用，不要在打字時使用。打字時使用可能會增加手部的壓力並增加受傷的機會。



- 請避免將您的手腕置於或支撐於尖銳的桌緣或桌面上。



- 請確定您的手肘靠著身體。將手肘保持放鬆與伸直的狀態，不要向上、向下或向任何一邊彎曲。



學習良好的工作習慣...

建議您：

- 經常作短暫的休息。每小時起來四處走動。
- 不要長時間保持同樣姿勢工作。使用雙手或手臂短暫做一些不同的工作。
- 輕敲鍵盤，並小心操控滑鼠或軌跡球。
- 使用軟體功能來自訂您的滑鼠或軌跡球，透過減少重複性或不熟練的動作，來協助您減輕手臂、手腕或雙手的負擔。

注意不舒適的徵候...

建議您：

- 如果您打字時或打字後的任何時間，雙手、手腕、手肘、肩膀、頸部或背部感到疼痛、虛弱、麻木或刺痛，或有任何理由相信您所感到的不舒服是因為打字或使用滑鼠所造成的，應該立即洽詢合格的醫療專業人員。

關於您在使用電腦系統的其他部分 (監視器、CPU 等等) 時，如何提升舒適度的方法或習慣等資訊，請參閱隨附於該組件的文件和軟體。

重要安全說明



小心：有電擊危險

- 請閱讀並保留這些說明。
 - 留意各種警告。
 - 請不要在近水處使用此儀器。
 - 只能使用乾布進行清潔。
 - 請按廠商說明進行安裝。
 - 不得在裝置或裝置附近放置明火，如點燃的蠟燭。
 - 不得安裝在任何熱源附近，如電熱器、散熱器、爐子或其他生熱裝置（包括擴音器）。
 - 只能使用廠商指定的附件/配件。
 - 如遇雷雨天或長期不使用，請將裝置拔下。
 - 所有維修均應交由合格的維修人員完成。裝置一旦出現任何損壞，須進行維修，如裝置被濺灑液體或有異物掉入、裝置受雨水或潮氣影響、無法正常執行或墜落。
- 警告：為降低發生火災和電擊的危險，請勿讓裝置被雨淋或接觸到潮氣。

符號的含義：



出現在產品上表示...

小心：應先參閱相關文件再繼續作業。此符號會出現在代表應注意區域之標誌旁的人工操作零件中。



出現在產品上表示...

警告：限制接觸此區域。如有違反，可能會有電擊的危險。

保護您的聽力

避免造成聽力損傷的建議

使用雙耳式耳機、耳塞或耳機時音量過高會造成聽力永久損害。音量越大，造成聽力損傷的速度越快。

確定安全音量：

1. 啟動裝置時音量控制應位於最低設定。
2. 慢慢提高音量，直至您可輕鬆而舒適地聽到，且不會出現失真。
3. 避免將音量設為聽不到身邊的談話聲以及其他類似噪音的音量。


在確定舒適的音量後，應保持該音量。如發現耳朵中出現鳴震，或感覺不舒服或講話聲模糊不清，請降低音量，或停止聆聽並進行聽力檢查。

詳細資訊，請瀏覽 www.logitech.com/support。

快速入門

如果您要設定遊戲裝置或自訂其使用方式，則應該啟動 Logitech® 遊戲軟體。詳細資訊，請參見[啟動 Logitech 遊戲軟體](#)。

啟動時，會顯示 Logitech 遊戲軟體首頁。您可以從首頁的「裝置」列進行選擇，以選擇要執行的動作：請參見[使用裝置列](#)。

Logitech 遊戲軟體執行時， 圖示會顯示在 Windows® 工作列中。如果軟體在背景執行，您可以按一下圖示將其啟動；也可以顯示軟體相關資訊，或將它關閉。請參見[使用工作列圖示](#)。


您對於裝置本身有任何問題嗎？請參閱[使用我的裝置](#)或[疑難排解](#)。

啟動 Logitech® 遊戲軟體

- 在 Windows® 8 開始螢幕中，找到 Logitech 遊戲軟體應用程式 (例如鍵入  + F、鍵入 **Logi** 然後選擇 Logitech 遊戲軟體應用程式)，或者
- 在 Windows 7 (或先前版本) 的開始功能表中，選擇所有程式 ▶ **Logitech** ▶ **Logitech** 遊戲軟體，或者
- 按兩下 Windows 工作列上的  圖示 (或使用右鍵按一下然後從快顯功能表中選擇開啟)。

接著會顯示 Logitech 遊戲軟體首頁，並顯示您的遊戲裝置的影像。從首頁的「裝置」列進行選擇，以選擇要執行的動作：詳細資訊，請參見使用「裝置」列。

注意：

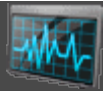
- ▶ 當您的電腦執行時，Logitech 遊戲軟體會總是在背景執行。為了支援您遊戲裝置所提供的進階功能，必需如此做。當 Logitech 遊戲軟體執行時， 圖示會顯示在 Windows 工作列中。

使用「裝置」列

位於 Logitech® 遊戲軟體畫面底部的「裝置」列提供有各種圖示。這些圖示不會全部顯示，因為這些圖示僅限於您遊戲裝置支援的動作。

以下是完整的圖示清單及其說明：

圖示	動作
	啟動 Logitech 網站。
	顯示您的裝置。 如果您插入一個以上受支援的遊戲裝置，則會顯示目前選擇的裝置。在 Logitech 遊戲軟體中所做的設定改變，只會套用到這個裝置。 若要變更其他裝置的設定，請按一下裝置圖示旁的 < 或 > 按鈕並選擇您需要的裝置。
	返回 Logitech 遊戲軟體首頁，其中會顯示遊戲裝置的影像。按下 Esc 鍵也可重新顯示首頁。
	顯示「設定檔檢視」，可以用來建立與維護遊戲的設定檔。 「裝置」列上顯示哪些圖示，會視您所選的裝置是否包含 G 鍵或滑鼠按鈕而定。 如果您的裝置具有內建記憶體，您可以在裝置上儲存 G 鍵/按鈕設定。
	顯示「自訂 LCD 顯示器檢視」，可以用來控制顯示於裝置 LCD 顯示器上的資訊和內容。
	顯示「自訂指標設定檢視」，可以用來設定適合您與遊戲的裝置指標移動設定。 如果您的裝置具有內建記憶體，您可以在裝置上儲存指標設定。
	顯示「自訂內建設定檔設定檢視」，可以用來設定儲存在遊戲裝置上的設定檔和指標移動設定。
	顯示「自訂音訊體驗檢視」，在此您可以依自己的需求進行設定，例如設定低音、高音與音量。
	顯示「自訂環繞聲檢視」，可以用來個人化耳機的立體聲與環繞聲設定。
	顯示「自訂聲音虛擬人物檢視」，聲音虛擬人物與變聲功能設定就在此處。



顯示「管理設定檔執行檢視」，可以用來將遊戲設定儲存在裝置上，這樣您就可以隨時帶著存有設定檔的裝置到其他電腦去。

顯示「自訂背光色彩檢視」（或者如果是 G300，則為「設定檔檢視」），您可以在此設定遊戲裝置的色彩配置。


如果您的裝置具有內建記憶體，您可以在裝置上儲存燈光設定。

顯示「Logitech 遊戲軟體選項」對話方塊，可以用來指定各種應用程式設定。

顯示您可用來分享 Logitech 遊戲體驗之方法的功能表，包括使用社交媒體與客戶回饋等。

提供對此說明中心、教程和最新產品資訊與軟體更新的存取。

使用工作列圖示

Logitech® 遊戲軟體在背景中執行時， 圖示會顯示在 Windows® 工作列上。您可以按一下該圖示以執行下列動作：

按一下	動作
按滑鼠右鍵	<p>顯示快顯功能表，其中提供下列選項：</p> <ul style="list-style-type: none">開啟：在首頁啟動 Logitech 遊戲軟體。關於：顯示 Logitech 遊戲軟體相關資訊。結束：關閉 Logitech 遊戲軟體。 <p>注意：</p> <ul style="list-style-type: none">如果您選擇結束，背景的 Logitech 遊戲軟體會停止執行。遊戲裝置提供的功能將會停止運作。
連按兩下	在首頁啟動 Logitech 遊戲軟體。

變更應用程式設定



Logitech® 遊戲軟體已指定了一系列適合大多數環境的預設設定。建議您按需要予以檢查及調整，使應用程式完全按照您的意願運作。

以下標籤中有您可以調整的應用程式設定（部分標籤僅適用於某幾種裝置）：

- 一般標籤。可讓您指定各種應用程式的一般設定。請參見[變更一般設定](#)。
- 通知標籤。讓您可自訂要在電腦螢幕和裝置的 LCD 顯示器上顯示的通知。請參見[變更通知設定](#)。
- 設定檔標籤。可讓您定義基本設定檔設定。請參見[變更設定檔設定](#)。
- **G13** 滑鼠模擬標籤。如果您有提供滑鼠模擬功能的 G13 裝置，則可以使用此標籤來指定游標速度。請參見[變更 G13 滑鼠模擬設定](#)。
- **G930** 電池標籤。G930 裝置上有這個標籤。請參閱[變更 G930 電池設定](#)。
- 裝置專有標籤。僅在某些裝置上才会有此類標籤。請參見[變更裝置專有設定](#)。

變更一般設定

1. 顯示「Logitech® 遊戲軟體選項」對話方塊（方法是按一下「裝置」列上的變更應用程式設定圖示）。
2. 使用下表作為參考，指定您所要的設定：



設定	說明
啟動 Windows 時執行此程式	如果您希望 Logitech 遊戲軟體在您啟動電腦時自動啟動，並於背景執行，請核取此方塊。 注意： ▶ Logitech 遊戲軟體必須是在執行中，遊戲裝置提供的功能才能運作。
建立快速巨集過程中記錄延遲	如果在建立快速（即時）巨集時要記錄按鍵延遲，請核取此方塊。如果取消核取此方塊，則按鍵之間的延遲不會記錄到巨集中。
在 GamePanel 顯示器上顯示快速巨集記錄說明	如果您希望在按下 MR 建立快速（即時）巨集時，裝置 LCD 顯示器上會顯示巨集記錄說明，請核取此方塊。 注意： ▶ 此功能僅在您的裝置配有整合式 LCD 顯示器時才可使用。
允許遊戲控制燈光	如果裝置擁有背光，核取此方塊可允許您所遊玩的遊戲變更該裝置的背光色彩，取消核取此方塊可防止遊戲變更您已設定好的背光色彩。
啟用增強圖形功能	核取此方塊可使用電腦上的圖形硬體加速功能。如果未核取此方塊，動畫播放速度會較緩慢。
自動下載高解析度產品影像	核取此方塊可在新裝置第一次連線時，自動下載高解析度裝置影像。如果未核取此方塊，將一律會使用預設的低解析度灰階產品影像。
線上檢查新設定檔	選擇掃描新的遊戲選項時，請核取這個方塊，以查看線上是否有比目前儲存在 Logitech 遊戲軟體中更新的遊戲資料庫。如果有的話，在 Logitech 遊戲軟體掃描您電腦的遊戲之前就會將它下載。

3. 按一下確定。

變更這些設定之後，您隨時可以按下預設按鈕，將其還原為建議（原始）值。

變更設定檔設定

1. 顯示「Logitech® 遊戲軟體選項」對話方塊（方法是按一下「裝置」列上的變更應用程式設定圖示）。
2. 按一下設定檔標籤。
3. 使用下表作為參考，指定您所要的設定檔設定：

設定	說明
預設設定檔	<p>從下拉式清單中選擇此「後備設定檔」，可在沒有永久性設定檔以及目前應用程式沒有與之關聯的設定檔（或者應用程式沒有執行）時使用。</p> <p>注意：</p> <ul style="list-style-type: none">▶ 您也可以設定預設設定檔，方法是在「設定檔檢視」上的設定檔區域中以右鍵按一下相關設定檔，或是按一下它的  箭號，然後選擇設為預設。您可在何謂永久性設定檔與預設設定檔?中找到更多有關預設設定檔的詳細資訊
永久性設定檔	<p>從下拉式清單中選擇永久處於作用狀態、使用時覆蓋任何其他設定檔的設定檔。即使是執行的應用程式本身就有設定檔與之關聯，您選為永久性設定檔的設定檔也會取而代之。</p> <p>注意：</p> <ul style="list-style-type: none">▶ 您也可以設定永久性設定檔，方法是在「設定檔檢視」的設定檔區域中，以右鍵按一下相關設定檔，或是按一下它的  箭號，然後選擇設為永久性。您可在何謂永久性設定檔與預設設定檔?中找到更多有關永久性設定檔的詳細資訊。
設定檔循環	<p>如果您想只要按下熱鍵組合，即可在設定檔之間切換，請將游標放在此欄位中，然後按下所要的鍵盤組合即可，例如 Ctrl + F9，然後核取欄位中顯示的熱鍵名稱。</p> <p>若要移除熱鍵，請按一下清除。</p> <p>注意：</p> <ul style="list-style-type: none">▶ 您可在何謂設定檔循環?中找到更多有關設定檔循環的詳細資訊

4. 按一下確定。

變更這些設定之後，您隨時可以按下預設按鈕，將其還原為建議（原始）值。

變更 G13 滑鼠模擬設定

1. 顯示「Logitech® 遊戲軟體選項」對話方塊（方法是按一下「裝置」列上的變更應用程式設定圖示）。
2. 按一下 **G13** 滑鼠模擬標籤。
3. 使用滑桿選擇使用滑鼠模擬控制時的游標速度。
4. 按一下確定。

注意：

- ▶ 此功能僅適用於 **G13** 裝置。

如果變了游標速度，您隨時可以按下預設按鈕，將其還原為建議（原始）設定。

變更 G930 電池設定

1. 顯示「Logitech® 遊戲軟體選項」對話方塊（方法是按一下「裝置」列上的變更應用程式設定圖示）。
2. 按一下 **G930** 電池標籤。
3. 如果您希望裝置電池電力不足時，電腦的工作列上會顯示警告圖示，請核選電池電力不足時系統匣圖示通知方塊。
4. 如果您希望裝置電池電力不足時會發出聲音，請核選電池電力不足時聲音通知方塊。警告聲會規律的重複發出，直到您將裝置充電或電池電力用盡為止。
5. 按一下確定。

注意：

- ▶ 您也可在「裝置」列中選擇裝置後，查看「Logitech 遊戲軟體」畫面左上角，以立即知道裝置的剩餘電池壽命。
- ▶ 這些功能僅適用於裝有電池的 G930 遊戲裝置。

變更 G300 設定

1. 顯示「Logitech® 遊戲軟體選項」對話方塊（方法是按一下「裝置」列上的變更應用程式設定圖示）。
2. 按一下 **G300** 標籤。
3. 核取照明 - 啟用核取方塊以開啟滑鼠彩色燈光，或取消核取以關閉燈光。
4. 按一下確定。

注意：

- ▶ 此功能僅在您的裝置為 G300 遊戲滑鼠時才可使用。

更新軟體

Logitech® 為您的裝置設置了一個 Internet 資源中心。資源中心不斷提供包含各種深度與廣度的資訊，以滿足遊戲玩家的需求。也可能會針對您的裝置提供專題資訊與下載項目，包括：

- Logitech 遊戲軟體的更新版本。
- 關於您裝置與 Logitech 遊戲軟體的最新資訊。

若要瞭解如何獲得最新資訊，請參見[獲取軟體更新與最新資訊](#)。

獲取軟體更新與最新資訊

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，按一下螢幕底部「裝置」列上的說明圖示上方的  按鈕。快顯功能表隨即顯示。
2. 從快顯功能表選擇所需的更新或最新資訊：
 - 若要取得軟體更新，請選擇檢查更新。Logitech 遊戲軟體會線上檢查有無軟體更新版本。如果有任何可使用的更新版本，Logitech 更新程式即會開始進行下載並加以安裝。
 - 若要檢視您裝置的最新資訊，請選擇 **Internet** ▶ 最新資訊。您裝置的資源中心即會在網頁瀏覽器中開啟。

注意：

- ▶ 您可以得知正在執行之 Logitech 遊戲軟體的版本，方法是在說明圖示快顯功能表中按一下關於。

疑難排解

如果在使用遊戲裝置或 Logitech® 遊戲軟體時遇到問題，請檢視下表是否包含您所遇到的問題。如果您遇到的問題與下列的某一條相符，請按一下相應的建議以解決此問題。

- [完全無法讓裝置運作。](#)
- [我的 G 鍵/按鈕不能正常運作。](#)
- [使用裝置的 USB 連接埠時出現問題。](#)
- [我聽不到耳機的聲音。](#)
- [使用我的耳機時其他人聽不到我的聲音。](#)
- [我的耳機有環繞聲問題。](#)
- [聲音虛擬人物（變聲）不清晰。](#)

如果這些主題不包含您要尋找的資訊，請嘗試選擇說明 ▶ **Internet** ▶ 最新資訊 或者瀏覽 [Logitech 支援網站](#)。

完全無法讓裝置運作

- 確認遊戲裝置已正確地插入完全供電的 USB 連接埠 – 這可以是電腦的某個自帶 USB 連接埠，也可以是有獨立電源的 USB 集線器。如果將裝置插入沒有獨立電源的多連接埠 USB 集線器，裝置即可能無法運作。
- 如果是連接不好或接觸不良，請嘗試將裝置拔下後再插入。
- 如果懷疑連接埠有問題，請嘗試拔下後再插入其他的 USB 連接埠。

我的 G 鍵/按鈕不能正常運作

- 請確認您電腦執行的是 Windows® 8、Windows 7、Windows Vista 或 Windows XP with Service Pack 2 (32 位元或 64 位元版本)。目前只有這些 Windows 作業系統才支援遊戲裝置的 G 鍵/按鈕。
- 檢查 Windows 工作列上的  圖示，確定 Logitech® 遊戲軟體已在執行。如未執行，則從開始螢幕搜尋並啟動 Logitech 遊戲軟體應用程式，或是從開始功能表選擇所有程式 ▶ **Logitech** ▶ **Logitech** 遊戲軟體。
- 確定已執行了正確的設定檔。每個遊戲都可以與一個設定檔關聯，在啟動該遊戲時會自動啟動此設定檔。

若要進行檢查，請啟動 Logitech 遊戲軟體，編輯您要執行的設定檔，並將其與遊戲的可執行檔關聯 – 詳細資訊，請參見 [編輯設定檔](#)。當啟動遊戲時，會在裝置的顯示器上顯示關聯設定檔的名稱 5 秒鐘。

- 是否正確地安裝了 Logitech 遊戲軟體以及裝置驅動程式，例如裝置 CD-ROM 隨附的驅動程式？如果沒有，請使用 CD-ROM 或者從 www.logitech.com 下載，進行完整安裝。
- 確定永久性設定檔與預設設定檔的設定正確無誤。例如，如果選擇使用永久性設定檔，則與特定遊戲關聯的設定檔就會被忽略。詳細資訊，請參見 [何謂永久性設定檔與預設設定檔？](#)

使用裝置的 **USB** 連接埠時出現問題

- 如果裝置採用的是獨立電源集線器，請確認裝置所需的總電流不超過 100mA。直接插入獨立供電 USB 集線器後不能運作的裝置包括某些視頻攝影機、掃描器、磁碟機以及支援振動效果的遊戲搖桿。請參閱裝置文件以瞭解其電源需求。
- 如果插入了兩個裝置，請拔出其中一個看看另一個是否能工作。
- 拔出後再重新插入，確認裝置已正確地插入裝置的某個 USB 連接埠。
- 嘗試將裝置插入裝置的其他 USB 連接埠。

注意：

- ▶ 如果裝置不帶整合式 USB 埠，請忽略此主題。

我聽不到耳機的聲音

- 確定 Logitech® 遊戲軟體正在執行。
- 在作業系統與應用程式音訊設定中將音量調整至可聽見的程度。
- 確定耳機或無線配接器（如果使用的是配接器的話）已完全插入 USB 連接埠中。
- 確認音訊已調整至可聽見的程度。
- 將耳機（或其無線配接器）插入另一個 USB 連接埠。
- 將耳機（或其無線配接器）直接插入電腦的 USB 連接埠，而不使用 USB 集線器或擴展埠。
- 插入耳機後請關閉並重新啟動遊戲或應用程式。
- 關閉並重新啟動 Logitech 遊戲軟體。
- 在作業系統與應用程式音訊設定中讓耳機成為使用中及預設音訊輸出設定。

