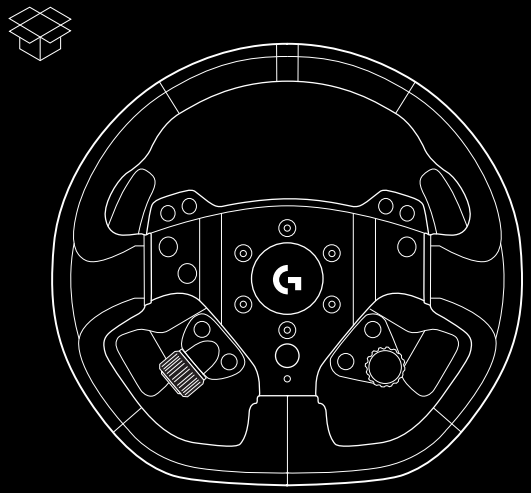
PRO RACING WHEEL

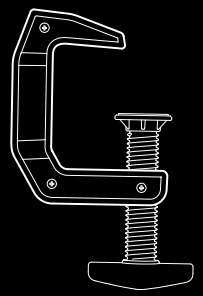
for PC

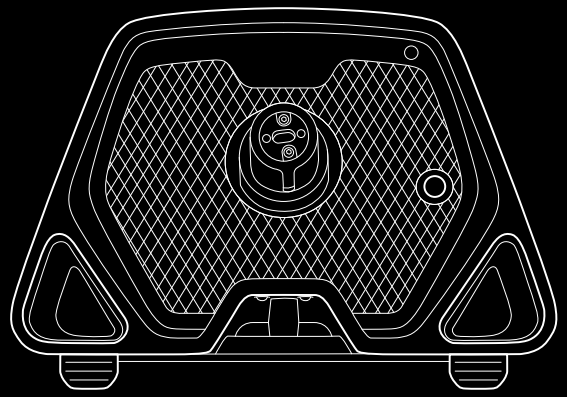
適用於 PC | PC용

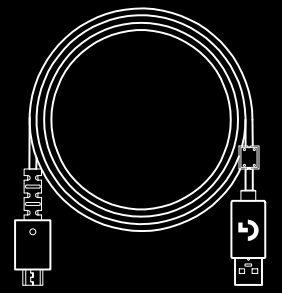
SETUP GUIDE | 設定指南 | 설치 가이드

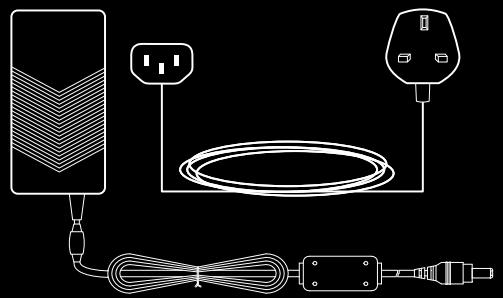
logitech

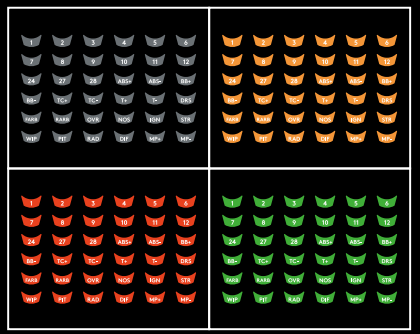












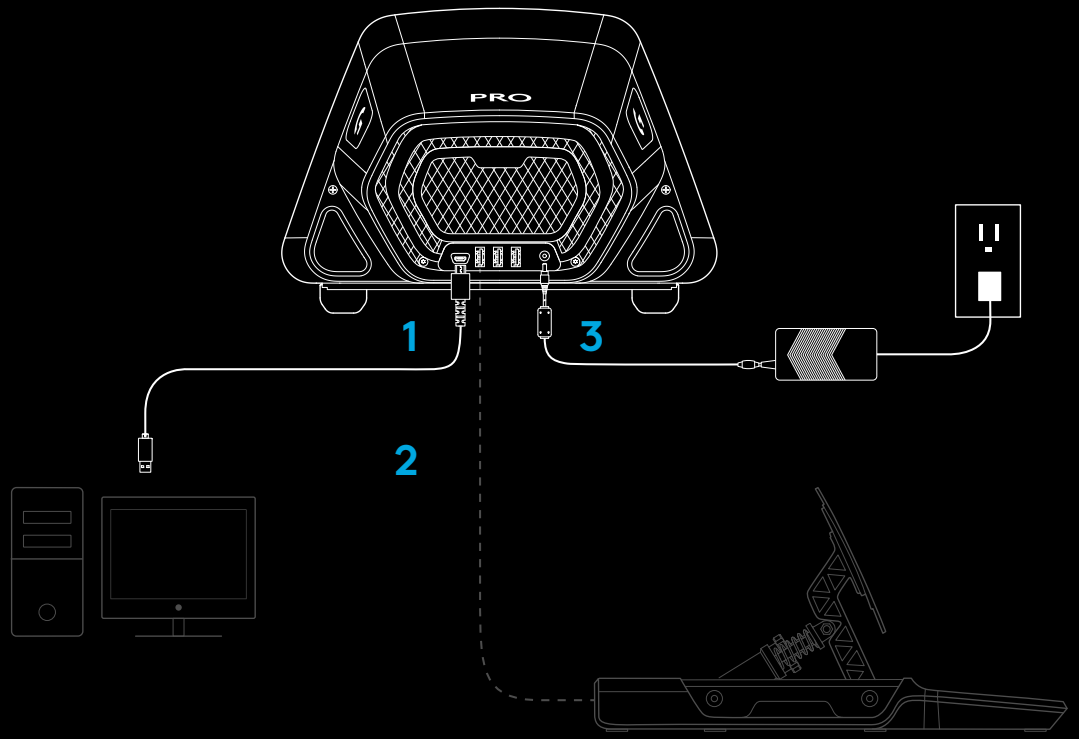
ENGLISH 3
繁體中文 27
한국어 51

CONNECTIVITY

1 USB connection to PC

2 Peripheral ports*

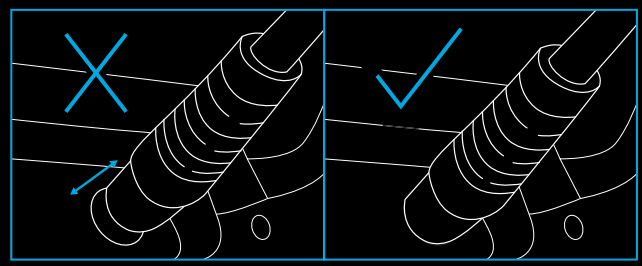
3 Power connector



***NOTE:**

– Not a standard USB connection. Only Logitech racing peripherals will function in these ports. Other USB peripherals will not function and should not be connected.