注意：

- ▶ 如果您的裝置不是耳機，請忽略此主題。


使用我的耳機時其他人聽不到我的聲音

- 確定 Logitech® 遊戲軟體正在執行。
- 按下耳機上的麥克風靜音按鈕後再試。
- 向下旋轉麥克風的吊杆，使麥克風正對嘴角。
- 在 Logitech 遊戲軟體、作業系統與應用程式音訊設定中，將麥克風增益（音訊）調整至可聽見的程度。
- 在作業系統與應用程式音訊設定中取消麥克風靜音。
- 插入耳機後請關閉並重新啟動遊戲或應用程式。
- 關閉並重新啟動 Logitech 遊戲軟體。
- 在作業系統與應用程式音訊設定中，將耳機設定為使用中及預設音訊輸出裝置。

注意：

- ▶ 如果您的裝置不是耳機，請忽略此主題。

耳機的環繞聲有問題

- 檢查環繞聲（多聲道音訊內容）是否正在運作：
 1. 將耳機上的環繞聲開關朝 Dolby 耳機標誌向下滑動以開啟環繞聲，，或是使用 Logitech® 遊戲軟體中的啟用 Dolby 環繞聲選項開啟環繞聲。
 2. 玩帶環繞聲內容的遊戲或觀看帶環繞聲內容的電影幾分鐘。
 3. 將遊戲或電影最小化，然後開啟 Logitech 遊戲軟體。
 4. 查看「自訂環繞聲檢視」中的 Dolby® 耳機標誌是否亮起，以確認環繞聲是否開啟。如果標誌呈灰色，表示環繞聲未開啟。
 5. 在 Logitech 遊戲軟體的「自訂環繞聲檢視」中查看最近一次偵測到的環繞聲日期與時間。如果顯示的並非目前的日期和時間，則表示耳機未接收到環繞聲內容。
- 插入耳機後請關閉並重新啟動遊戲或電影。
- 在作業系統與應用程式音訊設定中讓耳機成為使用中及預設音訊輸出設定。
- 如果您的耳機隨附有具備兩個標準 3.5mm 迷你插頭的連接線，並另有用於 3.5mm 迷你插座輸入與 USB 輸出的轉接器，請確認您是使用 USB 轉接器將耳機連接到電腦上 (如果您只使用 3.5mm 迷你插頭，環繞聲將無法作用)。
- 將遊戲或電影播放器音訊設定組態為環繞聲 (如 5.1 或 7.1) 。
- 在作業系統音訊設定中，將裝置組態為 7.1 揚聲器裝置。詳細資訊，請參閱應用程式說明功能表。
- 該電影或遊戲可能不輸出環繞聲。請試用其他電影或遊戲。
- 關閉並重新啟動 Logitech 遊戲軟體。
- 解除安裝後再重新安裝 Logitech 遊戲軟體與驅動程式。

注意：

- ▶ 如果您的裝置沒有環繞聲，請忽略此主題。

聲音虛擬人物（變聲）不清晰

- 請依照 Logitech® 遊戲軟體中「自訂聲音虛擬人物檢視」的音調校準說明。
- 在軟體、作業系統與應用程式音訊設定中，將麥克風增益（音訊）調整至可聽見的程度。
- 在作業系統與應用程式音訊設定中讓耳機成為使用中及預設音訊與語音輸入設定。
- 關閉並重新啟動 Logitech 遊戲軟體。
- 解除安裝後再重新安裝軟體與驅動程式。

注意：

- ▶ 如果您的裝置沒有聲音虛擬人物功能，請忽略此主題。

軟體授權合約

請在使用 Logitech 產品或下載此軟體之前，詳細閱讀此軟體授權合約。使用 Logitech 產品或下載此軟體，即表示您同意遵守此合約條款的規定。若您不同意此合約條款，請立即將 Logitech 產品連同原始包裝與銷貨收據，在 30 天內（或在您購買地點退還政策規定的時間內，以時間較長者為準）退回。若您已透過電子方式存取軟體，請勿安裝軟體。

1. 一般規定。Logitech Europe S.A. (以下稱「Logitech」) 授予 (非販售) 您僅在依照本合約條款與條件下，方得使用本合約涉及的軟體與文件 (以下統稱為「軟體」) 的權利。Logitech 及其授權方保留軟體的所有權，且 Logitech 保留未明確授予您的所有權利。任何由 Logitech 提供以取代和/或增補原始軟體的軟體更新，皆受本合約條款所約束，除非該更新隨附有個別授權，在此情況中則需受該授權條款所約束。

2. 授權授予及限制。根據此合約條款與條件的規定，Logitech 授予您有限制的非專屬授權，僅在軟體為隨附於您購買之 Logitech 產品或您使用之 Logitech 服務的情況下，使用此軟體的一份複本。您不得或同意不得 (亦不得促使他人進行) 複製 (除本合約明確允許之外)、反編譯、反組譯、還原工程，或嘗試衍生軟體或任何部分之原始程式碼，或建立其衍生著作，或其安裝程式 (適用法律所明確允許者除外)。您可以製作一份軟體複本供備份之用，且僅能與您所購買之 Logitech 產品或使用之 Logitech 服務搭配使用；惟所有複本皆需包含原始軟體所含之所有著作權及其他專屬通告。本軟體不適用於核子設施、飛行器導航或通訊系統、航空管制系統、醫療設備或其他當軟體失效時可能導致死亡、人員受傷，或者對身體或環境造成損害的作業。

3 轉讓。您不得或同意不得 (亦不得促使他人) 銷售、再散發、出租、租賃、或轉授權本軟體，除非您依照下列條件，在永久轉讓使用本軟體之 Logitech 產品的情況下，方可轉讓本軟體：(a) 該轉讓中包含您使用或持有之所有軟體更新，(b) 您未保留本軟體的完整或部分複本，包括儲存在電腦或其他儲存裝置上的複本，且 (c) 受讓者已閱讀本合約並同意接受本合約之條款與條件的約束。

4. 終止。此份合約在終止之前均屬有效。若違反本合約任何條款，您使用本軟體之權利將自動終止，無須 Logitech 另行通知。當本合約終止時，您必須停止使用本軟體，並銷毀所持有或控制之本軟體的任何複本。無論以何種方式終止本合約，第 5、6、10 和 11 段之條款均保持有效。

5. 擔保免責聲明。在適用法律允許的最大範圍內，您瞭解並同意 Logitech 產品與服務為依照含有所有瑕疵的「現狀」提供，且不附任何明示擔保，在適用法律允許的範圍內，您需自行承擔使用 Logitech 產品與服務所帶來的風險，關於品質滿意、效能、準確與成果的所有風險均由您承擔。Logitech 及其授權方茲聲明免除任何與 Logitech 軟體與服務相關之所有明示、默示或法定之擔保與前提要件，包括但不限於：任何適售性、品質滿意度、特定目的之適用性、正確性、不受干擾使用權利、以及未侵害第三方權利的默示擔保和/或前提要件。Logitech 不保證您對 Logitech 軟體或服務的享用不受干擾、Logitech 軟體或服務的功能符合您的需求、Logitech 軟體或服務的作業不間斷提供或不發生任何錯誤，或者 Logitech 軟體或服務的瑕疵會獲得修正。任何 Logitech 經銷商、代理人或員工均無權對此擔保免責聲明進行任何修改、補充和增添。某些司法轄區不允許排除默示擔保或對消費者的適用法定權利進行限制，因此以上排除條款或限制對您可能並不適用。

6. 責任限制。在適用法律不禁止之範圍內，Logitech 或其授權方在任何情況下，對於因銷售、授權、使用或無法使用任何 Logitech 產品或服務，而發生的購買代替產品或服務的費用、利潤損失、資訊或資料遺失，或任何其他特別、間接或連帶或附隨的損害，均不負擔任何責任 (無論是根據契約、侵權行為或任何其他理論)，即使 Logitech 已事先獲知可能發生此類損失時亦然。在任何情況下，Logitech 及其授權方的所有責任總額，均以您為購買產生該責任的 Logitech 產品或服務所支付之實際金額為限。即使上述補償無法達成其根本目的，以上限制仍然有效。由於某些管轄區不允許排除或限制連帶或附隨損害，因此，上述限制規定對您可能並不適用。如造成人身傷害，且適用法律要求承擔相應責任，則上述限制並不適用。

7. 美國政府使用者。本軟體為 48 C.F.R. 2.101 所定義之「商業品項」，由「商用電腦軟體」與「商用電腦軟體文件」所組成，並授權美國政府使用者 (a) 僅作為商業品項使用，且 (b) 僅授予根據本合約條款與條件授予所有其他使用者的各類權利。根據美國著作權法律，保留未發佈的權利。

8. 出口法律保證。您同意不得違反包括但不限於美國、歐盟、瑞士的任何適用法律和/或取得本軟體之司法轄區的法律或法規，進行本軟體的出口或再出口。

9. 代理人和第三方購買人。如果您代其他人或實體取得「軟體」，則必須表示並擔保您有權力使希望取得「軟體」的一方或實體，會遵受此合約中條款與條件的約束。

10. 準據法與可分性條款。若您位於美國境內，則本合約係依美國及加州法律而擬定，且僅以美國及加州法律為準據，並無法律或原則的選擇適用問題。若您位於美國境外，則本合約僅以瑞士法律為準據。如果在任何原因下，司法轄區中的合格法庭在此合約中發現任何條款及其中任何部份無法執行時，則合約中該條款應該儘可能地執行，以使其對各方的意圖發生效力，且此合約的剩餘部份仍應完整執行並發揮效力。

11. 完整合約；準據語言。本合約構成各方之間關於「軟體」使用的完整協議，並取代先前或同時期關於此事項的所有瞭解、溝通或協議，無論其為書面或口頭。除非 Logitech 以書面方式簽署同意，不得對本合約內容進行任何修正或修改。本合約內容得依當地需求進行翻譯，當合約的英文版本與任何非英文版本之間產生爭議時，概以英文版為準。

12. 開放原始碼軟體。軟體的某些部分並非根據本合約條款獲得授權，而是根據適用之開放原始碼授權條款獲得授權，包括 (但不限於)「BSD 授權」、「Apache 授權」或「較少自由的 GNU 一般公眾授權 (Lesser GNU General Public License)」(統稱為「開放原始碼元件」)。您對每個「開放原始碼元件」之使用皆需遵守各適用授權條款規定。您必須同意每個此類適用授權之條款，否則不得使

用「軟體」。

13. 您同意 Logitech 及其所屬機構與代理商可收集、維護、處理與使用診斷性、技術性以及相關資訊，包括但不限於關於您的 Logitech 產品、電腦、系統與應用軟體、週邊設備與其他相關裝置，此定期收集的資訊用於協助向您提供關於 Logitech 軟體的軟體更新、產品支援與其他服務（如有任何適用項目時），以及用於確認遵守本合約條款規定。在資訊無法辨識您個人身份的情況下，Logitech 可使用此資訊以加強我們的產品或為您提供服務。

此「軟體」受美國著作權法和國際公約保護。未經授權重製或散佈此軟體將受到民事和刑事制裁。

使用裝置

此遊戲裝置包含一些特殊的功能（包括按鍵、按鈕與其他功能）。許多均可進行自訂（請參見[自訂裝置](#)）。您的裝置會包含下列部分按鈕，但並非全部按鈕：

- **G 鍵/按鈕與 M 鍵。**裝置的 **G 鍵**（或滑鼠按鈕）是您主要的遊戲武器。他們提供功許許多多可程式設定的按鍵，可針對每個遊戲（以及其他應用程式）進行自訂。而且如果您的裝置有 **M 鍵**，遊戲時還能更加靈活操作。詳細資訊，請參見[使用 G 鍵、使用 M 鍵以及使用滑鼠按鈕](#)。
- **整合式 LCD GamePanel 顯示器。**此顯示器可使您隨時瞭解遊戲中發生的情況，以及電腦和裝置上的其他事件（比如 Logitech[®] 遊戲軟體、媒體及其它應用程式）的具體情況。例如，您可以在玩全螢幕遊戲時，從顯示器上觀察媒體資訊。顯示器隨帶一些按鈕，可用來選擇功能表項目。
- **多媒體控制按鈕。**為了更快捷有效地控制電腦媒體，裝置隨帶了一些直覺的媒體按鈕。詳細資訊，請參見[控制多媒體](#)。
- **遊戲模式切換。**進行遊戲時有時最好停用某些標準的 Windows[®] 按鍵。移動遊戲切換開關就可以控制何時要啟用標準的 Windows 按鍵。詳細資訊，請參見[將裝置切換成遊戲模式](#)。
- **背光按鈕。**裝置按鍵可帶背光，且背光的色彩或亮度可根據環境來調整，或自動對應目前的 M 鍵模式。
- **USB 連接埠。**整合式 USB 埠使您可便利地連接其他裝置，如遊戲搖桿、耳機麥克風，或 Memory Stick 記憶卡。詳細資訊，請參見[連接裝置與 USB 集線器](#)。
- **迷你搖桿。**在您進行遊戲以及執行其他應用程式時，可使用四向 迷你搖桿。詳細資訊，請參見[使用迷你搖桿](#)。
- **電池。**對於使用電池的裝置，當其在電力不足的情況下執行時，會顯示警告。如需詳細資訊，請參見[檢查電池充電狀況](#)。
- **耳機麥克風功能。**遊戲耳機麥克風的設計十分舒適，有彈性，而且功能豐富。相關詳細資訊請參見[使用耳機麥克風](#)。

自訂裝置

雖然您的裝置拆開包裝時就已準備就緒，可以直接使用，但是，其最大的優勢之一就在於可以自訂，以滿足您及遊戲時的需要...

大部分 Logitech® 遊戲裝置均提供有自訂 G 鍵或按鈕的功能。裝置上 G 鍵/按鈕的預設功能，是在預設設定檔「預設設定檔」中指定。

如果您的裝置有多個 M 鍵，則分別標為 M1、M2 等字樣。您可使用 Logitech® 遊戲軟體，根據具體的應用程式來自訂 G 鍵/按鈕與 M 鍵。M 鍵可讓您針對所有 G 鍵/按鈕設定不同的指定組合。G 鍵在任何規定的時間總是處於某種模式中，且與之對應的 LED (M1、M2 等) 會亮起，指明目前的模式。如要變更模式，只需按下相關的 M 鍵。

MR 鍵可用來記錄快速的、即時巨集，之後可以指定給任何 G 鍵，覆蓋目前設定檔中的任何指定。

如需有關 G 鍵/按鈕與 M 鍵的詳細資訊，請參見[使用 G 鍵](#)、[使用滑鼠功能](#)以及[使用 M 鍵](#)。

請記住，您使用的每個應用程式 - 包括每款遊戲 - 都可以擁有一個或多個已定義的設定檔，包含針對該應用程式的 G 鍵/按鈕自訂。如需詳細資訊，請參見[使用設定檔](#)。

注意：

- ▶ 除了自訂 G 鍵/按鈕外，還可以調整裝置之 LCD GamePanel 顯示器（如果裝置帶有的話）的使用方式。

使用 G 鍵

注意：

- ▶ 如果裝置沒有 G 鍵，請忽略此主題。

每個 G 鍵都具有一個預設功能，作用與相應的功能鍵（F 鍵）一樣。例如，G1 相當於 F1 鍵，G2 相當於 F2 鍵，依此類推。但是 G 鍵的真正價值在於可以進行自訂，滿足您、您的每款遊戲以及您使用的每個應用程式的需要。

每個遊戲（或應用程式）均可以使用為其量身訂做的設定檔。設定檔負責定義按下每個 G 鍵時會執行什麼作業。可以給每個 G 鍵指定特殊的、快速存取的操作，例如巨集或快捷鍵。如需有關如何將快速存取操作指定到 G 鍵的詳細資訊，請參見[將命令指定到 G 鍵/按鈕](#)。

將操作指定到 G 鍵之後，使用與之關聯的應用程式時，只要按下該鍵，就可以執行指定的操作。在進行遊戲期間，這通常就是那些用來執行需要按鍵組合才能完成的特殊運動或複雜操作的巨集。

如果需要更多的快速存取命令，則可以使用 M 鍵（M1、M2 等）在各種模式之間切換。詳細資訊，請參見[使用 M 鍵](#)。

使用 M 鍵

注意：

- ▶ 如果裝置沒有 M 鍵，請忽略此主題。

裝置含有多個 M 鍵，分別標有 **M1**、**M2** 等字樣。這些按鈕可用來切換 G 鍵所在的模式。按下任一 M 鍵時，對應的 LED 燈就會亮起，指明您處於哪種模式。在有些裝置上，背光色彩還會對應所在的模式而變化。

為何有多種不同的模式？主要理由就是遊戲需要的巨集也許有許多種。藉由使用 M 鍵您可以指定完整範圍的快速存取命令，以因應不同的遊戲場景。

這裡提供即時策略遊戲的 M 鍵使用範例（在此範例中，裝置具有三個 M 鍵）... 在 **M1** 模式中，您可以選擇指定常用巨集鍵，以便控制群組和特殊單位技能。**M2** 模式則可以包含能建造單位與建築物的生產巨集。而 **M3** 模式則可用來放置關於研究與升級的巨集。在遊戲過程中，只需要按下相關的 M 鍵就可以在不同組的巨集之間切換。

當然，許多遊戲並不需要這麼多的巨集與其他命令，在這種情況下，只需要在 **M1** 模式下將這些巨集與其他操作指定到 G 鍵即可。而在遊戲時可以忽略其他 M 鍵。

M 鍵旁邊是 **MR** 鍵。可以用來記錄快速巨集。相關說明，請參見[記錄快速（即時）巨集](#)。

使用滑鼠按鈕

注意：

- ▶ 如果裝置沒有滑鼠按鈕，請忽略此主題。

每個滑鼠按鈕都有預設的動作，通常是按鈕的預先設定動作。例如，按下右鍵會執行標準的右鍵按一下功能。但是，您也可以將滑鼠按鈕自訂為適合您、所玩的每種遊戲以及使用的每種應用程式。

每個遊戲（或應用程式）均可以使用為其量身訂做的設定檔。設定檔負責定義每個滑鼠按鈕被按下時執行什麼操作。可以給每個滑鼠按鈕指定特殊的快速存取操作，例如巨集或快捷鍵。如需有關如何將快速存取動作指定到按鈕的詳細資訊，請參見[將命令指定到 G 鍵/按鈕](#)。

指定按鈕動作之後，使用與之關聯的應用程式時，只要按下該按鈕，就可以執行指定的操作。在進行遊戲期間，這通常就是那些用來執行需要按鍵組合才能完成的特殊運動或複雜操作的巨集。

控制多媒體







注意：

- ▶ 如果裝置不帶整合式 USB 埠，請忽略此主題。

有些裝置包含用來提升多媒體體驗的不同按鍵或按鈕。例如，在您欣賞音樂、觀賞電影時單按按鈕即可控制多媒體。可以選擇所需曲目，對其進行播放或暫停播放。也可以改變音量，或選擇靜音。

如果願意，您還可將某個首選媒體指定給某個 G 鍵/按鈕，這樣，只需單按按鈕即可存取多媒體。詳情請見[指定功能](#)。

借助以下按鈕來控制電腦上正在播放的音樂、電影，並調整其音量。

按鈕	控制	功能
	播放/暫停	播放音樂或電影，或者暫停正在播放的媒體。
	停止	停止音樂或電影的播放。
	前一首/倒帶	播放上一曲目，如果您長按該按鈕則重放目前曲目。
	下一首/快進	播放下一曲目，如果您長按該按鈕則快進目前曲目。
	Volume Up (提升音量)， Volume Down (降低音量)	調整音量。如果您的裝置帶有音量控制按鈕，按這些按鈕即可調高或調低音量。如果您的裝置帶有滾輪，向上滾動即可調高音量，向下滾動則可調低音量。如果您的鍵盤帶有音量旋鈕，沿順時針旋轉，音量調高；沿逆時針旋轉，音量調低。
	靜音	音量設為零。再次按下該鍵可將音量還原到原來的大小。



將裝置切換成遊戲模式

注意：

- ▶ 如果裝置沒有遊戲模式開關/按鈕，請忽略此主題。

視您的裝置是鍵盤或滑鼠，切換到遊戲模式的方式有所不同...

鍵盤

若要切換成遊戲模式，只要將遊戲模式開關移至右側即可。如果裝置上有兩個符號，請將它從  (正常) 移至  (遊戲)。

這可以防止以下兩個 Windows[®] 鍵起作用，因此可以避免遊戲過程中容易引發的錯誤操作：

- **Start** 鍵： 
- **Shortcut** 鍵： 

這樣您就可以放心地進行遊戲了，因為您知道當按下相鄰的按鍵（如 **Ctrl**）時絕不會由於意外而按到上面所說的任何一個鍵。

遊戲之後只需要將開關切換回正常模式，即可重新啟用這兩個鍵。

滑鼠

若要切換到效能模式，僅需滑動滑鼠上的模式開關即可 - 其 LED 指示燈會從綠燈 (持久模式) 切換到藍色 (效能模式)。

您可以針對遊戲和辦公室工作最佳化調整您滑鼠的設定，然後使用模式開關在兩種模式間切換。在 Logitech[®] 遊戲軟體中組態設定時，電池符號旁的 LED 符號會指示出您編輯的是效能模式設定或持久模式設定。

遊戲之後僅需滑動模式開關即可返回到持久模式；滑鼠上的 LED 指示燈會變更為綠燈。

連接裝置與 USB 集線器

注意：

- ▶ 如果裝置不帶整合式 USB 埠，請忽略此主題。

鍵盤隨附有包含外接 USB 連接埠的整合式獨立電源 USB 集線器。這很適合用來連接其他裝置，因為下列兩個理由：

- 不會佔用電腦的 USB 連接埠。可以將搖桿和耳機等裝置連接到鍵盤上，而不用擔心電腦 USB 連接埠不夠用。
- 簡單易用！可以利用鍵盤 USB 連接埠來臨時連接像是 Memory Stick 記憶卡等裝置，因為鍵盤的連接埠使用上可能比電腦的 USB 連接埠更方便。

注意：

- ▶ 某些型號的鍵盤帶有獨立電源 USB 集線器。這些型號的鍵盤可用來連接那些使用之總電流高達 100mA 的裝置。這些裝置通常包括 USB 鍵盤、滑鼠、Memory Stick 記憶卡、數位相機以及多種遊戲控制器、搖桿以及耳機等等。您可以檢查裝置標籤來確定裝置的電源需求。直接插入鍵盤的獨立電源 USB 集線器後不能運作的裝置包括某些視訊攝影機、掃描器、磁碟機以及支援振動效果的遊戲控制器。如果將高耗電的裝置連接到鍵盤上，該裝置在「裝置管理員」中會顯示為停用，並顯示訊息指明裝置不能運作的原因。請中斷將該裝置與鍵盤 USB 連接埠的連接，將其重新連接到可提供足夠電流的 USB 連接埠上。

使用迷你搖桿

注意：

- ▶ 如果裝置不帶迷你搖桿，請忽略此主題。

如果裝置配有一個迷你搖桿，您可在遊戲時以及使用其他應用程式時使用它。功能包括：

- 一個四向迷你搖桿。
- 三個按鈕。兩個位於搖桿的旁邊，另一個通過按下迷你搖桿自身的頂部啟動。
- 您可將巨集、按鍵、功能等指定給任何搖桿按鈕及方向移動鍵，其指定方式與 **G** 鍵一樣。

如需將巨集和其他命令指定到 **G** 鍵與按鈕的詳細資訊，請參見[將命令指定到 **G** 鍵/按鈕](#)。

使用耳機麥克風

注意：

- ▶ 如果您的裝置不是耳機麥克風，請略過本節。

您的遊戲耳機麥克風可讓您置身在遊戲動作的中心。其提供下列部分或全部功能：

- 採後帶式設計，可釋放壓力，即使戴了數小時依然舒適，並可調整以符合您的需要。請參見[調整頭戴裝置](#)。
- 有彈性且具備噪音消除功能的麥克風可阻斷背景噪音，不使用時可旋轉麥克風，讓它不會擋到您。請參見[麥克風的放置與麥克風靜音](#)。
- 直覺式音量調整器。請參見[音量調整器](#)。
- 可程式設定的 **G** 鍵能讓您以單觸方式控制遊戲中元素，如音樂、交談與變聲，舉例來說，這個按鍵可讓您跳到下一個曲目或者按一下即可對話，即使您手邊沒有鍵盤。請參見[將命令指定到 G 鍵/按鈕](#)。
- **7.1 環繞聲**讓您享受臨場感。請參見[環繞聲開關](#)。
- 視耳機麥克風型號的不同，可以透過長的高品質 **USB** 線，或是快速無線連線（請參見[無線連接及狀態](#)）進行連線，此外還有電池監控功能（請參見[耳機麥克風電池充電](#)）。

注意：

- ▶ 某些耳機麥克風型號附帶具有兩個標準 **3.5mm** 迷你插頭 (耳機與麥克風插頭) 的連接線，以及 **USB** 轉接器，讓您可以選擇連接方式... 使用 **3.5mm** 迷你插頭連接電腦可提供立體聲功能，而將 **3.5mm** 迷你插頭插入到 **USB** 轉接器然後連接到電腦的 **USB** 埠上，則可提供環繞聲功能。

調整頭戴裝置

耳機有兩種調整頭戴裝置的方法：頭戴裝置墊與頭戴裝置滑桿，可讓頭戴裝置調整到剛好符合您的頭部而且戴起來舒適的狀態。

可抽換式頭戴裝置墊

耳機有三種不同的頭戴裝置墊，視裝置而不同，每種頭戴裝置墊皆有其獨特的設計，以配合不同的頭部形狀與大小。

試戴每個頭戴裝置墊，選擇最適合自己的一個。墊子的差異會影響耳機戴在頭上的舒適性，還會影響耳機對耳朵的壓力。



精確的頭戴裝置調整

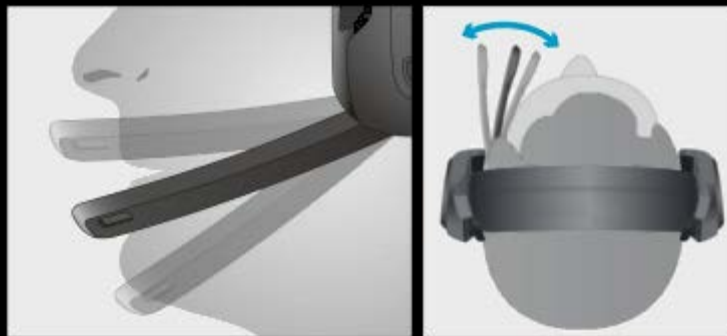


調整頭戴裝置在太陽穴部位的長度，調到戴起來最舒適的狀態。

彈簧不鏽鋼滑桿上標有刻度，可精確的調整與編號，供您輕鬆地調整至最理想的位置。

麥克風的放置

將具備噪音消除功能的麥克風放在靠近嘴角的地方，已獲得最清晰的語音效果。旋轉並彎曲麥克風吊杆，以便精確地控制麥克風的位置。



在您不使用麥克風時，可將麥克風移動至直立位置。此舉將自動使麥克風靜音。

麥克風靜音

按下麥克風靜音按鈕可使耳機麥克風靜音。再次按下麥克風靜音按鈕可使耳機麥克風取消靜音。

旋轉至直立位置時，麥克風會自動靜音。

視型號與 Logitech® 遊戲軟體設定的不同，將麥克風靜音可能會讓麥克風頂端的靜音燈亮起，並會發出可聽到的聲音。

注意：

- ▶ 麥克風靜音僅出現在耳機本身上。作業系統及應用程式不會顯示耳機麥克風已靜音。




音量調整器

利用音量調整器提高和降低耳機音量。

您也可以在 Logitech® 遊戲軟體中控制音量。



環繞聲開關

若要開啟環繞聲，請將耳機上的環繞聲開關朝 Dolby 耳機標誌  往下滑動。

環繞聲開啟時，Logitech® 遊戲軟體的 Dolby 耳機標誌會發亮。

注意：

- ▶ 某些耳機型號在耳機上沒有環繞聲開關。這些耳機是使用 Logitech 遊戲軟體來開啟與關閉環繞聲 - 詳細資訊請參見 [調整環繞聲設定](#)。



無線連接及狀態

注意：

- ▶ 如果您的遊戲耳機是有線的，不是無線的，請忽略此主題。

您的耳機最遠可以在距離無線轉接器 12 公尺（40 英呎）遠的地方操作。

建議的無線轉接器連接

請將耳機的無線轉接器連接到充電底座，再將充電底座連接到電腦上可用的 **USB** 連接埠。

將充電底座放置在桌上開放而無障礙的範圍中，以獲得最佳無線效能。

替代的無線轉接器連接

將耳機的無線轉接器直接連接至電腦的可用 **USB** 連接埠。不建議使用此方法，因為轉接器接近金屬物件及其他無線傳輸器時，可能會影響到耳機的無線效能。

連接無線轉接器後，請開啟耳機。耳機便會與無線轉接器自動連接。

無線狀態指示燈	說明
穩定的綠燈	已連接；耳機可供使用。
綠燈閃爍	耳機超出範圍。
關閉	耳機電源已關閉。（耳機電源關閉後，無線轉接器上的無線狀態指示燈會在 5 分鐘後熄滅）。

注意：

- ▶ 下列動作可能會影響無線範圍及效能：
 - 將無線轉接器放置在桌下、電腦主機後面、Wi-Fi 路由器或其他無線轉接器旁邊。
 - 將無線轉接器連接至 **USB** 集線器，包括對接站、鍵盤及監視器。
 - 使用耳機時，耳機和無線轉接器之間隔著牆或其他大型金屬物件。

耳機麥克風電池充電

注意：

- ▶ 如果您的遊戲耳機是有線的，不是無線的，請忽略此主題。

電池完全充電後可使用長達 10 小時。若要為內部電池充電，請將充電底座連接至耳機的充電埠及電腦上可用的 USB 連接埠。充電期間仍可使用耳機。如電池電量已完全耗盡，充電時間可長達兩個半小時。若您在充電期間使用耳機，充電過程將更長。

電池狀態指示燈	說明
綠色	剩餘使用時間多於 1 小時。
紅色	剩餘使用時間少於 1 小時。
橙燈閃爍	耳機正在充電。
穩定的橙燈	耳機充電完成。
關閉	耳機已關閉且沒有充電。

注意：

- ▶ 您也可以查看 Logitech® 遊戲軟體螢幕左上角的電池狀態。
- ▶ 取決於耳機的使用及環境狀況，實際電池壽命可能有差異。

檢查裝置的電池充電狀況

注意：

- ▶ 如果您的裝置是有線裝置，請忽略此主題。

對於使用電池的裝置，您可以在 Logitech® 遊戲軟體中查看左上角的電池符號，以檢查目前的電量。這讓您可以知道目前電池還剩下多少電量。

某些裝置會在裝置的電池電量不足時，在電腦螢幕的下方顯示電量不足警告訊息。

如果您的裝置有 LCD 顯示器，裝置電池電量不足時警告訊息會顯示在 LCD 顯示器上。

如果您的裝置是耳機麥克風，請參閱[耳機麥克風電池充電](#)。

設定檔說明




您的遊戲裝置上有可自訂的 **G** 鍵/按鈕。

若要充分利用您裝置的 **G** 鍵/按鈕，請使用 Logitech® 遊戲軟體中的「設定檔檢視」。如需詳細資訊，請參見 [使用設定檔檢視](#)。

此處可讓您體驗自訂 **G** 鍵/按鈕時可以做些什麼：

- 掃描電腦上已經安裝且 Logitech 已為其編製設定檔並自動將此設定檔指定給它的遊戲。請參見 [使用設定檔](#)。
- 為每個遊戲以及其他應用程式建立一個設定檔。請參見 [新建設定檔](#)。
- 記錄複雜的多鍵的巨集。請參見 [記錄多鍵巨集](#)。
- 將巨集及其他命令指定給您選擇的 **G** 鍵/按鈕。請參見 [將命令指定到 **G** 鍵/按鈕](#)。
- 與其他玩家交換遊戲設定檔。請參見 [匯出設定檔](#)和 [匯入設定檔](#)。

注意：

- ▶ 當 Logitech 遊戲軟體執行時， 圖示會顯示在 Windows® 工作列上。如果 Logitech 遊戲軟體沒有執行，那麼您裝置的 **G** 鍵和 **M** 鍵將無法運作。
- ▶ 您裝置的 **G** 鍵/按鈕是此裝置為提升遊戲體驗而設計之先進遊戲技術的一部分。如需可用功能的概觀，請參見 [使用我的裝置](#)。

使用設定檔檢視

Logitech® 遊戲軟體中的「設定檔檢視」提供建立與維護遊戲設定檔的功能，這樣您便可以自訂 G 鍵/按鈕以盡情體驗遊戲樂趣。



若要存取「設定檔檢視」，請按一下 Logitech 遊戲軟體螢幕底部「裝置」列上的自訂 G 鍵/按鈕圖示。顯示哪些圖示視您所選的裝置是否包含 G 鍵或滑鼠按鈕而定。

Logitech 遊戲軟體中「設定檔檢視」的使用方法既直覺又簡單...

「設定檔檢視」包含下列區段：

- 命令區域，位於左側。
這會顯示針對目前選擇之設定檔所定義的命令，並提供新增與維護命令的功能。
- 設定檔區域，位於整個頂端。
您可以在這裡看見所有儲存在電腦上與連接到電腦裝置上的所有設定檔，並可使用建立與處理設定檔的多種功能，包含建立或掃描新設定檔的搜尋欄位與按鈕、儲存設定檔、匯入/匯出設定檔以及列印設定檔命令。
- 影像區域，位於右側。
這是您裝置之遊戲功能的影像。目前指定到 G 鍵/按鈕的任何命令都會顯示於此。
- 選取模式區域（僅適用於 G300）。
此區域有三種巨集模式可供選擇（等同於按下 M 鍵），只要按一下相關的彩色區域即可，此外您可以在有八種燈光色彩的面板上選擇所需色彩，便可變更裝置的模式燈光色彩。
- 裝置列，位於整個底部。
您可以使用此處變更裝置、變更檢視以及顯示 Logitech 遊戲軟體應用程式設定與說明功能表。

當您已定義好命令時，可以輕鬆將它拖曳到所選擇的 G 鍵/按鈕，將命令指定到該 G 鍵/按鈕。

相關詳細資訊請參見[將命令指定到 G 鍵/按鈕](#)。

使用設定檔

設定檔就是一組自訂的指定（按鍵、多鍵巨集、快捷鍵以及功能）以及決定裝置可程式設定 **G** 鍵或按鈕行為的其他設定。

每個設定檔都與電腦上的特定應用程式關聯（通常為遊戲）。當您進行遊戲時，與該遊戲關聯的設定檔會自動啟動，這樣即可使用在該設定檔中定義的 **G** 鍵/按鈕。對於某些裝置，您也可以使用其 LCD 顯示器及相關按鈕，在設定檔之間切換。除了應用程式專用的設定檔之外，您也可以選擇性地指定永久性設定檔和預設設定檔。詳細資訊，請參見[何謂永久性設定檔與預設設定檔？](#)。

在您安裝 Logitech® 遊戲軟體時，此軟體會自動搜尋電腦上的通用流行遊戲，並為這些遊戲建立預設的啟動設定檔。可以使用設定檔的遊戲包括第一人稱射擊、即時策略以及角色扮演遊戲。您可以根據需要對每個設定檔進行編輯，使其符合您的遊戲需要。關於如何編輯設定檔的資訊，請參見[編輯設定檔](#)。例如，您隨時都可以安裝新的遊戲，並讓 Logitech 遊戲軟體再次掃描電腦。相關說明，請參見[掃描新遊戲](#)。

您電腦上或連接到您電腦任何裝置上的所有設定檔，都會在「設定檔檢視」的設定檔區域中，按照字母順序列出。如果您有大量的設定檔，可以使用搜尋欄位快速找出感興趣的設定檔，方法是輸入設定檔名稱中任何一個字的前幾個字元。

但是，如果 Logitech 遊戲軟體沒有自動為某個遊戲建立啟動設定檔時該怎麼辦？很簡單... 您可以從頭開始建立新的設定檔（請參見[新建設定檔](#)）或複製現有設定檔。

或者，您也可以匯入設定檔（請參見[匯入設定檔](#)），這也許是您從 Internet 下載的設定檔，或朋友以電子郵件傳給您的設定檔。在匯入設定檔之前，必須先將設定檔存放到您的電腦或者網路上，例如，在執行以下某項操作之後：

- 在朋友建立設定檔並將其匯出至電腦上後，將設定檔從電子郵件或者磁片上複製到您的電腦上。
- 事先匯出一個與要匯入之設定檔類似的設定檔，以便將此設定檔匯入之後進行編輯。詳細資訊，請參見[匯出設定檔](#)。

當然，在匯入遊戲的設定檔之後，如果設定檔並不完全符合您的需要，您還可以對其指定進行修改，以滿足您以及遊戲的需要。如需執行及變更指定的詳細資訊，請參見[將命令指定到 **G** 鍵/按鈕](#)。

此外，有些裝置可以讓您使用「內建設定檔設定檢視」或「管理設定檔執行檢視」在裝置上儲存設定檔。這可讓您在其他電腦使用您的裝置時，自動帶著設定檔。請參見[使用自訂內建設定檔設定檢視](#)或[使用管理設定檔執行檢視](#)。

新建設定檔

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的圖示）。
3. 在設定檔區域中，按一下新建設定檔圖示或按一下空白的設定檔。此時將出現新設定檔視窗。
4. 按照您的需要鍵入設定檔的名稱（通常為遊戲名稱）。此名稱會在您將游標指向「設定檔區域（位於「設定檔檢視」中）中的設定檔時出現，也會在您使用與此名稱關聯的設定檔啟動遊戲時，在裝置的 GamePanel 顯示器（如果您的裝置具有 LCD）上出現五秒鐘。
5. 還可以輸入描述，例如，指明此設定檔是為哪個版本的遊戲設立的。
6. 選擇此設定檔所關聯之遊戲/應用程式的可執行檔：若要如此做，請按一下 **+** 圖示，然後執行下列步驟之一：
 - i. 從下拉功能表中選取從 **GamePanel** 新增應用程式。
 - ii. 啟動（或切換到）遊戲，使之成為目前的前景應用程式。
 - iii. 按顯示器旁邊的確定按鈕。

-或者-

- i. 從下拉功能表中選取選擇應用程式。隨即顯示開啟對話方塊。
- ii. 選擇可執行檔，然後按一下開啟。

如果要將此設定檔連結到一個以上的遊戲/應用程式，請重複此步驟。如果需要，您可以將設定檔連結到多個遊戲/應用程式。若要移除遊戲/應用程式，請按一下其名稱然後按一下 **-** 圖示。

7. 如果您要將設定檔指定為在遊戲執行時啟動，且一直保持啟動狀態直至遊戲結束，則請核取遊戲期間鎖定設定檔方塊。這樣，即使遊戲失去焦點，也可保證設定檔仍處於作用狀態。
8. 如果要根據現有的類似設定檔建立新設定檔，請核取複製現有設定檔方塊，然後從設定檔下拉方塊中選取現有的設定檔。
9. 按一下確定。

注意：

- ▶ 或者，您可以使用現有的類似設定檔作為新設定檔的基礎，方法是按下 **▼** 箭號（位於設定檔區域中新建設定檔圖示下方），選取複製現有設定檔並選擇要作為新設定檔基礎的設定檔。

這樣就建立了設定檔，並與選擇的遊戲關聯。如果在 **Logitech** 遊戲軟體選項對話方塊中核取了在 **GamePanel** 顯示器上顯示設定檔啟動通知方塊，則在啟動應用程式後，顯示器上將顯示已啟動之設定檔的名稱。另外，如果核取了遊戲期間鎖定設定檔，將在顯示器上顯示鎖定圖示。視永久性設定檔的設定而定，在玩遊戲時，您在此設定檔中定義的所有 **G** 鍵/按鈕指定都將自動可用。

現在，您可以自訂您的 **G** 鍵/按鈕。詳細資訊，請參見 [將命令指定到 G 鍵/按鈕](#)。

掃描新遊戲

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中，按一下掃描新遊戲圖示。
隨即會出現掃描新的遊戲對話方塊，軟體會搜尋電腦上的已知遊戲。發現的遊戲會反白顯示。
4. 選取您要自動建立設定檔的遊戲，並按一下確定。
接著會返回「設定檔檢視」，新的設定檔會顯示在設定檔區域中。

何謂永久性設定檔與預設設定檔？

除了能與每個遊戲單獨關聯的設定檔之外，您還可以選擇是否將設定檔指定為另外兩種更通用的設定檔：

- 永久性設定檔。如果指定，它總是處於作用狀態，會覆蓋任何使用中的其他設定檔。因此，即使執行的應用程式本身就有設定檔與之關聯，永久性設定檔也會取而代之。這在兩種情形下非常有用：
 - 如果您所有的遊戲其遊戲方式以及使用的按鍵都極其相似，因此需要使用相同的巨集（例如都是類似的第一人稱射擊遊戲）。在這種情形下，設定與維護單個永久性設定檔更為簡便。
 - 如果 Logitech® 遊戲軟體無法偵測到您的遊戲啟動。Logitech 遊戲軟體需要能準確地偵測到遊戲可執行檔啟動，才能自動地套用關聯的設定檔。但是沒有任何一種方法可以 100% 地準確偵測到遊戲的啟動。因此，如果 Logitech 遊戲軟體偵測不到遊戲的啟動，而您又定義有包含遊戲中要用到之自訂 G 鍵/按鈕的設定檔，請在啟動遊戲之前將此設定檔指定為永久性設定檔，並在遊戲之後取消此指定。
- 預設設定檔。這是後備設定檔，在沒有永久性設定檔以及目前應用程式沒有與之關聯的設定檔（或者應用程式沒有執行）時使用。