Please ensure that the power connector is fully inserted; otherwise, your PRO Wheel may not function correctly. As you insert the connector, you might feel a small click, but you can push past this until the connector is fully inserted. Do not use excessive force to insert the connector.



INSTALLATION

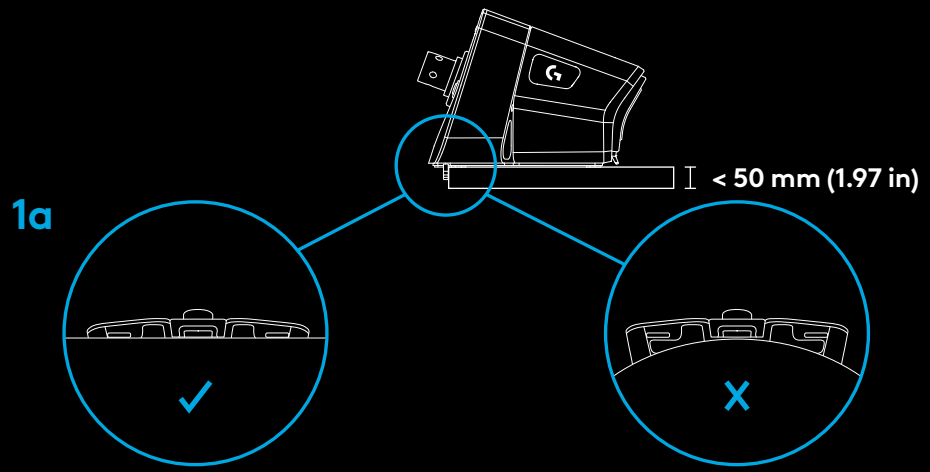
1 DESK

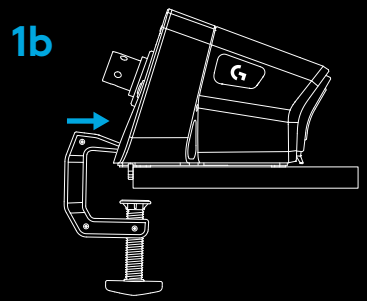
1a. Place the wheel base on your desk and ensure the feet at the bottom are aligned against the edge.

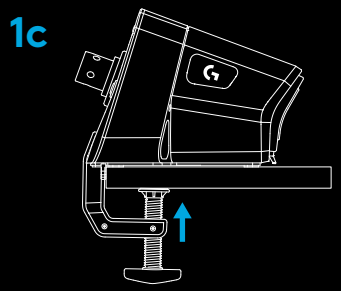
1b. Insert the clamp into the hole at the front.

1c. Tighten the clamp by adjusting the screw handle.

Once the clamp has come into contact with the desk, you only need between a half and one full turn of the handle to achieve the correct level of clamping. Do not overtighten.







NOTE:

- Also be aware of the construction of your desk and its suitability for clamping a high-torque wheel to it. Some desks use a hollow-core construction, for example, where you have a top piece of material and a bottom piece. Those pieces are likely to be thin and are unlikely to stand up to the forces applied when the wheel is clamped in place. Logitech recommends only clamping your PRO Wheel to a desk made from a solid material, such as MDF or wood.

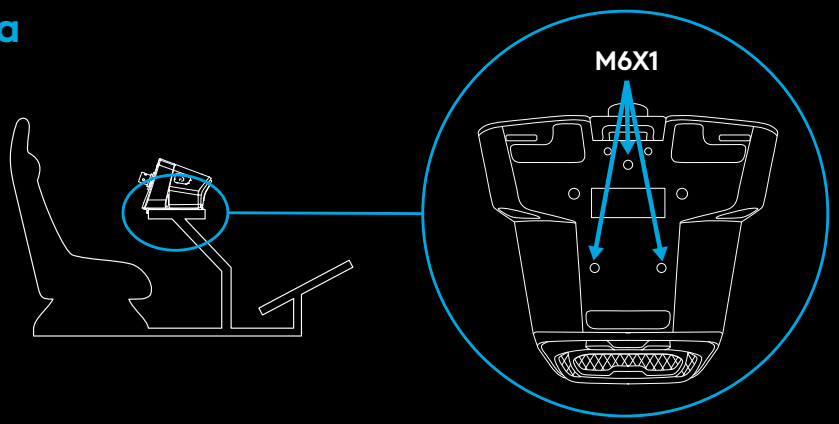
2 RACING SEAT

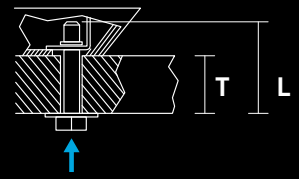
2a. Use the three bolt holes on the underside of the PRO Racing wheel to attach it to most major racing seats.

- You will need 3 x M6X1 bolts (not included) with a maximum depth inside the wheel base of 15mm. Remember to account for the thickness of the surface that you are attaching the wheel base to.
- Using a longer bolt than this will damage the wheel unit, so use washers if needed to ensure that the bolts do not encroach too far inside the wheel base.
- You only need to hand tighten. Do not use power tools to tighten the bolts.

2b. You can use the included cover to fill the clamp hole when attaching to a racing seat.

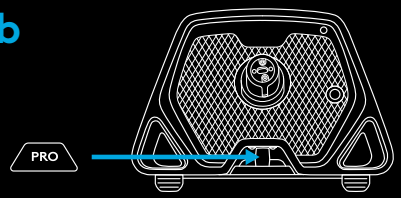
2a





M6X1 L = T + 15MM

2b



WARNING:

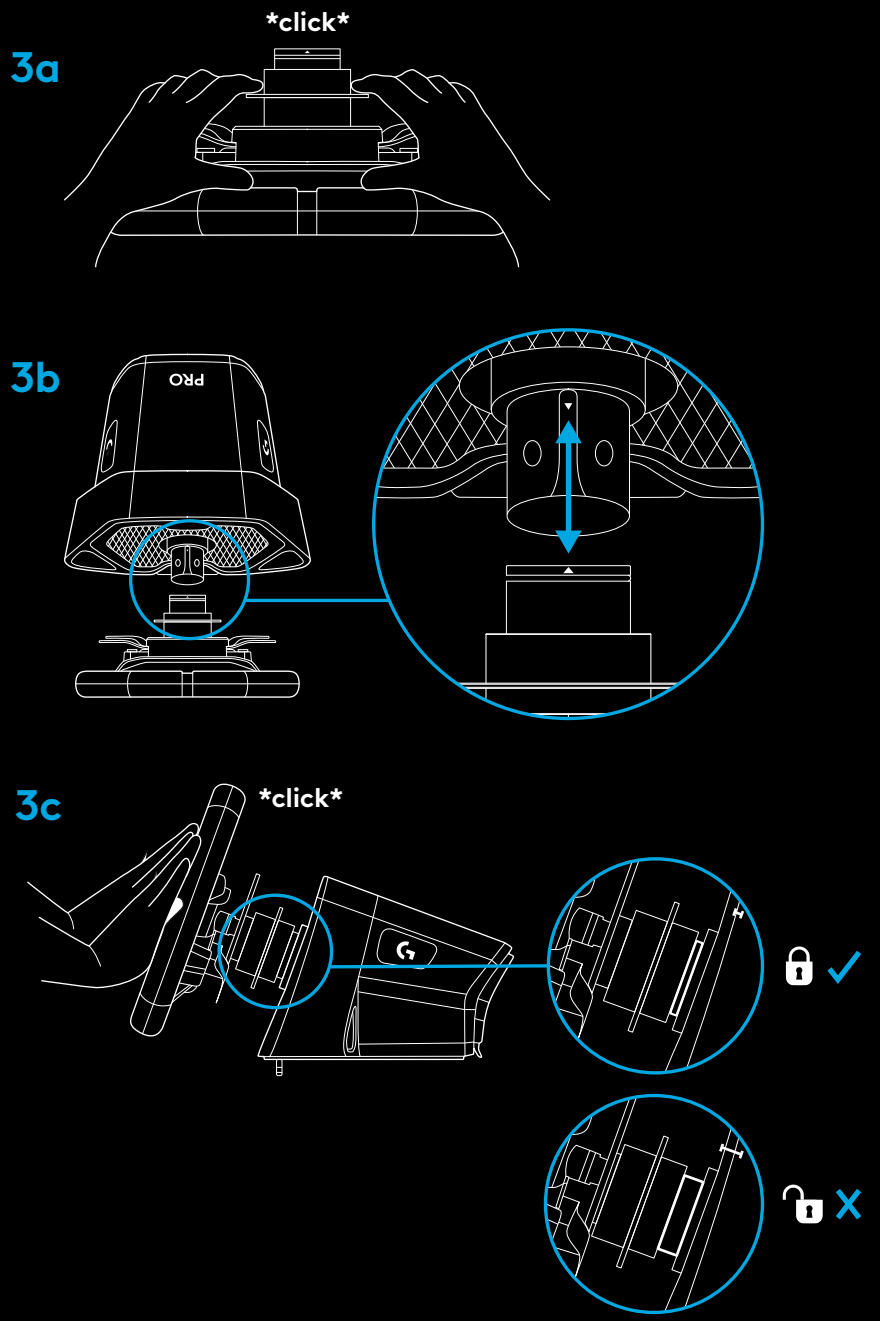
- Do not use the wheel rim as leverage to assist you when getting into or out of your racing seat as this will damage your PRO Racing Wheel.

3 ATTACHING WHEEL RIM

3a. Connect the wheel rim to the wheel base, ensuring that the shaft is aligned correctly.

3b. Attach the wheel by locking the quick release ring in its “squeezed” position. There’s no need to hold it there while attaching the wheel rim.

3c. Push the wheel rim onto the shaft on the wheel base until you hear the quick release ring lock into position.



POWER ON AND SOFTWARE

1 Power on the wheel by pressing the Power button on the front of the wheel base. The wheel rim will spin slightly to check its calibration and then centre itself.

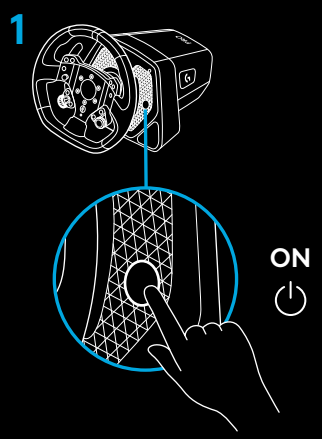
2 The settings display on the wheel base will then prompt you to choose which platform you wish to play on.

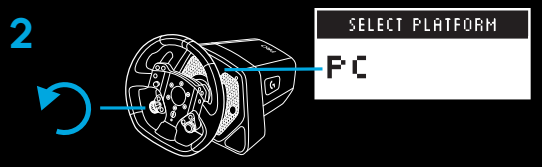
3 Use either the left or the right dial on the steering wheel to select the platform and then push the dial in until it clicks to make your selection.

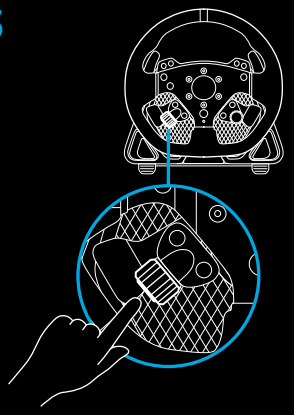
- On PC you must first download and install the latest version of the Logitech G HUB software at www.logitechG.com/GHUB. Once that is installed you can begin racing in the title of your choice. Remember that some titles will require that you first configure the wheel in the control settings of the game before it will function.

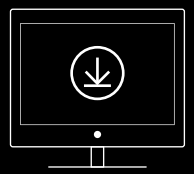
You may also wish to make use of the G923 compatibility mode for some titles which may be required to either make the wheel work, or to simplify set up. Details of how to access this can be found in the section of the manual that covers the settings display.

Once finished, to power off the wheel, press and hold the power button for 2 seconds.





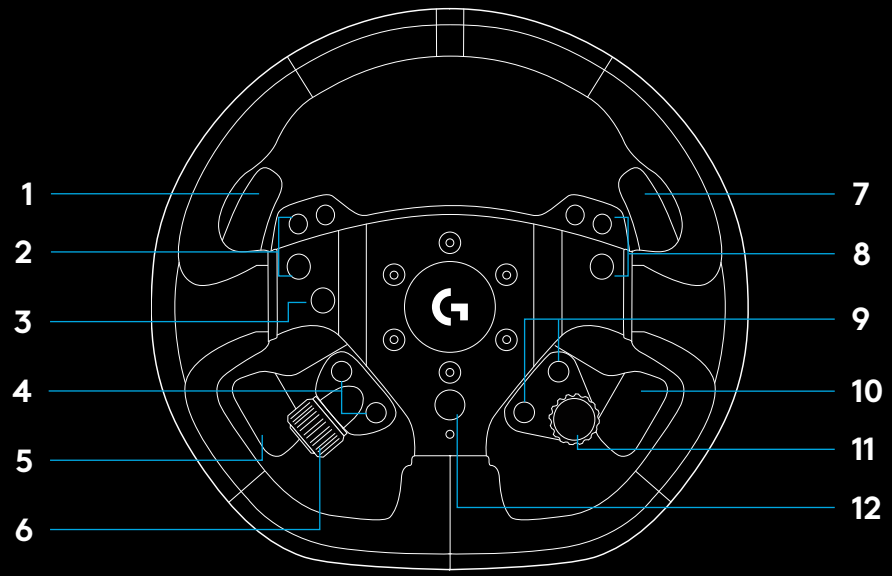




logitechG.com/ghub

FEATURES

1 Gear Down
2 Y, X and LT buttons
3 Directional Pad
4 Camera and LSB buttons
5 Left Dual Clutch Paddle
6 Left Adjustment Dial and push button*
7 Gear Up
8 A, B and RT buttons
9 Menu and RSB buttons
10 Right Dual Clutch Paddle
11 Right Adjustment Dial and push button*
12 G1 button



1 OLED Settings display and RPM LEDs
2 Settings button
3 Power button
4 Clamp recess cover

BUTTON LABELING

Included with the wheel rim is a set of labels allowing you to customise your button labelling with either commonly used racing functions or the button numbering that many PC titles actually use to differentiate each button. Using the labels makes it easier to remember the function of each button.