當您第一次安裝及執行 Logitech 遊戲軟體時，預設的設定檔為「預設設定檔」，不過您可以將其他設定檔設為預設。

如果想在沒有執行遊戲時快速存取 G 鍵/按鈕指定，此預設設定檔就是理想之選。例如，希望單按一個鍵就可以啟動最常用的應用程式與網站。若要如此做，只需要根據自己的需求來自訂預設設定檔的 G 鍵/按鈕指定即可。

是否指定其中一種或兩種設定檔，完全由您做主。決策時應理解永久性設定檔、預設設定檔以及目前的應用程式的設定檔之間的關係：

- 如果指定永久性設定檔，它就是目前的設定檔，隨時都可以使用。其他所有設定檔都會被忽略。
- 如果沒有指定永久性設定檔，目前設定檔就是與目前的應用程式關聯的設定檔。
- 如果沒有指定永久性設定檔，且目前應用程式也沒有與之關聯的設定檔（或者應用程式沒有執行），則目前的設定檔就是您指定的預設設定檔。

相關說明，請參見[指定永久性設定檔](#)和[指定預設設定檔](#)。

指定預設設定檔

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的圖示）。
3. 在設定檔區域中，使用右鍵按一下您要設為預設的設定檔，並選擇設為預設按鈕。
(若要取消設定，再次使用右鍵按一下設定檔，並選擇設為預設以移除核取標記。)

注意：

- ▶ 若要理解預設設定檔的行為，請參見[何謂永久性設定檔與預設設定檔?](#)

何謂設定檔循環？

多個設定檔可以與一個遊戲建立關聯。例如，在遊戲中，您可能想針對每種角色或關卡啟用不同的設定檔，就可隨時快速切換到最適合的設定檔。

若要將多個設定檔與一個遊戲建立關聯，您必須設定設定檔循環（或熱鍵組合）。然後，在您遊戲時，不用離開遊戲，只要按下該熱鍵即可切換至不同的設定檔。如果擁有多個設定檔，重複按熱鍵即可在您已與該遊戲關聯的設定檔之間循環切換。（如果只有一個設定檔與遊戲關聯，當您按設定檔循環熱鍵時間就不會有任何反應。）

熱鍵是由您選擇來決定，可包含 **Ctrl** 與 **Shift** 這類按鍵。應避免此熱鍵與進行的遊戲間發生衝突。

若要設定設定檔循環熱鍵，請參見[變更設定檔設定](#)。

匯入設定檔

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中，按一下匯入/匯出圖示，然後選擇匯入。對於某些具有內建設定檔的裝置，在編輯設定檔設定時，可以按一下設定檔編號旁的 **>** 箭號，然後選擇匯入。

此時將出現匯入設定檔對話方塊。

4. 尋找並選擇要匯入的設定檔。這可以是「.xml」或「.lgp」檔案類型 (或是內建設定檔使用的 .dat)。
5. 按一下開啟。



接著會匯入設定檔，並新增至「設定檔檢視」的設定檔區域。

注意：

- ▶ 如果已存在有相同名稱的設定檔，您可以選擇將其覆寫、儲存兩者 (重新命名匯入的設定檔) 或取消匯入。

隨後您可以檢查和編輯此設定檔，例如，將其與電腦上的相應遊戲關聯。詳細資訊，請參見[編輯設定檔](#)。

匯出設定檔

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中，按一下設定檔下方的  箭號或按一下匯入/匯出圖示，並選擇匯出。對於某些具有內建設定檔的裝置，在編輯設定檔設定時，可以按一下設定檔編號旁的  箭號，然後選擇匯出。
4. 選擇您要建立之檔案的位置和名稱，然後按一下儲存。

設定檔將會匯出到您指定的檔案中。檔案副檔名是「.xml」（或是內建設定檔使用的 .dat）。

或者，您也可以匯出多重設定檔：

- 若要匯出所有設定檔，請在設定檔檢視中按一下匯入/匯出圖示，然後選取全部匯出。
- 若要匯出選取的設定檔，請在設定檔檢視中按下 **Ctrl** 並按一下要匯出的設定檔將其反白選取，然後以右鍵按一下其中之一並選取匯出。

在兩種情況中，都會出現匯出設定檔對話方塊，在此對話方塊中您可以選擇要匯出的資料夾然後按一下確定。設定檔（可以是電腦式的設定檔和內建設定檔）會正確匯出到對應名稱的子資料夾中。

您隨後可以將此設定檔傳送給其他遊戲玩家或者重新匯入之後進行編輯，供不同的應用程式使用。

測試設定檔




1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中，以右鍵按一下您要測試的設定檔，並選擇測試設定檔。

此時將出現測試設定檔對話方塊。如果在 **Logitech** 遊戲軟體選項對話方塊中核取了在 **GamePanel** 顯示器上顯示設定檔啟動通知方塊，顯示器上將顯示已啟動的設定檔的名稱。

4. 測試設定檔中 **G** 鍵/按鈕指定以及其他按鍵，方法是按照遊戲時的情形按各個鍵，再觀察按鍵與時間資料。
5. 完成之後再按一下確定。

如果您必須變更 **G** 鍵/按鈕指定或編輯任何巨集，請依需要進行（請參見[將命令指定到 **G** 鍵/按鈕](#)），然後再次測試設定檔。

編輯設定檔

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
 2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
 3. 以右鍵按一下設定檔區域中的設定檔，或按一下它的  箭號，然後選擇內容。此時將出現設定檔內容對話方塊。
 4. 按照您的需要編輯設定檔的名稱（通常為遊戲名稱）。此名稱會在您將游標指向「設定檔區域（位於「設定檔檢視」中）中的設定檔時出現，也會在您使用與此名稱關聯的設定檔啟動遊戲時，在裝置的 GamePanel 顯示器（如果您的裝置具有 LCD）上出現五秒鐘。
 5. 還可以輸入描述，例如，指明此設定檔是為哪個版本的遊戲設立的。
 6. 選擇此設定檔所關聯之遊戲/應用程式的其他可執行檔：若要如此做，對於每一項，請按一下  圖示，然後執行下列步驟之一：
 - i. 從下拉功能表中選取從 **GamePanel** 新增應用程式。
 - ii. 啟動（或切換到）遊戲，使之成為目前的前景應用程式。
 - iii. 按顯示器旁邊的確定按鈕。
- 或者-
- i. 從下拉功能表中選取選擇應用程式。隨即顯示開啟對話方塊。
 - ii. 選擇可執行檔，然後按一下開啟。
- 或者，若要移除遊戲/應用程式，請按一下其名稱然後按一下  圖示。
7. 如果您要將設定檔指定為在遊戲執行時啟動，且一直保持啟動狀態直至遊戲結束，則請核取遊戲期間鎖定設定檔方塊。這樣，即使遊戲失去焦點，也可保證設定檔仍處於作用狀態。
 8. 按一下確定。
這樣就更新了設定檔，並與選擇的遊戲關聯。
 9. 如果您要變更與設定檔關聯的圖示，請以右鍵按一下設定檔區域中的設定檔，然後選擇選擇圖示。選擇圖示對話方塊隨即顯示，您可在其中從支援的常見格式中，找到並選擇適當的影像檔案。
 10. 檢查並修改 **G** 鍵/按鈕指定，使其配合您所編輯的設定檔。詳細資訊，請參見[將命令指定到 **G** 鍵/按鈕](#)。

注意：

- ▶ 另有測試設定檔的工具，讓您可確認他們會以您期望的方式在遊戲中運作（請參見[測試設定檔](#)）。接著，如果您需要變更，可以修正命令與指定（請參見[編輯命令](#)）。

列印設定檔詳細資訊

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中，按一下您要列印的設定檔。
4. 在設定檔區域中，按一下列印圖示。
接著會啟動網頁瀏覽器，以適合列印的格式顯示設定檔詳細資訊。
5. 從網頁瀏覽器列印設定檔詳細資訊。

刪除設定檔

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中，將設定檔拖曳到設定檔執行區域中的垃圾桶。或是以右鍵按一下設定檔，或按一下 **▼** 箭號，然後選擇刪除。

若要刪除多個設定檔，請按下 **Ctrl** 並按一下要刪除的多個設定檔以反白選取這些設定檔，然後以右鍵按一下其中一個並選取刪除。

系統將提示您是否確定要刪除設定檔。

4. 按一下是。

設定檔隨即被刪除。

注意：

- ▶ 如不能完全確定是否想從電腦上永久移除設定檔，最好是僅將其解除與遊戲的關聯。詳細資訊，請參見[編輯設定檔](#)。

使用自訂內建指標設定檢視

「自訂內建指標設定檢視」（位於 Logitech® 遊戲軟體中）提供自訂功能，可讓您自訂儲存在裝置上的指標設定。

注意：

- ▶ 僅適用於 G600。為了存取「自訂內建指標設定檢視」，請確認已選取「首頁」上的內建記憶體（不是自動遊戲偵測）。
- ▶ 在 G300 上，這些功能是位於「自訂內建設定檔設定檢視」中。



若要存取「自訂內建指標設定檢視」，請按一下 Logitech 遊戲軟體畫面底端「裝置」列上的「自訂內建指標設定」圖示。（如果是 G300，請改成按一下自訂內建設定檔設定圖示。）

Logitech 遊戲軟體畫面中「自訂內建指標設定檢視」的使用方式既直覺又簡單...

「自訂內建指標設定檢視」包含以下區段：

- 影像區域。
提供裝置的呈現模樣，並可供存取檢視與變更設定檔的命令。
- 選取模式區域（位於左側）。
指定您正在變更三個模式中的哪一個模式，並指定模式色彩。
- 指標設定區域，位於右側。
控制您要滑鼠指標移動的方式，包含 DPI 靈敏度。
- 裝置列，位於整個底部。
您可以使用此處變更裝置、變更檢視以及顯示 Logitech 遊戲軟體應用程式設定與說明功能表。

有關自訂選項的說明，請參見[設定內建指標設定](#)。

設定內建設定檔（功能指定）設定

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「自訂內建設定檔 / 功能指定設定檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂內建設定檔 / 功能指定設定圖示）。如果這個圖示無法使用，請顯示首頁，然後選擇內建記憶體選項。
3. 如果是 G600，請使用 G-Shift 滑桿指定您是要使用正常模式或 G-Shift 模式定義功能指定。如需有關 G-Shift 的詳細資訊，請參見指定 [G-Shift 命令](#)。
4. 使用選取模式區域，按一下相關的彩色區域即可選擇三種模式之一。（如果是 G300，可以選擇性變更裝置的模式燈光色彩，只需在模式區域下方含有八個色彩的面板上選擇所需的色彩即可）。
5. 將命令指定給每個按鈕，做法如下：
 - i. 在影像區域中，連接兩下按鈕或按一下其 ▼ 箭號，並選擇編輯。
 - ii. 選擇以下其中一個選項：
 - 滑鼠功能。選擇以下選項：「按下左鍵」、「按下右鍵」、「按下中間鍵」、「後退」、「前進」、「增大 DPI」、「減小 DPI」、「DPI 切換」、「DPI 循環」、「DPI 預設值」、「模式切換」(G300/G600) 以及「G-Shift」(G600)。-或者-
 - 按鍵。將游標放在輸入您的按鍵（包括組合按鍵）欄位，然後按下按鍵（例如 **Shift**、**Home** 或 **Ctrl + B**），或從下列選項中選擇標準快捷鍵：「關閉視窗」、「顯示桌面」、「瀏覽器中的下一個索引標籤」、「瀏覽器中的上一個索引標籤」、「還原預設縮放」、「剪下」、「複製」、「貼上」、「復原」或「重做」。
 - iii. 按一下確定。

該命令會指定給此按鈕，並在影像上新增一個小標籤做為指示。

或者，您可以選擇使用裝置與模式的預設值，做法是以右鍵按一下該按鈕或按一下其 ▼ 箭號，並選擇使用一般設定；您也可以移除指定，做法是以右鍵按一下該按鈕或按一下其 ▼ 箭號，並選擇取消指定。

如需有關這些功能的詳細資訊，請參見[設定檔說明](#)。

指定永久性設定檔

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的圖示）。
3. 在設定檔區域中，使用右鍵按一下您要設為永久性的設定檔，並選擇設為永久性按鈕。
(若要取消設定，再次使用右鍵按一下設定檔，並選擇設為永久性以移除核取標記。)

注意：

- ▶ 若要理解永久性設定檔的行為，請參見[何謂永久性設定檔與預設設定檔?](#)

將命令指定到 G 鍵/按鈕

可自訂的 G 鍵/按鈕 是您提升遊戲體驗的理想之選。其主要目的就是讓您在可其之上指定快速存取命令，以符合您進行遊戲時的需要。有數個快速存取命令類別（並非所有的裝置皆有所有的類別）：

類別	說明
按鍵	如果在特定遊戲中某些組合鍵（如 Ctrl + B ）非常有用，您就可以將此組合鍵指定到 G 鍵/按鈕。請參見 指定按鍵 。
多鍵巨集	可以包含多鍵事件、顯示等等複雜且功能強大的巨集。詳細資訊，請參見 記錄多鍵巨集 和 指定多鍵巨集 。 您也可以在实际過程中即時記錄巨集，並將其指定給某個 G 鍵。詳細資訊，請參見 記錄快速（即時）巨集 。快速巨集會儲存在目前設定檔之中，名稱為「快速巨集 <i>n</i> 」，（其中 <i>n</i> 代表您已經建立的巨集的數量）。
文字塊	讓您可以定義一些文字（比如訊息通訊），以在按下 G 鍵/按鈕時，轉換成一系列按鍵操作。請參見 指定文字塊 。
滑鼠功能	可讓您將各種滑鼠按鈕功能指定給選擇的按鈕或按鍵。請參見 指定滑鼠功能 。
媒體命令	可讓您選擇各種常見媒體控制命令。請參見 指定媒體命令 。
熱鍵命令	提供對標準編輯、視窗以及縮放之各種命令的存取。請參見 指定熱鍵命令 。
快捷鍵	這是一種快速存取所選程式或網站的方法。請參見 指定快捷鍵 。
功能	可以選擇五種標準功能，每一個功能都會開啟電腦上的相關程式：「電子郵件」、「網頁」、「媒體播放程式」、「小算盤」及「我的電腦」。此外，您可以選擇裝置上的其中一個 M 鍵。請參見 指定功能 。
音訊命令	有一組音訊命令可供選擇，每個命令都有特定的功能：「喇叭靜音/取消靜音」、「麥克風靜音/取消靜音」、「增加麥克風收音量」、「降低麥克風收音量」、「增加側音」、「減少側音」、「增加低音」、「減少低音」、「增加高音」、「減少高音」、「進階等化器開/關」。請參見 指定音訊命令 。
聲音虛擬人物（變聲）命令	有聲音虛擬人物（變聲）命令可供選擇，每個命令都有特定的功能：「電子人開/關」、「山精開/關」、「巨人開/關」、「外星人開/關」、「變種人開/關」、「太空松鼠開/關」、「聲音預覽開/關」、「提高音調」、「降低音調」。請參見 指定聲音虛擬人物/變聲命令 。
Ventrilo 命令	有標準 Ventrilo 命令可供選擇，每個命令都有特定的功能：「命令 1」、「命令 2」、「命令 3」、「麥克風靜音/取消靜音」、「聲音靜音/取消靜音」，或「隨按即說」。請參見 指定 Ventrilo 命令 。

某些裝置具有 **G-Shift** 功能，可讓您建立一組完整的替代命令，當您按住 **G-Shift** 鍵/按鈕時就可以使用這組命令。詳細資訊，請參見[指定 G-Shift 命令](#)。

在「設定檔檢視」之影像區域中每個 G 鍵/按鈕的按鍵說明，都會顯示目前的指定，例如「電子郵件」。

除了上述指定之外，還可以選擇停用個別 G 鍵/按鈕指定、將指定還原成其預設設定，或是編輯命令。詳細資訊，請參見[移除或重新指定 G 鍵/按鈕指定與編輯命令](#)。

指定功能

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中按一下正確的設定檔，並確認已選擇正確的巨集模式，例如 **M1** (或 **G300** 的彩色區域)。
4. 如果您要指定的功能不在命令區域中，則必須建立它。為此，請執行以下操作：
 - i. 按一下新建命令按鈕。隨即顯示命令編輯器對話方塊。
 - ii. 在左側清單中選擇功能。
 - iii. 在名稱欄位中輸入功能名稱。
 - iv. 視您的裝置而定，從顯示的選項中選擇適當的功能：「電子郵件」、「網頁瀏覽器」、「媒體播放程式」、「小算盤」和「我的電腦」，以及 **M1**、**M2** 及 **M3** 鍵。
 - v. 按一下確定。

即會返回「設定檔檢視」。

5. 在命令區域按一下您要指定的功能，並拖曳到您在影像區域所選擇的 **G** 鍵/按鈕。

該命令會指定給這個 **G** 鍵/按鈕，而且會新增一個小標籤到影像上以做為指示。

指定按鍵

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中按一下正確的設定檔，並確認已選擇正確的巨集模式，例如 **M1** (或 **G300** 的彩色區域)。
4. 如果您要指定的按鍵不在命令區域中，則必須建立它。為此，請執行以下操作：
 - i. 按一下新建命令按鈕。隨即顯示命令編輯器對話方塊。
 - ii. 在左側清單中選擇按鍵。
 - iii. 在名稱欄位中輸入按鍵名稱。
 - iv. 將游標放在輸入您的按鍵（包括組合按鍵）欄位，然後按下按鍵。這可以是單一鍵，也可以包含例如 **Ctrl**、**Shift** 或 **Alt** 等按鍵，例如 **Q** 或 **Ctrl + B**。
 - v. 按一下確定。
 - vi. 在重複選項欄位的下拉式清單中，選擇按鍵的重複方式：
 - 無，表明您不希望按鍵重複執行。
 - 按下時，使其在按住 **G** 鍵/按鈕的過程中一直重複執行。
 - 切換，在您按下 **G** 鍵/按鈕時會自動重複執行，當您再次按下 **G** 鍵/按鈕時才停止。

此外，請確認指定了適當的延遲（毫秒）值，例如若要每半秒重複命令，則請指定 500 毫秒。

即會返回「設定檔檢視」。

5. 在命令區域按一下您要指定的按鍵，並拖曳到您在影像區域所選擇的 **G** 鍵/按鈕。

該命令會指定給這個 **G** 鍵/按鈕，而且會新增一個小標籤到影像上以做為指示。

指定熱鍵命令

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中按一下正確的設定檔，並確認已選擇正確的巨集模式，例如 **M1** (或 **G300** 的彩色區域)。
4. 如果您要指定的熱鍵命令不在命令區域中，則必須建立它。為此，請執行以下操作：
 - i. 按一下新建命令按鈕。隨即顯示命令編輯器對話方塊。
 - ii. 在左側清單中選擇熱鍵。
 - iii. 從顯示的選項中選擇適當的熱鍵命令：視窗命令（「關閉視窗」、「最大化視窗」、「最小化視窗」或是「顯示桌面」）、縮放命令（「放大」、「縮小」或「還原預設縮放」）或編輯命令（「複製」、「剪下」、「貼上」、「復原」或「重做」）。
 - iv. 按一下確定。即會返回「設定檔檢視」。
5. 在命令區域按一下您要指定的命令，並拖曳到您在影像區域所選擇的 **G** 鍵/按鈕。

該命令會指定給這個 **G** 鍵/按鈕，而且會新增一個小標籤到影像上以做為指示。

指定媒體命令

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中按一下正確的設定檔，並確認已選擇正確的巨集模式，例如 **M1** (或 **G300** 的彩色區域)。
4. 如果您要指定的媒體命令不在命令區域中，則必須建立它。為此，請執行以下操作：
 - i. 按一下新建命令按鈕。隨即顯示命令編輯器對話方塊。
 - ii. 在左側清單中選擇媒體。
 - iii. 從顯示的選項中選擇適當的媒體命令：「播放/暫停」、「停止」、「上一曲目」、「下一曲目」、「提升音量」、「降低音量」以及「靜音」。
 - iv. 按一下確定。