Before applying the labels it is recommended to clean the area with isopropyl alcohol in order to ensure good adhesion of the labels. It is also recommended that they are applied only to a flat surface.

A recommended example of label placement can be seen in the image to the right, along with a table showing the button number that each main button will display as, in certain racing titles (numbers 12-26 are used for gear positions with an attached shifter, or the rotation clicks of the dials).

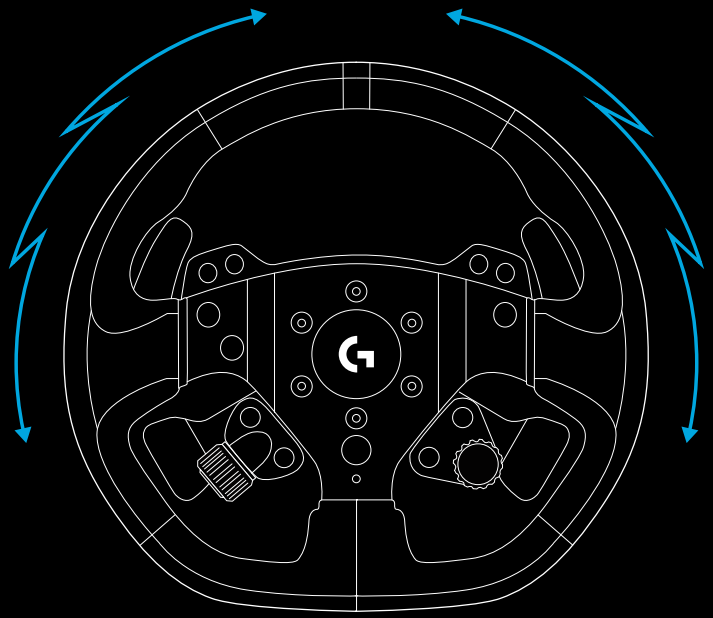
A	1
B	3
X	2
Y	4
⌃⌃	5
⌄⌄	6
LT	8
RT	7
▭	9
☰	10
LSB	12
RSB	11
L Dial	27
R Dial	24
G1	28

FORCE FEEDBACK

Your Logitech G PRO Racing Wheel features a direct drive motor that will provide force feedback with supported games and systems. In supported titles, you will also experience our next generation approach to force feedback: TRUEFORCE.

TRUEFORCE integrates directly with game physics and audio to unlock high-definition, real-time force feedback. Tire grip, suspension, weight, horsepower — even unique engine sound resonance — are immediately and accurately felt through the wheel.

For a list of supported titles visit logitechG.com/support/pro-racing-wheel



NOTE:

The direct drive motor in your wheel can produce very high levels of torque (up to 11 Nm). Please exercise caution when using the wheel and set the level of force feedback that is within the limits of the person using it. This is not a children's product and is not intended for use by children under 14 years old.

If you crash a vehicle whilst racing in a simulation title, the wheel may pull itself out of your hands. Do not attempt to stop the wheel from moving as this may result in injury. You can usually stop the wheel by pausing the game. On PC, this can be done using your keyboard (often the Escape key, but other games may differ).

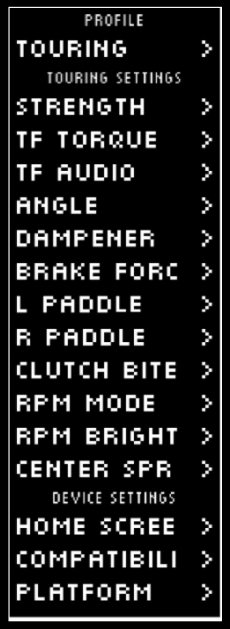
Under heavy use, you may notice a slight odor from the exhaust at the back of the wheel. This is normal and will fade over time.

Additionally, if you run exceptionally long racing sessions with the wheel at maximum torque, certain parts of the wheel may become warm to the touch, especially the quick release collar on the steering wheel and the quick release adapter on the wheel base. In such circumstances, it is recommended that you allow your PRO wheel to cool down before removing the wheel rim and / or moving the wheel base from where it is mounted.

SETTINGS

Press the Settings button on the wheel base to access the Settings menu. In the settings menu you can configure different settings for your wheel (and pedals, if attached) in 5 different onboard profiles or directly adjust the currently active profile in G HUB. You can then easily switch between profiles when you change game titles (or even when you change cars in the same game title). All settings are “live adjustable” and will take effect as soon as you finish adjusting.

The 5 different onboard profiles can be renamed using G HUB.



Menu Navigation

Use either of the adjustment dials on the wheel to scroll up/down menus or adjust a setting. Press the dial in to select or to confirm a selection.

Profile

Change the active profile for the wheel. You have a choice of 5 onboard profiles. On PC, you have an additional option called G HUB; if you select this, then the wheel will use the settings for the currently active profile in G HUB. If you make adjustments to any of the settings on the wheel using the settings display then those changes will also be reflected in the currently active profile in G HUB.

The names of the onboard profiles can be edited using G HUB.

Strength

Allows you to set the overall peak strength of the force feedback felt through the wheel, between 1 and 11Nm of torque.

TF Audio

Sets the strength of the Audio effects output for games that support TRUEFORCE. The Audio effects will replicate different aspects of your racing title such as engine note, tire grip or road surface.

NOTE:

It is usually recommended that the TRUEFORCE Audio setting is set at a low enough level to receive the additional information that it provides without overwhelming the overall experience. Think of the level of vibration that you get through the wheel of an actual car and aim for that. Some titles provide additional levels of control within their control options menus by allowing you to adjust individual elements of the audio; separating out the engine, tire and road audio, for example.