即會返回「設定檔檢視」。

5. 在命令區域按一下您要指定的媒體命令，並拖曳到您在影像區域所選擇的 **G** 鍵/按鈕。

該命令會指定給這個 **G** 鍵/按鈕，而且會新增一個小標籤到影像上以做為指示。

指定滑鼠功能

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中按一下正確的設定檔，並確認已選擇正確的巨集模式，例如 **M1** (或 **G300** 的彩色區域)。
4. 如果您要指定的滑鼠功能不在命令區域中，則必須建立它。為此，請執行以下操作：
 - i. 按一下新建命令按鈕。隨即顯示命令編輯器對話方塊。
 - ii. 在左側清單中選擇滑鼠功能。
 - iii. 請從顯示的選項中選擇適當的滑鼠功能：「按下左鍵」、「按下右鍵」、「按下中間鍵」、「後退」、「前進」、「連按兩下」、「增大 DPI」、「減小 DPI」、「DPI 切換」、「DPI 預設值」、「DPI 循環」、「模式切換」(**G300/G600**)、「**G-Shift**」(**G600**)，以及（適用於某些裝置）「向上捲動」、「向下捲動」、「向左捲動」和「向右捲動」。
 - iv. 按一下確定。即會返回「設定檔檢視」。
5. 在命令區域按一下您要指定的滑鼠功能，並拖曳到您在影像區域所選擇的 **G** 鍵/按鈕。

該命令會指定給這個 **G** 鍵/按鈕，而且會新增一個小標籤到影像上以做為指示。

指定多鍵巨集

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中按一下正確的設定檔，並確認已選擇正確的巨集模式，例如 **M1** (或 **G300** 的彩色區域)。
4. 如果您要指定的多鍵巨集命令不在命令區域中，則必須建立它。若要執行此工作，請參見[記錄多鍵巨集](#)。
5. 在命令區域按一下您要指定的命令，並拖曳到您在影像區域所選擇的 **G** 鍵/按鈕。

該命令會指定給這個 **G** 鍵/按鈕，而且會新增一個小標籤到影像上以做為指示。

指定快捷鍵

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中按一下正確的設定檔，並確認已選擇正確的巨集模式，例如 **M1** (或 **G300** 的彩色區域)。
4. 如果您要指定的功能不在命令區域中，則必須建立它。為此，請執行以下操作：
 - i. 按一下新建命令按鈕。隨即顯示命令編輯器對話方塊。
 - ii. 在左側清單中選擇快捷鍵。
 - iii. 在名稱欄位中輸入快捷鍵名稱。
 - iv. 在下一個欄位中鍵入完整的網站地址，例如 <http://www.logitech.com> 或者按一下 ... 並選擇要啟動的程式。
 - v. 可以選擇性地輸入啟動之快捷鍵的工作目錄。
 - vi. 按一下確定。

即會返回「設定檔檢視」。

5. 在命令區域按一下您要指定的快捷鍵，並拖曳到您在影像區域所選擇的 **G** 鍵/按鈕。

該命令會指定給這個 **G** 鍵/按鈕，而且會新增一個小標籤到影像上以做為指示。

指定文字塊

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中按一下正確的設定檔，並確認已選擇正確的巨集模式，例如 **M1** (或 **G300** 的彩色區域)。
4. 如果您要指定的文字塊不在命令區域中，則必須建立它。為此，請執行以下操作：
 - i. 按一下新建命令按鈕。隨即顯示命令編輯器對話方塊。
 - ii. 在左側清單中選擇文字塊。
 - iii. 在名稱欄位中輸入按鍵名稱。
 - iv. 將游標放在輸入您的文字方塊中，並輸入當按下 **G** 鍵/按鈕時要顯示的文字。
 - v. 如果您希望此命令在播送每個字元時要包括字元間的延遲，請核取使用字元之間的延遲，並指定要延遲的毫秒數。
 - vi. 如果您希望此命令的播送可以包括 **Unicode** 字元，請核取使用 **Unicode** 播放（在某些遊戲中可能無法運作）方塊。有些遊戲可能不接受 **Unicode** 字元。
 - vii. 在重複選項欄位的下拉式清單中，選擇按鍵的重複方式：
 - 無，表明您不希望按鍵重複執行。
 - 按下時，使其在按住 **G** 鍵/按鈕的過程中一直重複執行。
 - 切換，在您按下 **G** 鍵/按鈕時會自動重複執行，當您再次按下 **G** 鍵/按鈕時才停止。此外，請確認指定了適當的延遲（毫秒）值，例如若要每半秒重複文字塊，則請指定 **500** 毫秒。
 - viii. 按一下確定。即會返回「設定檔檢視」。
5. 在命令區域按一下您要指定的文字塊，並拖曳到您在影像區域所選擇的 **G** 鍵/按鈕。

該命令會指定給這個 **G** 鍵/按鈕，而且會新增一個小標籤到影像上以做為指示。

指定音訊命令

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中按一下正確的設定檔，並確認已選擇正確的巨集模式，例如 **M1** (或 **G300** 的彩色區域)。
4. 如果您要指定的音訊命令不在命令區域中，則必須建立它。為此，請執行以下操作：
 - i. 按一下新建命令按鈕。隨即顯示命令編輯器對話方塊。
 - ii. 在左側清單中選擇音訊。
 - iii. 從顯示的選項中選擇適當的命令：「喇叭靜音/取消靜音」、「麥克風靜音/取消靜音」、「增加麥克風收音量」、「降低麥克風收音量」、「增加側音」、「減少側音」、「增加低音」、「減少低音」、「增加高音」、「減少高音」、「進階等化器開/關」。
 - iv. 在重複選項欄位的下拉式清單中，選擇按鍵的重複方式：
 - 無，表明您不希望按鍵重複執行。
 - 按下時，使其在按住 **G** 鍵/按鈕的過程中一直重複執行。
 - 切換，在您按下 **G** 鍵/按鈕時會自動重複執行，當您再次按下 **G** 鍵/按鈕時才停止。此外，請確認指定了適當的延遲（毫秒）值，例如若要每半秒重複命令，則請指定 500 毫秒。
 - v. 按一下確定。

即會返回「設定檔檢視」。

5. 在命令區域按一下您要指定的命令，並拖曳到您在影像區域所選擇的 **G** 鍵/按鈕。

該命令會指定給這個 **G** 鍵/按鈕，而且會新增一個小標籤到影像上以做為指示。

指定聲音虛擬人物/變聲命令

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中按一下正確的設定檔，並確認已選擇正確的巨集模式，例如 **M1** (或 **G300** 的彩色區域)。
4. 如果您要指定的聲音虛擬人物（變聲）命令不在命令區域中，則必須建立它。為此，請執行以下操作：
 - i. 按一下新建命令按鈕。隨即顯示命令編輯器對話方塊。
 - ii. 在左側清單中選擇聲音虛擬人物。
 - iii. 從顯示的選項中選擇適當的命令：「電子人開/關」、「山精開/關」、「巨人開/關」、「外星人開/關」、「變種人開/關」、「太空松鼠開/關」、「聲音預覽開/關」、「提高音調」、「降低音調」。
 - iv. 按一下確定。即會返回「設定檔檢視」。
5. 在命令區域按一下您要指定的命令，並拖曳到您在影像區域所選擇的 **G** 鍵/按鈕。

該命令會指定給這個 **G** 鍵/按鈕，而且會新增一個小標籤到影像上以做為指示。

指定 Ventrilo 命令

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中按一下正確的設定檔，並確認已選擇正確的巨集模式，例如 **M1** (或 **G300** 的彩色區域)。
4. 如果您要指定的 Ventrilo 命令不在命令區域中，則必須建立它。為此，請執行以下操作：
 - i. 按一下新建命令按鈕。隨即顯示命令編輯器對話方塊。
 - ii. 在左側清單中選擇 Ventrilo。
 - iii. 從顯示的選項中選擇適當的命令：「命令 1」、「命令 2」、「命令 3」、「麥克風靜音/取消靜音」、「聲音靜音/取消靜音」，或「隨按即說」。
 - iv. 按一下確定。即會返回「設定檔檢視」。
5. 在命令區域按一下您要指定的命令，並拖曳到您在影像區域所選擇的 **G** 鍵/按鈕。

該命令會指定給這個 **G** 鍵/按鈕，而且會新增一個小標籤到影像上以做為指示。

刪除命令

1. 在「設定檔檢視」中，請確認已在設定檔區域中選擇正確的設定檔，並且已選擇正確的巨集模式。
2. 在命令區域中，以右鍵按一下命令，然後選擇刪除。（或者將指令拖曳到垃圾桶。）
3. 當系統提示您確認刪除時，按一下是。

注意：

- ▶ 這一過程並不只是從 **G** 鍵/按鈕取消命令的指定，而是完完全全將命令從設定檔移除。如果您要從 **G** 鍵/按鈕取消命令的指定，請參見 [移除或重新指定 G 鍵/按鈕指定](#)。

編輯命令

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中按一下正確的設定檔，並確認已選擇正確的巨集模式，例如 **M1** (或 **G300** 的彩色區域)。
4. 在以下任一個區域中連按兩下您要編輯的命令（或是以右鍵按一下它，然後選擇編輯）：
 - 命令區域。-或者
 - 影像區域（僅在命令已指定給 **G** 鍵/按鈕時才適用）。
5. 編輯命令設定（您可在將命令指定到 **G** 鍵/按鈕中找到資訊）。
6. 按一下確定。


即會返回「設定檔檢視」。

或者，如果您想要變更或移除 **G** 鍵/按鈕指定，詳細資訊，請參見移除或重新指定 **G** 鍵/按鈕 指定。

移除或重新指定 G 鍵/按鈕指定

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，在「設定檔檢視」的設定檔區域中選擇正確設定檔，並選擇正確的巨集模式。
2. 請選擇以下一種方法：
 - 若要取消 G 鍵/按鈕指定，請在影像區域內以右鍵按一下該鍵並選擇取消指定。
 - 若要回到該設定檔（或關聯遊戲）G 鍵/按鈕的預設指定，可在影像區域中以右鍵按一下該鍵，或是按一下它的 ▼ 箭號，然後選擇使用預設值。
 - 若要將裝置上的 G 鍵/按鈕回復為使用一般命令的 G 鍵/按鈕，請在影像區域中以右鍵按一下該鍵，或是按一下它的 ▼ 箭號，然後選擇使用一般設定。這會將其還原為原本預設「功能」鍵（F 鍵）操作。例如，G1 相當於 F1 鍵，G2 相當於 F2 鍵，依此類推。
 - 若要將不同的命令指定給 G 鍵/按鈕，請將該命令從命令區域拖曳到影像區域中的 G 鍵/按鈕。
 - 若要重新指定命令給不同的 G 鍵/按鈕，請在影像區域中，將指定項目從其中一個 G 鍵/按鈕拖曳到另一個鍵。
 - 對於配有迷你搖桿控制項的裝置，您可以在影像區域中以右鍵按一下其中一個按鈕，或按一下它的 ▼ 箭號，然後選擇指定搖桿或指定滑鼠（LUA 指令檔中支援滑鼠按鈕），或者如果已經指定，您可以選擇取消指定。

注意：

- ▶ 如果您正在編輯的命令與指定已儲存於裝置上的設定檔中，則可以使用同步處理圖示，，按一下該圖示就可讓您將設定檔同步處理到裝置上。
- ▶ 您可以將所有設定檔中的 G 鍵/按鈕指定回復為該設定檔的預設命令或裝置的一般命令。若要如此做，請在設定檔區域中以右鍵按一下設定檔，或是按一下它的 ▼ 箭號，然後根據需要選擇所有 G 鍵/按鈕 ▶ 使用預設值或所有 G 鍵/按鈕 ▶ 使用一般設定。
- ▶ 您可以取消指定所有設定檔的指定。若要如此做，可在設定檔區域中以右鍵按一下設定檔，或是按一下它的 ▼ 箭號，然後選擇所有 G 鍵/按鈕 ▶ 取消指定。

使用即時方法取消命令的指定：

1. 確認包含您要取消之命令的設定檔是處於作用狀態。
2. 在裝置上按下您要對其取消巨集的 M 鍵：M1 等。LED 燈會亮起。
3. 按下 MR。MR LED 燈會亮起。
4. 按下您要取消指定命令的 G 鍵。MR LED 燈會開始閃爍。
5. 再次按下 MR 鍵，取消命令的指定並關閉 LED 燈。

編輯指令檔

Logitech® 遊戲軟體包含指令檔編輯器，可讓進階使用者使用 Lua 程式語言建立指令檔。Lua 是一種專門用於擴展應用的免費程式語言工具。有關 Lua 的詳細資訊，請訪問 www.lua.org。使用 Lua 建立的指令檔可以為整個遊戲界所共用，因此進階使用者不僅可以自行建立指令檔，也可以匯入和匯出指令檔。

在遊戲軟體視窗中核取一個設定檔後，即可對該設定檔建立、匯入和編輯指令檔。每個設定檔只能與一個指令檔關聯。您可以從主遊戲軟體視窗存取指令檔編輯器，以便維護指令檔。為此，請執行以下操作：

1. 在 Logitech 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中以右鍵按一下正確的設定檔，或按一下它的  箭號，然後選擇指令檔。

此時將出現指令檔視窗。您可使用其功能表和功能來執行一系列工作，包括建立與儲存新指令檔，以及匯入與匯出指令檔。

所有設定檔指令檔都將隨著設定檔一同啟動或停用。

有一些關於 Lua 支援的資料（說明指令檔工作原理、可用的功能等內容）以及若干範例及其它文件可供您參考。您可以從指令檔視窗的說明功能表存取此文件。

指定 G-Shift 命令

注意：

- ▶ 如果裝置沒有 G-Shift 功能，請忽略此主題。

G-Shift 功能可讓您按住某個按鈕來存取您所選的一組完整的替代 G 鍵命令。

設定 G-Shift 指定命令的程序和設定標準 G 鍵指定命令相同，只不過在實際指定命令之前要先將 G-Shift 滑桿設定為 G-Shift：

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 G 鍵/按鈕圖示）。
3. 將 Logitech 遊戲軟體中的 G-Shift 滑桿切換至「G-Shift」。
4. 如往常一般將命令指定給裝置的 G 鍵。請參見[將命令指定到 G 鍵/按鈕](#)。
5. 完成命令指定之後，將 G-Shift 滑桿切換回「正常」，以便能繼續指定主要的 G 鍵命令。
6. 確認裝置的其中一個按鍵/按鈕是設為 G-Shift 滑鼠功能，即可使用。請參見[指定滑鼠功能](#)。

完成定義之後，您在玩遊戲時就可以按住設為 G-Shift 的按鍵/按鈕，以存取這組指定的替代 G 鍵命令。

記錄多鍵巨集

簡而言之，多鍵巨集是您可以指定給 **G** 鍵/按鈕的一系列按鍵。更確切地說，它是一系列按下-彈起按鍵事件，記錄每一個按下，每個彈起，以及每一個延遲（按下與彈起，或彈起與按下之間），也可以包括滑鼠事件（按下按鈕及滾動滾輪）。

為什麼要記錄多鍵巨集？許多遊戲都包含涉及組合按鍵的移動或其他命令。將這些移動指定給單一按鍵，在遊戲時會佔有很大優勢。

在設定每個多鍵巨集時，您可以選擇是否包含按鍵之間的延遲。例如，在某些遊戲中，有些移動的時間必須正確無誤，因此以正確速度記錄它們是很重要的。但是，對於其他的多鍵巨集，記錄延遲也許並不太重要 – 實際上，按鍵的速度越快，效果越好。

而且，在您將每個多鍵巨集指定給 **G** 鍵/按鈕時，您都可以決定是希望多鍵巨集執行一次還是重複執行。

巨集不必然是多鍵組合。如果巨集只是單一按鍵或者單一按鍵與輔助按鍵（**Shift**、**Ctrl** 或 **Alt**）的組合，則其行為與您按下此鍵後的效果完全一樣... 按下 **G** 鍵/按鈕就是巨集的按下部分，而放開 **G** 鍵/按鈕就是彈起部分。這種行為同樣適用於按同一個鍵多次之後再放開此鍵情形下的多鍵巨集。因此，您可以記錄這樣的巨集：「按下 **A**」、「按下 **X**」、「按下 **Space**」、「**Space** 彈起」、「**X** 彈起」、「**A** 彈起」，可以將此巨集指定給某個 **G** 鍵，這樣，按下此 **G** 鍵/按鈕就相當於按住 **A**、**X**、**Space** 這三個鍵，然後放開 **G** 鍵/按鈕就相當於放開這三個鍵。

記錄多鍵巨集的方法有兩種：

- 使用 **Logitech**[®] 遊戲軟體中的命令區域。使用這種方法時您可以指定名稱以及檢視和編輯按鍵組合。請參見[記錄多鍵巨集](#)和[編輯多鍵巨集](#)。
- 使用裝置自身

即時地記錄快速巨集。如果您在遊戲過程中發現有必要為某些操作建立一個巨集，這種辦法非常有用。[記錄快速（即時）巨集](#)。

在設定檔中記錄好多鍵巨集之後，就可以把他們指定給所要的 **G** 鍵/按鈕。您隨時都可以根據需要重新指定巨集。

如您所見，巨集是非常有彈性的... 您完全可以用最適合自己和遊戲需要的方式來使用它們。

記錄多鍵巨集

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
3. 在設定檔區域中按一下正確的設定檔，並確認已選擇正確的巨集模式，例如 **M1** (或 **G300** 的彩色區域)。
4. 按一下新建命令按鈕。隨即顯示命令編輯器對話方塊。
5. 在左側清單中選擇多鍵。
6. 在名稱欄位中輸入多鍵巨集命令的名稱。
7. 如果希望命令包含兩次按鍵之間的時間間隔（也就是您希望命令按照記錄時的實際時間執行），請核取記錄事件之間的延遲方塊。相反，如希望命令快速執行，請不要核取此方塊。
8. 如果要在裝置的顯示器（如果裝置配有 LCD）上顯示正在執行的多鍵巨集命令的名稱，請核取在 **GamePanel** 顯示器上顯示命令名稱方塊。
9. 按一下開始記錄，開始記錄巨集。此按鈕將變成停止記錄。
10. 依次按下要記錄的各個鍵。在您輸入鍵的同時，這些鍵就會出現在按鍵方塊之中，如果您選擇了記錄事件之間的延遲方塊，則還會包括延遲。
11. 完成之後請按一下停止記錄。
12. 在重複選項欄位的下拉式清單中，選擇按鍵的重複方式：
 - 無，表明您不希望按鍵重複執行。
 - 按下時，使其在按住 **G** 鍵/按鈕的過程中一直重複執行。
 - 切換，在您按下 **G** 鍵/按鈕時會自動重複執行，當您再次按下 **G** 鍵/按鈕時才停止。

此外，請確認指定了適當的延遲（毫秒）值，例如若要每半秒重複命令，則請指定 **500** 毫秒。

注意：

- ▶ 您可以編輯按鍵，例如新增按鍵、新增延遲、刪除項目，以及新增滑鼠事件，以便微調巨集，使其完全符合需求。若要如此做，請參見[編輯多鍵巨集](#)。

13. 按一下確定。

記錄好多鍵巨集之後，您就可以將其指定給 **G** 鍵/按鈕。詳細資訊，請參見[指定多鍵巨集](#)。

注意：

- ▶ 您也可以使用[快速巨集](#)的方法來指定巨集。

記錄快速（即時）巨集

1. 按下裝置上您要對其指定巨集的 **M** 鍵：例如 **M1**。
2. 按下 **MR** 開始記錄巨集。**MR LED** 指示燈隨即亮起，並且裝置上的顯示器（如果您的鍵盤帶有 **LCD** 顯示器）可能會顯示相應的提示，引導您完成記錄過程。
3. 按下想要對其指定巨集的 **G** 鍵。
4. 按下要記錄到巨集中的各個鍵。
5. 按下 **MR** 停止記錄巨集。巨集即會指定到您選擇的 **G** 鍵且 **MR LED** 燈熄滅。

快速巨集會與適當的設定檔關聯，視您在 **Logitech**® 遊戲軟體「設定檔檢視」中的設定檔設定而定：

- 如果您有一個設定檔已核取右鍵功能表中的設為永久性選項，則快速巨集即會與永久性設定檔關聯。
- 如果您的設定檔皆未核取右鍵功能表中的設為永久性選項，則快速巨集會關聯到目前應用程式的設定檔（如果應用程式已經有關聯設定檔）。
- 如果您的設定檔皆未核取右鍵功能表中的設為永久性選項，而且如果沒有任何設定檔與目前應用程式關聯（或未開啟應用程式），那麼快速巨集所關聯的設定檔將視右鍵功能表中的設為預設選項而定：
 - 如果您有一個設定檔已核取右鍵功能表中的設為預設選項，那麼快速巨集會與預設設定檔關聯。
 - 或者 -
 - 如果您的設定檔皆未核取右鍵功能表中的設為預設選項，那麼記錄快速巨集將會建立內含快速巨集的全新設定檔。設定檔的名稱是根據應用程式的檔案名與路徑來命名，您在以後可以將其重新命名。