Force Feedback Filter

Each driving simulation will run the physics and force feedback at different speeds - some only at 60Hz, with others 300Hz or more. With a highly responsive direct drive wheel, it's desirable to filter out frequencies above which the simulation can't run at. If you leave this at its default AUTO setting, then this will cover the vast majority of simulations and provide a smoother experience. If you wish, you can manually adjust this with settings from 1 (least filter) to 15 (maximum filter), allowing you to feel some more of the smaller effects that some titles produce, at the expense of introducing a bit more noise into the force feedback.

Dampener

This setting enables you to alter the feeling of the wheel in a manner that can make it feel more realistic. Direct Drive wheels are far more responsive than older force feedback wheels and this can result in some unusual behavior when running older titles that don't support TRUEFORCE, the most common of which is when driving down a straight part of a track. In some titles, you may experience a sensation where the wheel starts to move left and right rapidly around the centre. This is the wheel reacting to signals from the game telling it to stay centered, but over-reacting due to the responsiveness of the wheel. Setting a level of Dampening will help filter this out, but remember that any level of dampening will result in an increasingly less responsive wheel as you increase the percentage. We therefore recommend keeping the setting as low as possible to avoid impacting the performance of the wheel.

Angle

Change the overall operating angle range of the wheel. For most game titles, titles you should leave this at 1080 degrees and the titles will handle matching the correct range of rotation for the car that you're driving. For those that don't or if you want to override what the game is doing, then this will enable you to do so.

Brake Force

This setting is only available if a compatible set of pedals are attached to the PRO Wheel. It allows you to set the level of force required to achieve 100% braking. As you adjust the level, you can press the brake pedal to see the axis output, making it easy to tune to your preference.

L Paddle / R Paddle Mode

The Dual Clutch Paddles can be assigned to one of several different axes:

Clutch

Gas

Brake

Handbrake

Axis A

Axis B

Axis A/B are a pair of additional non-specific axes that can be assigned to other functionalities outside of the normal sim racing scenarios e.g. look left / right. Support for these in console titles will depend on the developer.

Gas and Brake enable differently-abled gamers to still participate in sim racing with the essential analog control over those functions that's needed for better control.

Handbrake control is a key requirement for drifting and rally racing.

Clutch opens up the possibility of enabling dual clutch functionality on the wheel. Dual clutch can be better thought of as a launch assist feature that will enable maximum traction and launch speed from grid starts in races.

NOTE:

In order for the Dual Clutch functionality to operate, both paddles need to be assigned to the Clutch function.

Clutch Bite

Use this setting to tune the Dual Clutch paddles axis value to the game/car you are using and achieve perfect standing starts. See the next section of the manual for more details.

RPM Mode

The RPM LEDs have several preset patterns from which you can choose. In addition, you can create your own custom patterns with G HUB and save them to the onboard memory of the wheel.

RPM Brightness

Adjusts the overall level of brightness of the RPM LEDs.

Home Screen

You can use the options here to change what is shown on the Settings display when not adjusting the settings of the wheel or pedals. The Settings display on your PRO Wheel has four modes of display

1 Dynamic

2 Test

3 Profile

4 Torque

Dynamic

Supports potential future updates to the screen functionality. Defaults to the Test function.

Test

By default when you turn your wheel on and there is no racing game title running, the display will be showing the Test screen. On this screen, you can move the wheel, the dual clutch paddles and press the pedals of a compatible pedal set (if attached) to see the axis response.

Profile

Displays which profile you currently have the wheel set to.

Torque

Displays the live and average torque output of the wheel.

Compatibility Mode

On PC especially, some racing titles won't recognize the PRO Wheel automatically. When this occurs, you can usually reconfigure the controls of the game and assign the PRO Wheel so that it works, but in some titles, you may find it easier to enable the G923 compatibility mode.

When you choose the G923 option in the compatibility mode, the wheel will restart and appear to the PC/console as if it is the G923 wheel. Those games which have native support for the G923 will therefore automatically set the wheel up so that it works (it's also essential that you have a compatible set of pedals attached to the wheel as well).

In the G923 mode, many of the settings mentioned above are not available. You will be able to adjust Strength, FFB Filter, Dampener and Brake Force, but your only other option is the Compatibility Mode, which you can use to switch the wheel back to its original PRO Wheel mode. The Dual Clutch paddles will only function as Gas and Brake in this mode. It is therefore recommended that you remain in PRO Wheel mode whenever possible in order to always have access to the full feature set of the wheel.

Platform

By default, your PRO Wheel will always prompt you to choose which platform you wish to use when you power it on. If you wish to stop this from happening, then you can force the wheel to always start in one mode (for example, you only play on PC). The Platform setting has a number of options:

- On Startup (default)
- Xbox (only present if you attach an Xbox-compatible wheel rim)
- PC

Simply select the choice that you wish and the next time the wheel is powered on, it will choose that option for you automatically.

SETTING THE DUAL CLUTCH

1. In the game title that you want to use, start a practice or time trial session in the car of your choice.
2. Navigate to the D Clutch Bite setting on the Settings display of your PRO Wheel.
3. Fully press the left Dual Clutch Paddle, select 1st gear using the gear paddle and engage full gas / throttle.
4. Whilst keeping the Dual Clutch Paddle fully pressed, use the right adjustment dial on the wheel to adjust the value on the display until you see the car beginning to move onscreen.
5. Now experiment with standing starts using the directions below and adjust the value until you're happy with the traction that you're getting in-game.

USING THE DUAL CLUTCH

Using a dual clutch system from a grid start in a race enables you to achieve maximum traction without the need to find the bite point of your clutch pedal - this can give you a significant advantage at the start of a race. To use the dual clutch system in-game:

1. At race start, fully depress both of the Dual Clutch Paddles.
2. Select first gear using the Gear Up Paddle and fully depress the gas pedal.
3. As soon as you get the green light for race start, immediately release the right Dual Clutch Paddle. The car should start moving as the bite point of the clutch is engaged.
4. Smoothly release the left Dual Clutch Paddle in order to achieve maximum traction.

It's worth practicing this last step and modifying the bite point setting several times to find a method that works for you. Once you have it perfected, this feature can help make up several places on the grid.

NOTE:

Support for the dual clutch function is not possible in some games. A list of games that support the dual clutch feature can be found at logitechG.com/support/pro-racing-wheel

G HUB AND CUSTOM RPM PATTERNS

Logitech G HUB enables the following features on the PRO Wheel:

- Button programming with profiles that can be linked to games
- Adjustment of wheel settings, such as Rotation Angle and TRUEFORCE strength
- Creation of custom RPM LED patterns
- Edit game profiles and custom RPM LED patterns in onboard memory
- Testing of the wheel's various axes

G HUB WHEEL SETTINGS

Sensitivity

Alters the output response of the wheel to be more or less sensitive. Leaving this slider at 50% will provide a linear 1:1 output. Between 51% and 100% will make the wheel increasingly more sensitive around the centre movement of the wheel. Between 0% and 49% will make the wheel increasingly less sensitive around the center movement of the wheel.

All other settings match those present in the Settings display on the wheel base and are described earlier in the manual.

G HUB LIGHTSYNC/RPM LED SETTINGS

The PRO Racing Wheel has a number of default RPM lighting patterns already set in its memory and available to choose within G HUB. Game developers can also directly address the RPM LEDs if they wish to, recreating the exact behavior of the car that they are simulating. However, you can also edit custom lighting patterns that are present in the memory on the wheel. This enables console users to also take advantage of this feature - set everything up on your Windows PC, save to the wheel's memory and then connect it to your console.

Any effect, including your own custom effects can be copied using the copy icon that appears to the right of any effect when you select it.

Overall brightness of the RPM LEDs can be changed using the slider underneath the drop down menu of effects.

SETTING CUSTOM RPM PATTERN

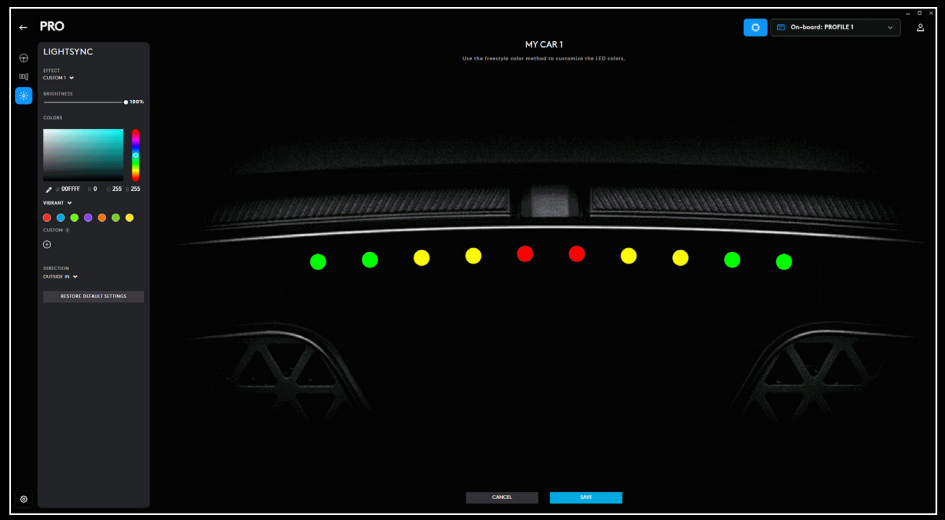
Click the drop down menu and choose one of the Effects On Device then click the Edit button:

On the left, you can see the color picker. In the main color section the shade of the colour changes from left to right and the brightness of the color changes from top to bottom of the rectangle.

You can save a color by clicking the circle with the + sign in it below the rectangle. To assign a color to one of the LEDs, just select the color and then click on the LED in the image on the right (the mouse icon will change to a paint bucket to show you that you can “paint” that colour on the LED).

Below that is a drop down menu containing the preset patterns that the PRO Racing Wheel already ships with - just choose the one that you prefer.

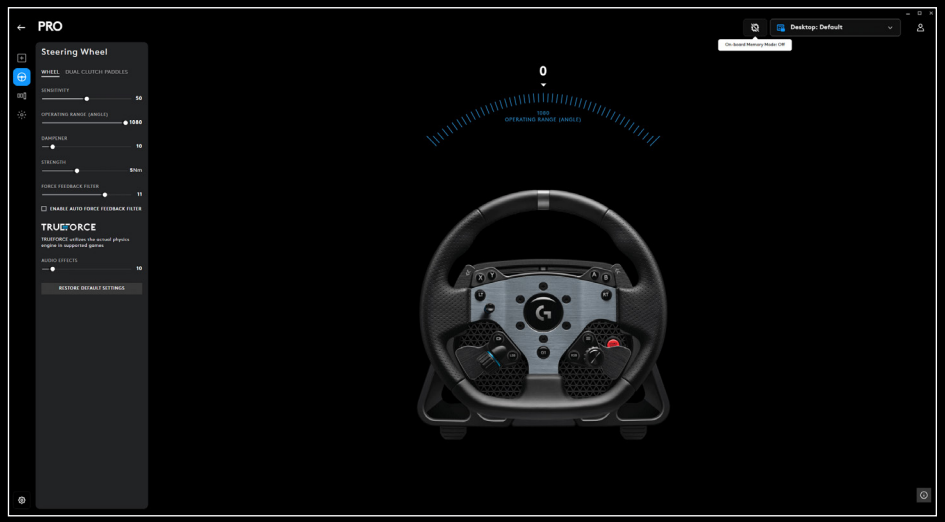
To finish, rename the pattern by selecting the RPM LEDs text at the top, typing your own name and then click Save at the bottom.

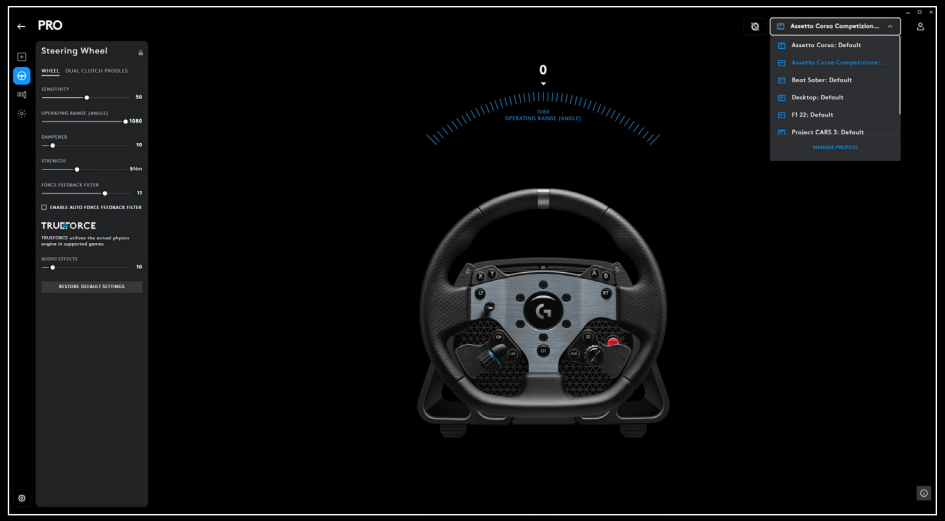


MANAGING G HUB & ONBOARD PROFILES

At the top of G HUB, you have an onboard memory button and a drop-down menu of games profiles that are present in G HUB, those included as part of G HUB updates or custom profiles that you have created yourself and linked to a program's .exe file.