記錄好的巨集即可開始使用，並命名為「快速巨集 *n*」，（其中 *n* 代表您已經建立的巨集的數量）。您可以在命令區域中檢視與編輯巨集（如果有需要的話）。詳細資訊，請參見[編輯多鍵巨集](#)。

注意：

- ▶ 您可以變更記錄巨集時是否包括按鍵延遲的設定。若要如此做，請在 **Logitech** 遊戲軟體中，按一下「裝置」列上的變更應用程式設定，並在 **Logitech** 遊戲軟體選項對話方塊的快速巨集部分中，根據需要核取或取消建立快速巨集過程中記錄延遲。這只適用於新的快速巨集，但您可以編輯現有的快速巨集，開啟或關閉其按鍵延遲。
- ▶ 如果您的裝置具有整合式 **GamePanel** 顯示器，則可以選擇顯示器上是否要顯示快速巨集記錄說明。若要如此做，請在 **Logitech** 遊戲軟體選項對話方塊中，根據需要核取或取消在 **GamePanel** 顯示器上顯示快速巨集記錄說明。如果核取此方塊，則在按下 **MR** 後，相應的提示將顯示在裝置的顯示器上。

編輯多鍵巨集

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，在設定檔區域內已選取正確設定檔且已選取正確巨集模式時，在「設定檔檢視」中執行以下任一操作：
 - 在命令區域中，連按兩次多鍵巨集命令。
 - 在命令區域中，以右鍵按一下多鍵巨集命令，或按一下它的 ▼ 箭號，然後選擇編輯。
 - 在已指定命令的影像區域中，以右鍵按一下 G 鍵/按鈕，或是按一下它的 ▼ 箭號，然後選擇編輯。接著會顯示命令編輯器，並顯示多鍵巨集詳細資訊。

2. 進行您需要的變更：

要...	執行...
變更巨集的名稱...	只要輸入新的名稱即可。
記錄更多事件...	右鍵按一下專案並選擇此前記錄或此後記錄，然後記錄多個巨集事件，並在完成之後按一下停止記錄。
包括兩次按鍵之間的時間間隔...	核取 記錄事件之間的延遲方塊。如果希望巨集儘快執行，請不要核取此方塊。
在裝置顯示器上顯示正在執行的巨集的名稱...	如果裝置配有 LCD，請核取在 GamePanel 顯示器上顯示巨集名稱方塊。
移除單一按鍵事件...	右鍵按一下按鍵列表中的事件，然後選擇刪除。
插入半秒鐘延遲...	在要延遲的事件之前右鍵按一下並選擇插入延遲。這樣就新增了 0.5 秒的延遲，您可根據需要增大或減小延遲。
變更延遲時間...	右鍵按一下按鍵列表中的延遲時間，並選擇編輯，然後變更延遲量。
插入滑鼠事件...	右鍵按一下按鍵列表並選擇插入滑鼠事件，之後再選擇要插入的事件。您可以針對滑鼠左鍵、右鍵、中間按鈕及額外按鈕插入按鈕向下、按鈕按一下及按鈕向上事件，並為滑鼠滾輪插入向前滾動、向後滾動及按一下事件。
變更命令的重複設定...	請選擇以下一種方法： <ul style="list-style-type: none">• 無，表明您不希望按鍵重複執行。• 按下時，使其在按住 G 鍵/按鈕的過程中一直重複執行。• 切換，在您按下 G 鍵/按鈕時會自動重複執行，當您再次按下 G 鍵/按鈕時才停止。

3. 按一下確定，儲存多鍵巨集並關閉命令編輯器對話方塊。

設定檔教程

以下教程是專為 Logitech® 遊戲軟體的新使用者而提供，目的在於引導完成以下幾個基本步驟：

我們建議您按下列順序完成這些教程，因為後面的每個教程都以前面的教程為基礎。

- 教程 1：新建設定檔會指導您建立全新的設定檔、將它與電腦上的程式關聯；在此教程中，關聯的程式是記事本。
- 教程 2：記錄多鍵巨集告訴您如何記錄多鍵命令；在此教程中，命令會反白顯示記事本中的所有文字，然後加以刪除。
- 教程 3：指定命令到 **G** 鍵/按鈕並加以測試會引導您將教程 2 中建立的命令指定到 **G1**，然後確認它運作正確。
- 教程 4：記錄快速巨集會說明如何從您的一個程式記錄快速巨集；在此教程中，快速巨集會顯示記事本中的「字型」對話方塊

教程 1: 新建設定檔

在本教程中，您將建立一個全新的設定檔，並將它與標準的 Windows^R 文字編輯程式記事本關聯。

1. 在 Logitech[®] 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的圖示）。
3. 在設定檔區域中，按一下新建設定檔圖示。此時將出現新設定檔視窗。
4. 在名稱欄位中輸入「記事本」。
5. 在說明欄位中輸入「測試記事本程式的設定檔」。
6. 尋找並選擇 Windows 記事本可執行檔：
 - i. 從下拉功能表中選取選擇應用程式。隨即顯示開啟對話方塊。
 - ii. 瀏覽至可執行檔位置 - 通常這是位於 Windows 資料夾中的「system32」資料夾。
 - iii. 選擇可執行檔「notepad.exe」，按一下開啟。
7. 按一下確定。

現在您可以建立多鍵巨集。請參見[教程 2: 記錄多鍵巨集](#)。

教程 2：記錄多鍵巨集

在本教程中，您將記錄一個新的巨集，作用為選擇記事本上的所有文字後再將其刪除。

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置，並且顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
2. 按一下設定檔區域中的「記事本」設定檔，並選擇 **M1** 模式（如果您的裝置有 **M** 鍵的話）。
3. 按一下新建命令按鈕。隨即顯示命令編輯器對話方塊。
4. 在左側清單中選擇多鍵。
5. 在名稱欄位中輸入「全部清除」。
6. 按一下開始記錄，開始記錄巨集。
7. 輸入：**Ctrl A** 然後按下 **Del**。此將選擇所有文字然後再將其刪除。在您輸入這些鍵的同時他們會顯示在按鍵區域，因此應該有六個按鍵項目：

↓ **Ctrl**
↓ **A**
↑ **A**
↑ **Ctrl**
↓ **Delete**
↑ **Delete**

8. 按一下停止記錄。
9. 按一下確定。

現在您可將多鍵巨集指定到 **G** 鍵/按鈕。請參見教程 [3：指定命令到 G 鍵/按鈕並加以測試](#)。

教程 3: 指定命令到 G 鍵/按鈕並加以測試

在本教程中，您將會把教程 2 中建立的多鍵巨集指定到裝置上的 **G1** 鍵（或滑鼠按鍵）。

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置，並且顯示「設定檔檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 **G** 鍵/按鈕圖示）。
2. 按一下設定檔區域中的「記事本」設定檔，並選擇 **M1** 模式（如果您的裝置有 **M** 鍵的話）。
3. 將「全部清除」命令從命令區域拖曳到影像區域中的 **G1** 鍵（或滑鼠按鍵）。「全部清除」小標籤會新增至 **G** 鍵/按鈕。
4. 啟動記事本程式（例如透過開始 ▶ 所有程式 ▶ 附屬程式 功能表啟動）。如果程式已經開啟，請將其關閉後再重新開啟。您會注意到，裝置的顯示器將顯示在教程 1 中建立的設定檔（記事本）已經自動啟動。
5. 按下 **M1** 鍵，以確定處於 **M1** 模式之中（如果您的裝置有 **M** 鍵的話）。
6. 輸入某些單詞，如「這是一個測試。我希望按一個鍵就移除所有文字。」
7. 按下 **G1**（或相關的滑鼠按鍵）。

記事本上的所有文字就立即被移除。

注意：

- ▶ 如果沒有任何事情發生，或者如果啟動了不同的命令，表示可能有其他設定檔設為「永久性」，您必須將其移除。詳細資訊，請參見指定永久性設定檔。

接下來，如何記錄快速巨集？請參見[教程 4: 記錄快速巨集](#)

教程 4：記錄快速巨集

在本教程中，您將建立一個全新的設定檔，並將它與標準的 Windows^R 文字編輯程式記事本關聯。

1. 啟動記事本程式（例如透過開始 ▶ 所有程式 ▶ 附屬程式 功能表啟動）。您會注意到，裝置的顯示器將顯示在教程 1 中建立的設定檔（記事本）已經自動啟動。
2. 按下 **M1** 模式，確定處於模式 **M1** 之中。
3. 按下 **MR** 鍵。**MR LED** 燈亮起，顯示器上會顯示說明以引導您完成記錄過程。
4. 按下 **G4**。
5. 按住 **Alt** 的同時按 **O** 與 **F**，然後放開 **Alt**。隨即顯示字型對話方塊。
6. 按下 **MR** 停止記錄巨集。巨集就會指定到 **M1** 模式下的 **G4** 鍵。

現在您可以在使用記事本的期間按下 **G4** 鍵來對快速巨集進行測試。如此做即會顯示字型對話方塊。

如果您啟動或切換回 Logitech[®] 遊戲軟體的「設定檔檢視」，將會注意到當選擇「記事本」設定檔及 **M1** 時，**G4** 已具有快速巨集標籤。

LCD 顯示器說明

您的遊戲裝置上有 **LCD** 顯示器。

注意：

- ▶ 如果您的裝置不帶整合式 **LCD** 顯示器，請忽略本部分。

您的 **LCD** 顯示器可以顯示各式各樣有用又有趣的內容，例如 **RSS** 摘要、媒體詳細資訊，以及傳入的電子郵件。它也提供 **G** 系列設定檔區段（視您所擁有的 **LCD** 顯示器類型而定），可以播放電影和圖片幻燈片展示。如需有關 **LCD** 顯示器可顯示之內容的進一步詳細資訊，以及與目前顯示器相關的可用選項，請參見[使用 LCD 顯示器](#)。

顯示器擁有可以自訂的選項，以便充分使用顯示器。請參見[自訂 LCD 顯示器](#)。



使用自訂 LCD 顯示器檢視

Logitech® 遊戲軟體中的「自訂 LCD 顯示器檢視」提供用來控制裝置 LCD 顯示器上顯示之資訊和內容的功能。



若要存取「自訂 LCD 顯示器檢視」，請按一下 Logitech 遊戲軟體螢幕底部「裝置」列上的自訂 LCE 顯示器圖示。

Logitech 遊戲軟體中「自訂 LCD 顯示器檢視」的使用方法既直覺又簡單...

「自訂 LCD 顯示器檢視」包含四個部分：

- 小程式，位於左側。
選擇要用來在 LCD 顯示器上顯示資訊的小程式。
- 顯示選項區域，位於右側。
您可以在此處指定切換小程式的方式以便檢視不同資訊，以及調整顯示器亮度和對比。
- 影像區域，位於「小程式」和「顯示選項」下方。
這裡會顯示裝置的 LCD 顯示器。
- 裝置列，位於整個底部。
您可以使用此處變更裝置、變更檢視以及顯示 Logitech 遊戲軟體應用程式設定與說明功能表。

使用 LCD 顯示器

許多詳細資訊可藉由小程式在 LCD 顯示器上顯示。視您的裝置配備的 LCD 螢幕類型而定，可以使用的小程式能提供：

- RSS 摘要，例如最新資訊串流。
- 媒體詳細資訊。您可以查看電腦上當前播放媒體的詳細資訊。
- 時鐘和計時器。您可以顯示類比時鐘或設定碼錶或倒計時計時器。
- 影響電腦性能之因素的資訊，例如目前的 CPU 與記憶體使用率。
- G 系列設定檔區段，可切換到不同設定檔。
- POP3 監視器，在傳入的電子郵件抵達時顯示詳細資訊。
- 電影檢視器、圖片檢視器，以及觀賞在 YouTube 選擇之視訊的選項。

如需有關可用來顯示資訊之小程式的進一步資訊，請參見[有什麼小程式可以使用?](#)

只需要選擇不同的小程式，就可以變更目前在 LCD 螢幕上顯示的資訊或內容。請參見[選擇要顯示的小程式](#)。

您的 LCD 顯示器配有按鈕，可讓您用來控制小程式。例如，如果 RSS 摘要顯示您有興趣的新聞頭條，您可以選擇顯示整篇文章；如果 POP3 監視器顯示傳入的電子郵件是您正在等候的郵件，您可以選擇閱讀全文。如需小程式可以使用的控制項詳細資訊，請參見[控制單色顯示器上的小程式](#)和[控制彩色顯示器上的小程式](#)。

有哪些小程式可以使用？

您的遊戲裝置可使用小程式在 LCD 顯示器上顯示不同類型的資訊。視您的裝置而定，可以使用下列部份或全部的小程式：

小程式	說明
 Logitech LCD RSS 檢視器	可用來監視 RSS 摘要，例如顯示最新資訊頭條或遊戲新聞。
 Logitech 媒體顯示	顯示目前電腦上播放的媒體（音樂或視訊）相關詳細資訊。
 Logitech LCD 時鐘	顯示提供目前時間與日期的時鐘。
 Logitech 性能監視程式	提供您電腦上可能影響遊戲性能之可用資源的相關資訊。計量表會顯示目前 CPU 與記憶體的使用情況。
 Logitech LCD 倒計時計時器	提供兩個計時器：倒計時計時器和碼錶。倒計時計時器從 5 分鐘（此時間可以變更）開始倒數計時，而碼錶則向前計時。
 G 系列設定檔選擇器	可讓您選擇不同的 G 系列設定檔，例如您要玩不同遊戲時。
 Logitech LCD POP3 監視器	傳入的電子郵件抵達時顯示詳細資訊。您可以選擇預覽電子郵件或刪除它們（如果您對其不感興趣的話）。
 Logitech LCD 電影檢視器	播放電影。您可以選擇電影資料夾中的任何視訊檔案。只有當遊戲裝置配有彩色 LCD 顯示器時才可使用。
 Logitech LCD 圖片檢視器	顯示圖片資料夾中之圖片檔案的幻燈片展示。只有當遊戲裝置配有彩色 LCD 顯示器時才可使用。
 Logitech LCD Video Player for YouTube	顯示 YouTube 摘要，例如目前「評分最高」或「最熱門」視訊。然後您就可以從清單中選擇要觀賞的視訊。只有當遊戲裝置配有彩色 LCD 顯示器時才可使用。

如需使用這些小程式的詳細資訊，請參見[控制單色顯示器上的小程式](#)和[控制彩色顯示器上的小程式](#)。小程式可以設定為以最符合您需求的方式來運作。請參見[自訂 LCD 顯示器](#)。



選擇要顯示的小程式

- 按下您裝置上的「應用程式按鈕」。


視您的設定而定，按下此按鈕將會：

- 切換顯示到下一個小程式，或者
- 顯示「尋找程式」，列出可供您選擇的小程式。



如果您擁有彩色顯示器，請使用下列按鈕來選擇需要的小程式：

、：反白顯示您需要的小程式。

確定：選擇已反白顯示的小程式。

、應用程式按鈕：返回執行中的上一個小程式。

如果您擁有單色顯示器，請使用下列按鈕來選擇需要的小程式：

、：反白顯示您需要的小程式。

：選擇已反白顯示的小程式。

應用程式按鈕：返回執行中的上一個小程式。

注意：

- ▶ 如需將「應用程式按鈕」的功能在顯示下一個小程式或「尋找程式」之間變更，請參見[變更顯示選項](#)。
- ▶ 您可以篩選當按下「應用程式按鈕」時可選擇的小程式清單。請參見[選擇可用的小程式](#)。
- ▶ 如需有關可使用之各種不同小程式功能的進一步資訊，請參見[有什麼小程式可用?](#)

控制彩色顯示器上的小程式















您的 LCD 顯示器按鈕可讓您控制目前選取的小程式。如果您擁有彩色 LCD 顯示器，則可以使用下列按鈕：

小程式	按鈕
Logitech LCD RSS 檢視器	<p>▼、▲：切換到下一個或上一個 RSS 摘要，以及顯示該摘要中的第一篇文章。</p> <p>◀、▶：顯示目前摘要中的上一篇或下一篇文章。</p> <p>確定：在網頁瀏覽器中顯示目前文章。</p> <p>←：將目前文章標示為已閱讀，並將它從摘要中移除。</p> <p>功能表：設定 RSS 檢視器。</p>
Logitech 媒體顯示	沒有可使用的按鈕。
Logitech LCD 時鐘	▼、▲：在可使用的不同時鐘鐘面間捲動。
Logitech 性能監視程式	沒有可使用的按鈕。
Logitech LCD 倒計時計時器	<p>◀、▶：選擇左側或右側的計時器。</p> <p>確定：啟動及停止選擇的計時器。</p> <p>←重設選擇的計時器。</p>
G 系列設定檔選擇器	<p>▼,▲：反白顯示您所要的 G 系列設定檔。</p> <p>確定：啟動反白顯示的 G 系列設定檔。此設定檔會保持啟動，直到您關閉目前正在進行的遊戲或啟動其他設定檔為止。</p>
Logitech LCD POP3 監視器	<p>▼、▲：反白顯示您所要的選項。</p> <p>確定：選擇已反白顯示的選項。</p> <p>當您第一次啟動小程式時，可以使用下列選項：</p> <p>✉：啟動您的電子郵件應用程式。</p> <p>▶：預覽您的第一封電子郵件。</p> <p>↔：檢查新電子郵件。</p> <p>當您預覽電子郵件時，可使用下列選項：</p> <p>✉：啟動您的預設電子郵件用戶端。</p> <p>✕：刪除正在預覽的電子郵件。</p> <p>◀：預覽上一封電子郵件。</p> <p>▶：預覽下一封電子郵件。</p>
電影檢視器	<p>使用這些按鈕可以從電影資料夾中選擇要播放的電影：</p> <p>▼、▲：反白顯示您所要的電影。</p> <p>確定：播放反白顯示的電影。</p> <p>功能表：設定電影檢視器。</p>

	<p>使用這些按鈕可控制正在播放的電影：</p> <p>▼、▲：調整電影音量。</p> <p>◀、▶：倒轉及快轉電影。</p> <p>確定：暫停電影，以及再次播放。</p> <p>←：返回電影清單。</p> <p>功能表：將電影聲音設為靜音或取消靜音。</p>
圖片檢視器	<p>使用這些按鈕可控制幻燈片展示：</p> <p>◀、▶：向右或向左循環顯示圖片。</p> <p>確定：暫停幻燈片展示，然後再次恢復播放。</p>
Video player for YouTube™	<p>使用這些按鈕可選擇您要選擇之電影的摘要，例如「評分最高」或「最多討論」。</p> <p>▼、▲：反白顯示您所要的摘要。</p> <p>確定：選擇反白顯示的摘要。</p> <p>功能表：快顯功能表，從中可選擇要顯示之視訊的期間，例如「今天」或「本週」。</p> <p>使用這些按鈕可從您選擇的摘要中選擇電影：</p> <p>▼、▲：反白顯示您所要的電影。</p> <p>確定：播放反白顯示的電影。</p> <p>←：返回摘要清單。</p> <p>使用這些按鈕可控制正在播放的電影：</p> <p>▼、▲：調整電影音量。</p> <p>◀、▶：倒轉及快轉電影。</p> <p>確定：暫停電影，以及再次播放。</p> <p>←：返回您用來選擇此電影的摘要。</p> <p>功能表：顯示功能表，其中針對已反白顯示的視訊提供進一步選項，包括：</p> <ul style="list-style-type: none">• 相同作者的視訊清單。• 相關視訊清單。• 將視訊 URL 複製到剪貼簿。• 在網頁瀏覽器中開啟視訊。• 從頭到尾播放清單中的所有視訊。