Selecting a game profile will then allow you edit the settings for that title. If you leave the wheel set to the G HUB profile using the option on the OLED settings screen of the wheel, then when you launch that game the selected profile will be loaded into the wheel. Making changes to the settings using the OLED settings screen will then be updated in the profile in G HUB and vice versa.

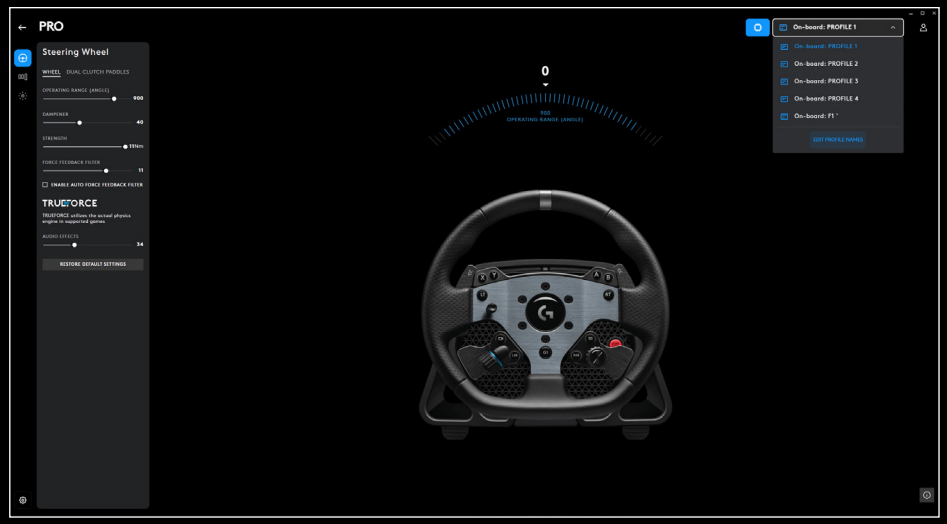




With Games & Applications selected in the Configuration menu, the drop-down menu for Profile will contain all of the profiles that are present in G HUB, those included as part of G HUB updates or custom profiles that you have created yourself and linked to a program's .exe file.

With the onboard memory enabled, the Profile drop-down menu will contain just the 5 onboard memory slots:

Any changes you make to the settings here in G HUB will be automatically saved in the memory of the PRO Wheel for that chosen profile. You can also choose to edit the name of the profile by clicking the Edit Names option.You may then type the name of the profile that you wish to change it to and this will then be saved to the PRO Wheel. This will persist in the memory so that if you then use the PRO Wheel on a console, that profile name will still be present.



NOTE:

It is not possible to make changes to the settings on the PRO Wheel using G HUB if the settings menu on the wheel is open. G HUB will present an error message asking you to close the settings menu on the wheel if it detects that the settings menu has been accessed.

RECOMMENDED MAINTENANCE

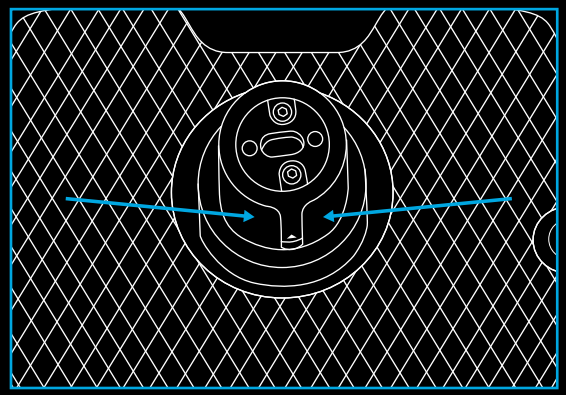
Your PRO Racing Wheel has been engineered to continue to operate for many hundreds of hours and feel as good as it did when you first started using it. As with your real car though, it is recommended to keep the wheel clean by performing some simple, semi-regular maintenance.

Regular maintenance (weekly)

- Vacuum the front grill of the wheel base to prevent build-up of dust.
- Clean the body and wheel rim with a damp, lint-free cloth, ensuring that there is no excess water present in the cloth.

Every 200 hours

Clean the outside surface of the quick release adapter on the wheel base using an isopropyl alcohol wipe.



FIRMWARE UPDATES

Firmware (also known as embedded software) is the code that controls all of the functions of your PRO Wheel. Periodically, Logitech may release updates to the firmware in order to improve functionality. These are made available through G HUB, which will inform you when an update is available.

QUESTIONS?