控制單色顯示器上的小程式

您的 LCD 顯示器按鈕可讓您控制目前選取的小程式。如果您擁有單色 LCD 顯示器，則可以使用下列按鈕：

小程式	按鈕
Logitech LCD RSS 檢視器	 ：顯示目前摘要中的下一篇文章。當按住超過一秒鐘時，會切換到下一個摘要並顯示該摘要中的第一篇文章。  ：捲動到文章下一頁。  ：在網頁瀏覽器中顯示目前文章。文章標示為已閱讀並從摘要移除。  ：將目前文章標示為已閱讀，並將它從摘要中移除。
Logitech 媒體顯示	沒有可使用的按鈕。
Logitech LCD 時鐘	沒有可使用的按鈕。
Logitech 性能監視程式	沒有可使用的按鈕。
Logitech LCD 倒計時計時器	 ：啟動倒計時計時器或碼錶。  ：暫停倒計時計時器或碼錶。  ：重設倒計時計時器或碼錶。
G 系列設定檔選擇器	 ,  ：反白顯示您所要的 G 系列設定檔。  ：啟動反白顯示的 G 系列設定檔。此設定檔會保持選取，直到您關閉目前正在玩的遊戲為止。  ：停用目前啟動的 G 系列設定檔。
Logitech LCD POP3 監視器	當您第一次啟動小程式時，可以使用下列選項：  ：啟動您的電子郵件應用程式。  ：檢查新電子郵件。  ：預覽您的第一封電子郵件。 當您預覽電子郵件時，可使用下列選項：  ：啟動您的預設電子郵件用戶端。  ：刪除正在預覽的電子郵件。  ：預覽上一封電子郵件。  ：預覽下一封電子郵件。

自訂 LCD 顯示器

裝置的整合式 LCD 顯示器已預先設定，因此其本身就能以滿足大多數人需要的方式工作。不過，Logitech® 遊戲軟體仍提供選項，讓您可以加以自訂以充分使用顯示器。

您可以：

- 調整顯示器選項，例如顯示器亮度和對比，以及選擇要顯示之小程式的方式。請參見[變更顯示選項](#)。
- 選擇哪些小程式可以顯示，如此一來，便只有那些您有興趣的小程式可供選擇。請參見[選擇可用的小程式](#)。
- 設定您使用的小程式，以便以最符合需求的方式運作。如需設定小程式可用之選項的說明，請參見[小程式配置選項](#)。如需變更小程式配置的詳細資訊，請參見[設定小程式](#)。

變更顯示選項

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「自訂 LCD 顯示器檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 LCD 顯示器圖示）。
3. 在顯示器選項區域中，選擇您需要的設定。

選項	說明
應用程式按鈕將：	<p>選擇您是否要應用程式按鈕執行下列動作：</p> <ul style="list-style-type: none">• 切換至下一個小程式. 當您按下「應用程式按鈕」時，LCD 會切換以顯示下一個小程式，且毫無延遲。• 列出執行中的小程式. 當您按下「應用程式按鈕」時，會顯示「尋找程式」並列出可供您選擇的小程式。然後，您即可以選擇需要的小程式。詳細資訊，請參見選擇要顯示的小程式。
亮度、對比	<p>使用滑動控制項來調整這些設定，直到獲得最佳辨識度為止。</p> <p>只有當您的 LCD 顯示器可以調整亮度與對比時，才可以使用這些控制項。</p>

選擇可以使用的小程式。

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「自訂 LCD 顯示器檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 LCD 顯示器圖示）。
3. 在小程式區域中，核取要搭配顯示器使用的小程式。

當您按下「應用程式按鈕」時，只有核取的小程式可供選擇。有關選擇小程式的詳細資訊，請參見[選擇要顯示的小程式](#)。

如需有關可用小程式的進一步資訊，請參見[有什麼小程式可用?](#)

設定小程式

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「自訂 LCD 顯示器檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂 LCD 顯示器圖示）。
3. 在小程式區域中，按一下箭號，▼，或在您想自訂的小程式上按一下右鍵，然後選擇設定。
隨即會顯示對話方塊供您設定小程式。

可用的配置選項會因不同小程式而有差異。如需進一步詳細資訊，請參見[小程式配置選項](#)。

小程式配置選項

小程式可在您的 LCD 顯示器上顯示各種資訊，並可設定成最符合您需要的方式來運作。小程式可用的配置選項如下：

小程式	配置選項
Logitech LCD RSS 檢視器	選擇您要顯示文章的 RSS 摘要。
Logitech LCD 時鐘	選擇： <ul style="list-style-type: none">鐘面樣式。秘訣：如果您擁有的是單色 LCD 顯示器，按住 Shift 鍵會顯示另外的「復活節彩蛋」鐘面供您選擇。時鐘是否顯示秒針。秒針為平滑移動或一格一格跳動。（僅適用於彩色 LCD 顯示器）時鐘顯示是否包含未讀電子郵件數目。
Logitech 性能監視程式	沒有可使用的配置選項。
Logitech LCD 倒計時計時器	選擇： <ul style="list-style-type: none">您需要的計時器數目（零、一或二）。每個計時器為碼錶（向前計數）或倒計時計時器（向後計數）。您要指定給每個計時器的標籤/名稱。對於倒計時計時器：<ul style="list-style-type: none">- 倒數計時的開始時間。- 當倒數達到零時，是否要循環（也就是再次開始）或結束。- 當倒數到達零時，是否要播放聲音通知您；如果選擇播放聲音，系統會提示您選擇要播放的聲音檔案（.WAV 格式）。
G 系列設定檔選擇器	沒有可使用的配置選項。
Logitech LCD POP3 監視器	指定： <ul style="list-style-type: none">POP3 設定：您的 POP3 郵件伺服器、您連線至郵件伺服器的連接埠號碼，以及您的使用者名稱和密碼。提供有可測試您所輸入之設定的按鈕。您的喜好設定：<ul style="list-style-type: none">- 檢查新電子郵件的頻率。- 當按下  時要啟動的電子郵件應用程式。您可以選擇預設的電子郵件用戶端或其他電子郵件應用程式。
電影檢視器	指定： <ul style="list-style-type: none">放置可播放之視訊檔案的電影資料夾。是否只播放選擇之最上層資料夾中的視訊檔案，或是播放該資料夾及其子資料夾中的視訊檔案。
圖片檢視器	指定： <ul style="list-style-type: none">展示幻燈片展示時所顯示之圖片所在的資料夾。是否只包括選擇之最上層資料夾中的圖片，或是包括該資料夾及其子資料夾中的圖片。

- 圖片照順序顯示或以隨機順序顯示。
- 顯示間隔，亦即每張圖片顯示的時間。
- 圖片之間的轉換類型，例如淡出或抹除。

Video player for YouTube™

指定：

- 您的摘要瀏覽器是每個視訊載入多個縮圖，或單一縮圖；如果選擇多個縮圖，則也可以選擇是否平滑混合。
- 快取縮圖影像所使用的系統記憶體數量。
- 顯示之視訊的標準摘要，例如「今天」。
- 小程式是否針對傳送到剪貼簿的特殊命令做出反應，以及是否播放複製到剪貼簿的 YouTube 視訊 URL。

指標設定說明



您的遊戲裝置有可調整為適合您與遊戲的設定。

注意：

- ▶ 如果您的裝置沒有指標設定，請忽略本部分。

視您擁有的遊戲裝置類型而定，可變更的指標設定如下：

- **DPI 靈敏度：**

您最多能定義五種滑鼠靈敏度（DPI 解析度），以滿足不同遊戲以及遊戲方式的需求。例如，您可選擇 400、800、1600、2400 以及 3600 DPI (如果您的滑鼠模式允許的話)，在遊戲中提供較好的靈活性。您可依自己的喜好自由選擇。

您可在遊戲過程中輕鬆的按一下按鈕，即可在您設定的各種滑鼠靈敏度之間切換。這意味著您不必停止甚至暫停任何操作！舉例來說，如果您發現在有些情形下採用較高的解析度遊戲效果會更好，就可臨時切換成較高的設定。

要「即時」修改滑鼠的靈敏度，按「DPI 增大」或「DPI 降低」按鈕即可。

- 「預設」與「轉換」DPI 值：

- 預設值：除非您選擇切換為其他值，否則即會使用此值。如有需要，您可以為每個遊戲定義不同的預設 DPI 設定。
- 轉換：遊戲期間您按住「DPI 轉換」滑鼠按鈕時所使用的值。通常這會設定為較低的「DPI 設定」，這樣您就可以暫時切換到到低 DPI 值以獲得精確度。完成後，放開滑鼠按鈕時，即會返回先前的 DPI 值。

- **指標加速：**

開啟指標加速功能時，會增加滑鼠指標移動速度。您可選擇在使用電腦上的大多數時均開啟加速，以便瀏覽 Internet 或文書處理程式時可在畫面上快速移動，但在玩某些遊戲時關閉加速以提高精確度以及遊戲效率。

- **回報速率：**

您可以指定滑鼠每秒向電腦作業系統報告其位置的次數。選擇越高的設定，則指標移動也會更順暢、反應更靈敏，但也會耗用更多的 CPU 頻寬。

詳細資訊，請參見[使用自訂指標設定檢視](#)。

注意：

- ▶ 如果是 G300 和 G600，也要變更儲存在電腦上的指標設定，您也可以定義內建設定檔的設定。請參見[使用自訂內建設定檔設定檢視](#)。

使用自訂指標設定檢視

Logitech® 遊戲軟體中的「自訂指標設定檢視」提供可根據您與遊戲的需求自訂滑鼠按鍵的功能。

注意：

- ▶ 如果是 G300 和 G600，若要在電腦上儲存指標設定，請確認已選取「首頁」上的自動遊戲偵測（不是內建記憶體）。（或者，將它設為內建記憶體以定義內建指標設定 - 請參見[使用自訂內建指標設定檢視](#)）。



若要存取「自訂指標設定檢視」，請按一下 Logitech 遊戲軟體螢幕底部「裝置」列上的自訂指標設定圖示。

Logitech 遊戲軟體中「自訂指標設定檢視」的使用方法既直覺又簡單...

「自訂指標設定檢視」包含這些部分：

- 影像區域。
提供裝置的呈現模樣。
- 設定檔區域，當啟用每個設定檔指標設定方塊為核取時便會顯示。
您可以在這裡看見所有儲存在您電腦上與連接到您電腦之其他裝置上的所有設定檔。
- 指標設定區域（螢幕的主要部分）。
控制您要滑鼠指標移動的方式，包含 DPI 靈敏度與加速。
- 裝置列，位於整個底部。
您可以使用此處變更裝置、變更檢視以及顯示 Logitech 遊戲軟體應用程式設定與說明功能表。

有關自訂選項的說明，請參見[變更指標設定](#)。

使用自訂內建設定檔設定檢視

「自訂內建設定檔設定檢視」（位於 Logitech® 遊戲軟體中）提供自訂功能，可讓您自訂存放在裝置上的設定檔設定與滑鼠按鍵設定。

注意：

- ▶ 僅適用於 G300 和 G600。為了存取「自訂內建設定檔設定檢視」，請確定「首頁」上的內建記憶體已選取（不是自動遊戲偵測）。



若要存取「自訂內建設定檔設定檢視」，請按一下 Logitech 遊戲軟體畫面底端「裝置」列上的「自訂內建設定檔設定」圖示。

Logitech 遊戲軟體中「自訂內建設定檔設定檢視」的使用方式既直覺又簡單...

「自訂內建設定檔設定檢視」包含以下區段：

- 影像區域。
提供裝置的呈現模樣，並可供存取檢視與變更設定檔的命令。
- **G-Shift** 選擇器，位於左側 - 僅限 **G600**。
選擇是使用正常模式或 **G-Shift** 模式的功能指定。
- 選取模式區域（位於左側）。
指定您正在變更三個模式中的哪一個模式，並指定模式色彩。
- 指標設定區域，位於右側 - 僅限 **G300**。
控制您要滑鼠指標移動的方式，包括其 **DPI** 靈敏度（請參見設定內建指標設定）。
- 裝置列，位於整個底部。
您可以使用此處變更裝置、變更檢視以及顯示 Logitech 遊戲軟體應用程式設定與說明功能表。

有關自訂選項的說明，請參見設定內建設定檔（功能指定）設定。

變更指標設定

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 如果您的裝置有提供此功能，請在「首頁」上確認您變更的是儲存在電腦的設定（自動遊戲偵測），而不是儲存在滑鼠的設定（內建記憶體）。
3. 顯示「自訂指標設定檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂指標設定圖示）。
4. 如果您的裝置可以有一個以上的設定檔，請確定您自訂的指標設定是使用於所有設定檔，或只使用於特定設定檔：

- 如果您想將指標設定套用到所有設定檔，請不要核取啟用每個設定檔指標設定方塊。
- 或者，如果您想將指標設定套用到單一或多個設定檔，請核取啟用每個設定檔指標設定方塊。

接下來，針對某些裝置在選取模式區域中選擇模式色彩。

然後，在設定檔區域中，按一下您想套用設定的設定檔。如果您想套用到多個設定檔，請按住 **Ctrl** 鍵，然後按一下每個要套用的設定檔加以選取。

您指定的其餘設定即會套用到選取的設定檔。

5. 如果您的裝置擁有可切換效能與持久模式的模式按鈕，請確認您是處於正確的模式 - 電池符號旁的 **LED** 符號會顯示出模式 (藍色表示效能模式，或是綠色表示持久模式)。按下模式按鈕可在兩種模式之間切換。
6. 如果您想設定不同的 X 與 Y DPI 值，請核取分隔 **DPI X** 與 **Y** 軸方塊。或者，不要核取該方塊，讓 X 與 Y 軸的 DPI 值永遠互相符合。
7. 在 **DPI** 靈敏度欄位中，設定以下資訊：
 - i. 選擇您想定義的 **DPI** 靈敏度級數 (最高到 5)。
 - ii. 針對每個層級，指定 **DPI** 值。如果您已核取分隔 **DPI X** 與 **Y** 軸方塊，則您必須同時指定 **X** 軸與 **Y** 軸設定。您可以在欄位中鍵入數字、使用上下箭頭，或是左右拖曳滑桿。
例如，您可能想要在 **400 DPI** 到 **3600 DPI** 間的範圍內進行選擇，然後藉由按下 **DPI** 增大/減小按鈕立即切換 **DPI** 層級，以便符合正在使用之應用程式或正在遊玩之遊戲的需要。
 - iii. 如果您設定一個以上的 **DPI** 設定，請按一下要設為預設值的值，然後按一下指定預設值。預設值會以藍色鑽石標示。
 - iv. 如果您設定一個以上的 **DPI** 設定，請按一下要設為轉換 (切換) 值的值，然後按一下指派轉換 (這可以與預設值相同)。轉換值為橘色。
8. 在回報速率欄位中，可選取滑鼠每秒向電腦作業系統報告其方位的次數。設定越高，則指標移動就更順暢、反應也更靈敏，但也會耗用更多 **CPU** 頻寬。
9. 如果您想在移動時，增加滑鼠指標速度，請核取加速方塊。
10. 如果您變更一個以上的設定檔設定，即會提示您選擇是否將已變更的設定套用到所有選取的設定檔。例如，如果您已經變更 **DPI** 靈敏度與回報速率，即會提示您確認是否要變更所有選取設定檔的設定。

注意：

- ▶ 如果您所變更的設定是針對特定的設定檔，則當作用中的設定檔不是此特定設定檔其中之一時，就不會使用您所定義的變更。

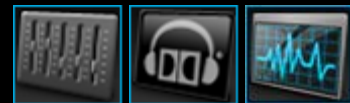
如需有關這些功能的詳細資訊，請參閱[指標設定說明](#)。

設定內建指標設定

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「自訂內建設定檔/指標設定檢視」（在「裝置」列上，按一下 G300 的自訂內建設定檔設定圖示，或按一下 G600 的自訂內建指標設定圖示）。如果這個圖示無法使用，請顯示首頁，然後選擇內建記憶體選項。
3. 使用選取模式區域，按一下相關的彩色區域即可選擇三種模式之一。（如果是 G300，您可以選擇性變更裝置的模式燈光色彩，只需在模式區域下方含有八個色彩的面板上選擇所需的色彩即可）。
4. 在 DPI 靈敏度欄位中，設定以下資訊：
 - i. 針對每個層級，指定 DPI 值。您可以在欄位中鍵入數字、使用上下箭頭，或是左右拖曳滑桿。
例如，您可能想要在 300 DPI 到 2500 DPI 間的範圍內進行選擇，然後藉由按下「增大 DPI」/「減小 DPI」按鈕立即切換 DPI 層級，以便符合正在使用之應用程式或正在遊玩之遊戲的需要。
 - ii. 如果您設定一個以上的 DPI 設定，請按一下要設為預設值的值，然後按一下指定預設值。預設值會以藍色鑽石標示。
 - iii. 如果您設定一個以上的 DPI 設定，請按一下要設為轉換 (切換) 值的值，然後按一下指派轉換 (這可以與預設值相同)。轉換值為橘色。
5. 在回報速率欄位中，可選取滑鼠每秒向電腦作業系統報告其方位的次數。設定越高，則指標移動就更順暢、反應也更靈敏，但也會耗用更多 CPU 頻寬。

如需有關這些功能的詳細資訊，請參閱[指標設定說明](#)。

耳機說明



您可自行調整耳機的設定，使其適合您的使用與遊戲進行。

注意：

- ▶ 如果您的裝置不是耳機，請略過本節。

您可以調整 Logitech® 遊戲軟體中的各種設定等級。您不但能變更高音、低音與音量，還能夠改變麥克風輸入、靜音設定與側音（僅限特定耳機），甚至可使用圖形等化器來個別微調數個頻道波段。請參閱[使用自訂音訊體驗檢視](#)。

您的遊戲耳機有豐富的環繞聲功能，如[使用自訂環繞聲檢視](#)所述。

有趣的聲音虛擬人物可供您選擇與自訂（僅限特定耳機）。如需詳細資訊，請參閱[使用自訂聲音虛擬人物檢視](#)。

您的耳機內建有多種可提高舒適感受、節省時間與增強遊戲體驗的功能。這些功能包括頭帶調整、環繞音開關、G 鍵與音量和麥克風控制等。請參閱[使用我的耳機](#)以取得詳細資料。

使用自訂音訊體驗檢視

Logitech® 遊戲軟體的「自訂音訊體驗檢視」中的功能可讓您依自己的使用偏好進行設定，例如設定低音、高音與音量。



若要存取「自訂音訊體驗檢視」，請按一下 Logitech 遊戲軟體畫面底部「裝置」列上的自訂音訊體驗圖示。

Logitech 遊戲軟體畫面中的「自訂音訊體驗檢視」的使用方法既直覺又簡單...

「自訂音訊體驗檢視」包含下列部分：

- 影像區域，位於右側。
提供裝置的呈現模樣。
- 音量區域，位於左側。
控制各種音訊設定，包括音量、高音與低音。
- 裝置列，位於整個底部。
您可以使用此處變更裝置、變更檢視以及顯示 Logitech 遊戲軟體應用程式設定與說明功能表。

有關自訂選項的說明，請參閱[調整音訊體驗等級](#)。

調整音訊體驗等級

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「自訂音訊體驗檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂音訊體驗圖示）。
3. 滑動音量滑桿可調整耳機的整體收聽音量。音量調整器也可控制此音量等級。
按一下揚聲器靜音按鈕，可使耳機音訊靜音或取消靜音。這並不會使麥克風靜音。
4. 滑動麥克風滑桿可調整麥克風的增益量（音量）。提高麥克風增益量會使別人聽到您更響亮的聲音，但也可能使麥克風接收到不必要的背景噪音。在聲音預覽檢查您的聲音清晰度。
5. 滑動側音滑桿可調整從耳機中聽到之您聲音的音量大小。側音有助您以更自然的音量說話，緩和常見的「耳塞耳鳴」感受。側音不會影響到別人所聆聽到之您的聲音。並非所有耳機機型皆有此欄位。
6. 滑動低音和高音滑桿可調整低頻聲音（低音）與高頻聲音（高音）的音量。
7. 如果您想開啟靜音按鈕開啟時有提示音，請在靜音提示音方塊中選取開啟。僅特定耳機有此欄位。
8. 在麥克風指示燈欄位中選擇下列其中一項：
 - 永遠開啟 - 插入耳機後指示燈總是處於開啟狀態
 - 跟隨靜音 - 只有在您按下耳機上的靜音按鈕或將麥克風吊杆旋轉至最右讓麥克風靜音時，指示燈才會開啟。
 - 永遠關閉 - 指示燈總是處於關閉狀態，即使麥克風為靜音。

並非所有耳機機型皆有此欄位。

9. 或者，如果您要微調頻率波段，可以按一下進階等化器箭頭，以存取「進階等化器」設定。請參閱[進階等化器](#)。

注意：

- ▶ 上述選項中，有數個選項可以指派到 G 鍵/按鈕，讓您日後能夠輕鬆的開啟或關閉這些選項。

進階等化器

與標準低音與高音控制項相比，「進階等化器」能讓您微調聲譜的特定頻率，以更強大更具彈性的方式來控制聲音。

按一下「自訂音訊體驗檢視」中低音與高音滑桿下方的進階等化器箭頭，開啟「進階等化器」設定。接著您可以按一下進階等化器開關按鈕來開啟或關閉進階等化器、調整滑桿，或是按一下「重設進階等化器」按鈕來重設滑桿位置。

底部的各個水平值代表人類聽力聲譜，以赫茲（Hz）為單位。較低的頻率為低音，較高的頻率則為高音。

每個長條上的垂直值代表分貝（dB），這是測量各赫茲頻率音量或強度的單位。透過將滑桿向上或向下移動，您可以加強或減弱您在該頻率範圍中所聽到的聲音。

前置放大器是等量適用於所有頻率的輔助音量調整值。當聆聽錄製時聲音特別微弱或響亮的音樂或視訊片段時，您可能會想要增加或減少前置放大器音量。

注意：

- ▶ 進階等化器開啟時，進階等化器圖示會亮起，標準低音與高音控制項則會停用。
- ▶ 您可以將進階等化器指派到 **G** 鍵/按鈕，日後就能自動使用您儲存在此處的設定，輕鬆地開啟或關閉進階等化器。

使用自訂環繞聲檢視

Logitech® 遊戲軟體的「自訂環繞聲檢視」可讓您將立體聲與環繞聲設定依照您的需求個人化。



若要存取「自訂環繞聲檢視」，請按一下 Logitech 遊戲軟體畫面底部「裝置」列上的自訂環繞聲圖示。

Logitech 遊戲軟體畫面中「自訂環繞聲檢視」的使用方法既直覺又簡單...

「自訂環繞聲檢視」包含下列部分：

- 影像區域，位於畫面左側。
提供裝置的呈現模樣。
- 環繞聲混音器區域，位於畫面右側。
可設定環繞聲設定。
- 裝置列，位於整個底部。
您可以使用此處變更裝置、變更檢視以及顯示 Logitech 遊戲軟體應用程式設定與說明功能表。

有關環繞聲的說明，請參閱[環繞聲體驗](#)。


環繞聲體驗

環繞聲使您置身於遊戲世界的中心，讓您可聽到其他玩家的移動和行動，以及遊戲事件的聲音，猶如在您身邊發生一般。

開啟環繞聲後，在欣賞如 DVD 電影與 PC 遊戲等環繞聲內容時，您的耳機會帶來最佳音效體驗。在欣賞如音樂或線上視訊片段等的立體聲內容時，您的耳機會利用® Pro Logic® II 來建立擴展的立體聲體驗，音訊會傳達出空間感受，而帶來更豐富的層次與細節。

關閉環繞聲後，耳機就是一款標準的立體聲耳機。內建的 Dolby Pro Logic II 技術會擴展聲場，讓您更能夠聽到立體聲內容中細緻微小的聲音。

開啟與關閉環繞聲的方法，會視您耳機的型號而有所不同。請執行下列其中一項：

- 將耳機上的環繞聲開關朝 Dolby 耳機標誌  向下滑動。請參閱[環繞聲開關](#)以取得詳細資訊。
- 或者-
- 在 Logitech® 遊戲軟體中，使用啟用 Dolby 環繞聲選項。請參閱[調整環繞聲設定](#)以取得詳細資訊。

必須安裝與執行 Logitech® 遊戲軟體，才能啟用環繞聲。如果未執行，耳機就只是立體聲耳機。環繞聲開啟時，您可以變更其設定以符合您的需求。請參閱[調整環繞聲設定](#)以取得詳細資訊。

雖然大多數遊戲及電影均可輸出環繞聲音訊，但並非全部均將其設為預設設定。請檢查每個遊戲或應用程式的音訊選項，並選擇環繞聲選項。視應用程式的不同，可將環繞聲輸出標籤為以下其中一項：8 聲道、6 聲道、7.1 揚聲器、5.1 揚聲器，或多聲道。請勿使用標示用於耳機的設定，因為這些設定一般不輸出環繞聲。

若要確認您的遊戲或應用程式是否正確輸出環繞聲，請在 Logitech 遊戲軟體的「自訂環繞聲檢視」中，查看 Dolby 耳機標誌旁的日期與時間。每當耳機收到環繞聲內容時（也就是當耳機正確收到多聲道內容時），日期與時間就會更新。如果顯示的不是最近時間，則以下其中一個狀況成立：

- Logitech 遊戲軟體環繞聲為關閉。
- 電影或遊戲不含環繞聲音訊。
- 遊戲、電影、應用程式或作業系統未針對環繞聲正確地組態。

注意：

- ▶ DVD 及 Blu-ray 光碟電影需要其他 Dolby 或 DTS® 編解碼器以解碼及輸出環繞聲。參閱您的媒體播放應用程式使用者手冊，以查看有關其環繞聲解碼功能的詳細資訊。

調整環繞聲設定

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「自訂環繞聲檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂環繞聲圖示）。
3. 啟用環繞聲。視裝置型號而定，執行下列動作之一：

- 將耳機上的環繞聲開關朝 Dolby 耳機標誌向下滑動。
- 或者-
- 在「自定環繞聲檢視」中選擇啟用 Dolby 環繞聲選項，啟用環繞聲。

當環繞聲啟用時，在環繞聲混音器區域中會亮起 Dolby 耳機標誌。

4. 在環繞聲混音器區域中，可使用每個揚聲器旁的向上與向下箭頭，來調整該聲道的音量。最大音量為 11。（您可以使用重設按鈕將所有聲道設為 11）。
5. 如果想要聆聽環繞聲設定的測試音訊樣本，請按一下體驗環繞聲。

注意：

- ▶ 聆聽立體聲內容時，調整中央、環繞聲、後部及 LFE（超重低音音箱）聲道將不會會效果。

使用自訂聲音虛擬人物檢視

Logitech® 遊戲軟體的「自訂聲音虛擬人物檢視」有各種變聲功能，包括六個標準的聲音虛擬人物。



若要存取「自訂聲音虛擬人物檢視」，請按一下 Logitech 遊戲軟體畫面底部「裝置」列上的自訂聲音虛擬人物圖示。

注意：

- ▶ 並非所有耳機都支援聲音虛擬人物。如果您的耳機不支援，請略過此主題。

Logitech 遊戲軟體畫面中的「自訂聲音虛擬人物檢視」的使用方法既直覺又簡單...

「自訂聲音虛擬人物檢視」包含下列部分：

- 影像區域，位於右側。
提供裝置的呈現模樣。
- 聲音虛擬人物設定區域，位於左側。
在此您可以選擇聲音虛擬人物與變更變聲設定。
- 裝置列，位於整個底部。
您可以使用此處變更裝置、變更檢視以及顯示 Logitech 遊戲軟體應用程式設定與說明功能表。

如需詳細資訊，請參閱[最佳化您聲音的聲音虛擬人物](#)。

最佳化您聲音的聲音虛擬人物

使用聲音虛擬人物（也就是所謂的變聲）會同時改變聲音的音調與音色，讓您的聲音聽起來完全不一樣。您可在六種預先載入的聲音中選擇：



生化人



巨魔



巨人



外星人



變異人



太空松鼠

如要購買更多種聲音虛擬人物，請按一下「自訂聲音虛擬人物檢視」中的購買其他聲音...按鈕。

注意：

- ▶ 並非所有耳機都支援聲音虛擬人物。如果您的耳機不支援，請略過此主題。

最佳化聲音虛擬人物：

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「自訂聲音虛擬人物檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂聲音虛擬人物圖示）。
3. 使用調整音調下拉式清單選擇音調。選擇聲音的音調對於最佳地符合自己的聲音從而最佳化變聲演算法非常重要。

有六種音調等級可選擇：最低、較低、低、高、較高、最高。選擇您認為最符合您聲音的音調，然後再核選聲音預覽方塊，經過半秒延遲後會聽到您聲音的重播。如沒有選擇任何聲音虛擬人物，耳機中聽到的就是您本人的聲音。

4. 按一下相關的選擇聲音影像，選取聲音虛擬人物。在您講話時，您從耳機中聽到的是您變聲後的聲音。如果選擇了與自己的聲音最符合的音調，聲音虛擬人物的聲音就可清晰可辨。如發現聲音含混不清且無法分辨，請選擇另一種音調並重新講話。不斷地嘗試不同的音調，直到找出讓聲音虛擬人物聲音最佳的一種音調。當虛擬人物已選取時，它會發亮。

一旦找到最適合虛擬人物的音調時，即完成了變聲系統的校準。同一音調適宜於所有聲音。

聲音預覽會維持開啟，直到您取消核選聲音預覽方塊為止。即使是在聲音預覽關閉時，您也可使用聲音虛擬人物；他人聽到的是您變聲後的聲音，而您聽不到您自己變聲的聲音。如需詳細資訊，請參閱[聲音預覽](#)。

聲音預覽

核選聲音預覽方塊可讓您在半秒延遲播放後聽到自己的聲音。有關如何使用此功能來確定變聲正常運作的詳細資訊，請參閱[最佳化您的聲音的聲音虛擬人物](#)。

即使聲音虛擬人物已關閉，核選聲音預覽方塊也是檢查麥克風增益等級（音量）的有效手段。如果您的聲音過小，他人可能聽不到您的聲音，因此請提升麥克風的增益等級。若想要瞭解如何調整麥克風增益，請參閱[調整音訊體驗等級](#)。

設定檔執行說明



您的遊戲裝置包含可讓您儲存設定檔的內建記憶體。

注意：

- ▶ 如果您的裝置沒有內建記憶體，則無法使用「設定檔執行」功能。

設定檔保存在裝置上，您就可隨時將裝置帶到任何知道它包含設定檔與指令的其他電腦上使用。此外，當將裝置連接到其它電腦時，如有需要也可在裝置與該電腦之間傳輸設定檔。

管理「設定檔執行」時，您可以：

- 從電腦複製一或多個設定檔到裝置的內建記憶體。
- 從裝置複製一或多個設定檔到電腦。

詳細資訊，請參見[使用管理設定檔執行檢視與管理設定檔執行](#)。

使用管理設定檔執行檢視

Logitech® 遊戲軟體中的「管理設定檔執行」提供您維護儲存在裝置內建記憶體中的設定檔功能，包含在電腦與裝置之間傳輸設定檔。



若要存取「管理設定檔執行檢視」，請按一下 Logitech 遊戲軟體螢幕底部「裝置」列上的管理設定檔執行圖示。


Logitech 遊戲軟體中的「管理設定檔執行檢視」的使用方法既直覺又簡單...

「管理設定檔執行檢視」包含三個部分：

- 影像區域，螢幕的主要部分。
提供裝置的呈現模樣。
- 設定檔區域，位於影像上方。
您可以在這裡看見所有儲存在您電腦上與連接到您電腦之其他裝置上的所有設定檔。
- 設定檔執行區域，位於影像下方。
您可以在這裡看見儲存在裝置上的所有設定檔。
- 裝置列，位於整個底部。
您可以使用此處變更裝置、變更檢視以及顯示 Logitech 遊戲軟體應用程式設定與說明功能表。

管理設定檔執行

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「顯示管理設定檔執行檢視」（方法是按一下「裝置」列上的管理設定檔執行圖示）。設定檔區域與設定檔執行區域隨即顯示：
 - 設定檔區域會顯示電腦上的設定檔以及您在「裝置」列上選取裝置以外的任何連接裝置上的設定檔。
 - 設定檔執行區域會顯示您在「裝置」列所選裝置上的設定檔。
3. 執行您選擇的任務：

要...	執行...
將設定檔複製到您的裝置上...	將設定檔從設定檔區域拖曳到設定檔執行區域。請注意，裝置上的記憶體使用量會增加。 注意： ▶ 如果裝置上已經有遊戲設定檔關聯到您正在複製之設定檔所連結的遊戲，即會提示您選擇是否要以正在複製的設定檔取代現有的設定檔、或不要複製設定檔、或是在裝置上建立其它設定檔。
從裝置複製設定檔到電腦...	將設定檔從設定檔執行區域拖曳到設定檔區域。 注意： ▶ 如果電腦上已經有遊戲設定檔關聯到您正在複製之設定檔所連結的遊戲，即會提示您選擇是否要以正在複製的設定檔取代現有的設定檔、或不要複製設定檔、或是在電腦上建立其它設定檔。
複製一個以上的設定檔...	按下 Ctrl 鍵，然後按一下每個設定檔，接著將設定檔從某個區域拖曳到另一個區域。
刪除設定檔...	將設定檔（從設定檔區域或從設定檔執行區域）拖曳到設定檔執行區域中的垃圾桶。或是以右鍵按一下設定檔，或按一下  箭號，然後選擇刪除。系統提示您是否確定要刪除設定檔時，請按一下是。

您還可以使用設定檔區域中提供的功能，在電腦所儲存的設定檔上執行其它工作。詳細資訊，請參見[使用設定檔](#)。

背光色彩說明



您的遊戲裝置具有背光色彩功能，某些裝置還提供燈光效果。

注意：

- ▶ 如果您的裝置不支援背光色彩，請忽略本部分。

依據您使用的遊戲裝置類型而定，您可以選擇色彩配置，以決定其背光或燈光效果，例如它的：

- G 鍵。
- LCD 顯示器。
- 其他鍵或按鈕。
- 色彩循環或脈動。

色彩配置是分別指定給每個 M 鍵或模式，以反映遊戲裝置目前執行的模式。當按下 M 鍵變更模式時，色彩配置也會隨之變更以反映該新模式。這有助於讓您直覺地瞭解目前使用何種模式。

如需進一步詳細資訊，請參見[使用自訂背光色彩檢視](#)和[變更背光色彩](#)。

變更背光色彩和燈光效果

1. 在 Logitech® 遊戲軟體中，如果您有一個以上的遊戲裝置，請使用「裝置」列上的「裝置選擇器」選擇一個相關的遊戲裝置。
2. 顯示「自訂背光色彩檢視」（方法是按一下「裝置」列上的自訂背光色彩圖示）。就某些裝置而言，這稱為「燈光檢視」。
3. 您可以選擇讓所有設定檔使用相同的燈光色彩/效果，或讓每一個設定檔使用不同的燈光/效果：

- 如果您想將背光設定和燈光效果套用到所有設定檔，請不要核取啟用每個設定檔背光設定方塊。某些裝置在內建記憶體模式時，無法使用這個核取方塊。
- 或者，如果您想將背光設定與燈光效果套用到單一或多個設定檔，請核取啟用每個設定檔背光設定方塊。

接著，在設定檔區域中，按一下您想套用設定的設定檔。如果您要對多個設定檔套用相同的色彩設定，請按住 **CTRL** 鍵，然後按一下您要對其進行自訂之其他遊戲設定檔的設定檔圖示。

您指定的其餘設定即會套用到選取的設定檔。

4. 在您的遊戲裝置上，按您要變更其色彩配置的 **M** 鍵（或選取模式）。
5. 在螢幕左側的色彩選擇區域中，選擇要指定的背光色彩。您可以使用下列方法選擇色彩：
 - 色彩滾輪。就某些遊戲裝置而言，如果基本上並不需要使用特定色彩，這可讓您快速選擇色彩。
 - 色彩滾輪下方的滑桿。您可以用它們來指定紅、綠和藍 (RGB) 三元素，以選擇精確的色彩；某些遊戲裝置可能只有紅色和藍色滑桿。
 - 預設色彩選項。某些遊戲裝置會提供預設色彩選項讓您選擇。

當您變更色彩時，裝置的背光也會變更，讓您可以知道在裝置上此色彩配置的外觀會如何。

6. 有些裝置可讓您使用右側的燈光設定區域，來選擇是否要讓您的遊戲裝置具有動態燈光效果：

- 如果您想要有色彩脈動或色彩循環效果，請核取燈光效果方塊。

接下來，請選取循環燈光讓燈光依色彩選項輪流變換，或選取脈衝燈光讓燈光密集閃動。

接著，假設您不是處於內建記憶體模式，如果您要讓裝置燈光在不使用裝置時關閉，請核取燈光睡眠定時方塊，並指定沒有活動的分鐘數，讓裝置燈光在此分鐘數之後關閉。

- 若不要使用動態效果，讓裝置燈光維持固定色彩，請不要核取燈光效果方塊。

在您變更設定時，裝置的燈光效果會隨著變更，讓您能夠看到顯示在裝置上的效果。

注意：

- ▶ 依據您使用的遊戲裝置類型而定，可能會無法使用燈光效果以及上述某些色彩選取方法。

使用自訂背光色彩檢視

Logitech® 遊戲軟體中的「自訂背光色彩檢視」（或者在某些裝置上稱為「燈光檢視」）提供設定遊戲裝置色彩配置的功能。



若要存取「自訂背光色彩檢視」，請按一下 Logitech 遊戲軟體螢幕底部「裝置」列上的自訂背光色彩圖示。
（按一下某些裝置的這個圖示，實際上會顯示「設定檔檢視」，您可以在此檢視中設定燈光色彩與設定檔 - 請參見使用設定檔檢視）。

Logitech 遊戲軟體中「自訂背光色彩檢視」的使用方法既直覺又簡單...

依據您的裝置以及您是在電腦上或在裝置的內建記憶體上儲存設定而定，「自訂背光色彩檢視」會包含下列區段：

- 色彩選擇區域，位於左側。
使用色彩滾輪、RGB 滑桿或預設選項（在某些裝置上），快速選擇您要的背光色彩。
- 影像區域，位於右側。
提供裝置的呈現模樣。
- 燈光設定區域，位於右側。
指定您要讓裝置擁有的動態燈光效果。
- 設定檔區域，當啟用每個設定檔背光設定方塊為核取時便會顯示。
您可在此處查看儲存在您電腦上，以及儲存在已連線並具有 Profiles-To-Go 內建記憶體功能之 G 系列裝置上的所有設定檔。
- 裝置列，位於整個底部。
您可以使用此處變更裝置、變更檢視以及顯示 Logitech 遊戲軟體應用程式設定與說明功能表。

詳細資訊，請參見[變更背光色彩和燈光效果](#)。

變更裝置專有設定

1. 顯示「Logitech® 遊戲軟體選項」對話方塊（方法是按一下「裝置」列上的變更應用程式設定圖示）。
2. 按一下您要變更之裝置的標籤。
3. 按照自己的意願變更設定。

注意：

- ▶ 某些裝置只有裝置專有標籤。

下表可供瞭解參考之用。並非所有的裝置均提供所有設定。

設定	說明
燈光 - 啟用	開啟滑鼠彩色燈光，或是取消核取此方塊以將其關閉。
啟用角度鎖定	啟用此選項可協助您沿著直線移動滑鼠，或是取消核取此方塊以完全控制遊戲滑鼠。
檢查更新	適用於可以更新韌體的裝置。按一下此按鈕，Logitech 遊戲軟體會為您的裝置檢查是否有可用的韌體更新。

4. 按一下確定。

變更 G600 設定

1. 顯示「Logitech® 遊戲軟體選項」對話方塊（方法是按一下「裝置」列上的變更應用程式設定圖示）。
2. 按一下 **G600** 標籤。
3. 核取照明 - 啟用核取方塊以開啟滑鼠彩色燈光，或取消核取以關閉燈光。
4. 核取角度對齊 - 啟用核取方塊以開啟滑鼠游標平滑化功能，或取消核取以關閉此功能，讓您擁有優異滑鼠操控感。
5. 如果您要更新裝置韌體，請按一下檢查更新。
6. 按一下確定。

注意：

- ▶ 此功能僅在您的裝置為 G600 遊戲滑鼠時才可使用。

變更通知設定

1. 顯示「Logitech® 遊戲軟體選項」對話方塊（方法是按一下「裝置」列上的變更應用程式設定圖示）。
2. 按一下通知標籤。
3. 使用下表作為參考，指定您所要的通知設定：

設定	說明
在 GamePanel 顯示器上顯示電力不足通知	僅適用於使用電池並具有 LCD 顯示器的裝置。如果您要裝置在電池電量嚴重不足時，於裝置的 LCD 顯示器上顯示警告圖示，請核取此方塊。
在工作列或螢幕右上角顯示電力不足通知	僅適用於使用電池的裝置。如果您要裝置在電池電量嚴重不足時，於電腦螢幕的角落顯示警告圖示，請核取此方塊。您可以按一下該圖示以顯示 Logitech 遊戲軟體。
在 GamePanel 顯示器上顯示設定檔啟動通知	僅適用於具有 LCD 顯示器的裝置。核取此方塊即會在您啟動新遊戲時於裝置 LCD 顯示器上顯示通知，亦即顯示針對該遊戲啟動的設定檔名稱。
在 GamePanel 顯示器上顯示 DPI 變更通知	僅適用於具有 LCD 顯示器的裝置。如果您希望在變更裝置 DPI 時，裝置的 LCD 顯示器上能夠顯示相應訊息，請核取此方塊。

4. 按一下確定。