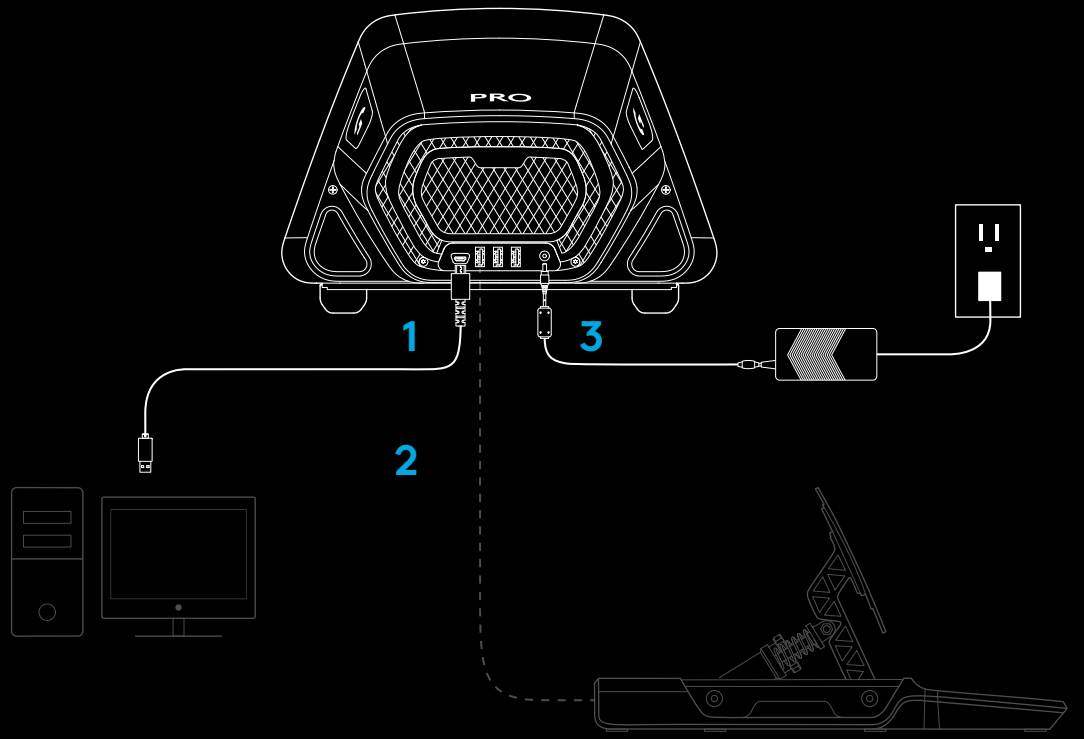
logitechG.com/support/pro-racing-wheel

連線

1 USB 連線到 PC

2 周邊設備連接埠*

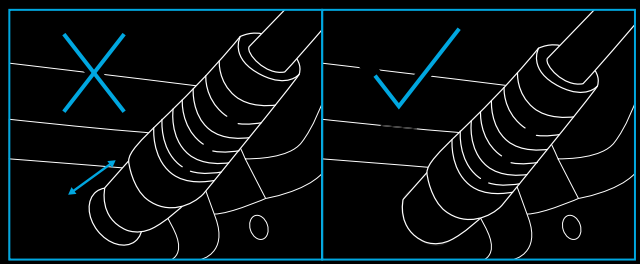
3 電源接頭



注意：

– 並非標準 USB 連線。只有羅技賽車周邊設備可以在這些連接埠運作。其他 USB 周邊設備無法運作，且不應連線。

請確認電源接頭已完全插入，否則 PRO 方向盤無法正確運作。插入接頭時，您可能會感覺到輕微的　嗒聲，但您可以繼續將其推進，直到連接器完全插入為止。插入接頭時不要過度用力。



安裝

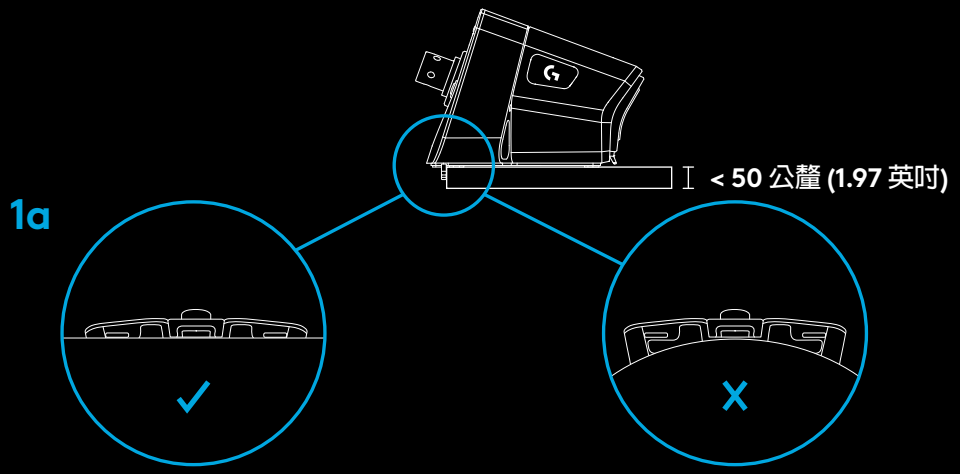
1 桌子

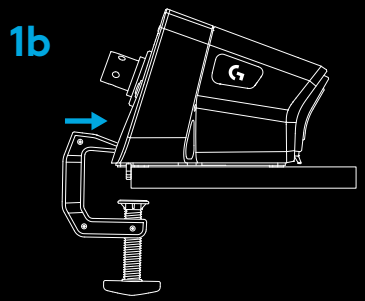
1a.將方向盤底座放在桌上，確認底部的腳架對齊邊緣。

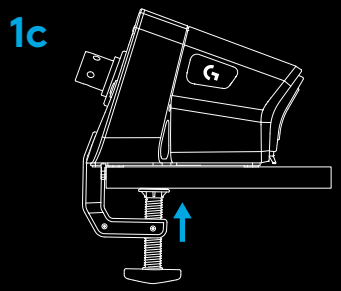
1b.將夾具插入前方的孔中。

1c.調整螺絲手把以鎖緊夾具。

夾具與桌子接觸後，只需將把手轉動半圈到一圈，即可達到正確的夾緊程度。不要太緊。







注意：

- 也請注意桌子的結構及其是否適合將高扭力方向盤夾在桌子上。例如，有些桌子是使用空心結構，頂部有一塊材料，底部有一塊材料。這些部分可能很薄，不太可能承受方向盤夾緊到定位時所施加的力度。羅技建議僅將您的 PRO 方向盤夾在由實心材料（例如 MDF 或木材）製成的桌子上。

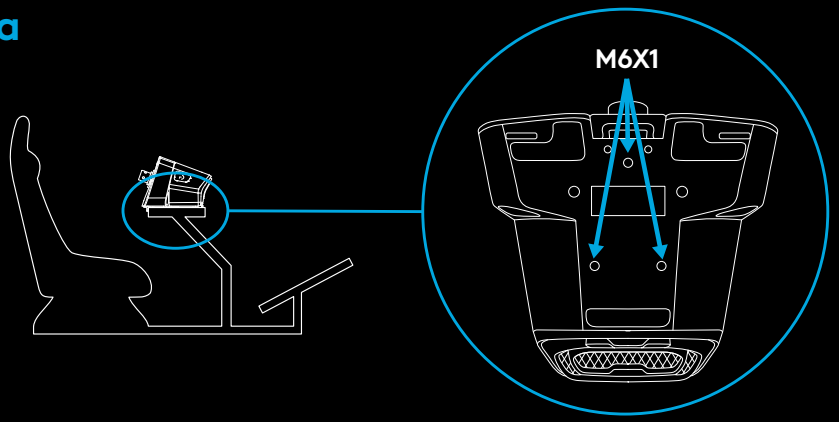
2 賽車椅

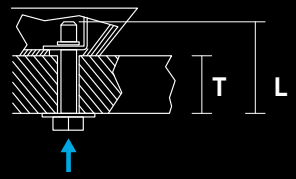
2a.使用 PRO 賽車方向盤底部的三個螺栓孔，將其連接到大多數主流賽車椅上。

- 您會需要 3 個 M6X1 螺栓 (未隨附)，方向盤底座內的最大深度為 15 公釐。請記得將方向盤底座所連接之表面的厚度納入考慮。
- 使用比這更長的螺栓會損壞方向盤單元，因此如有需要時，請使用墊圈，以確保螺栓不會在插入方向盤底座內部過深。
- 您只需要用手鎖緊。切勿使用電動工具鎖緊螺栓。

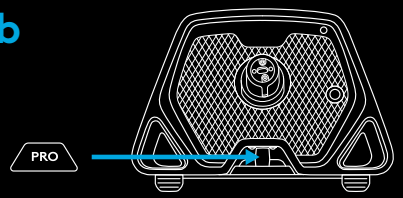
2b.連接到賽車座椅時，可以使用隨附的蓋板塞住夾具孔。

2a





2b



警告：

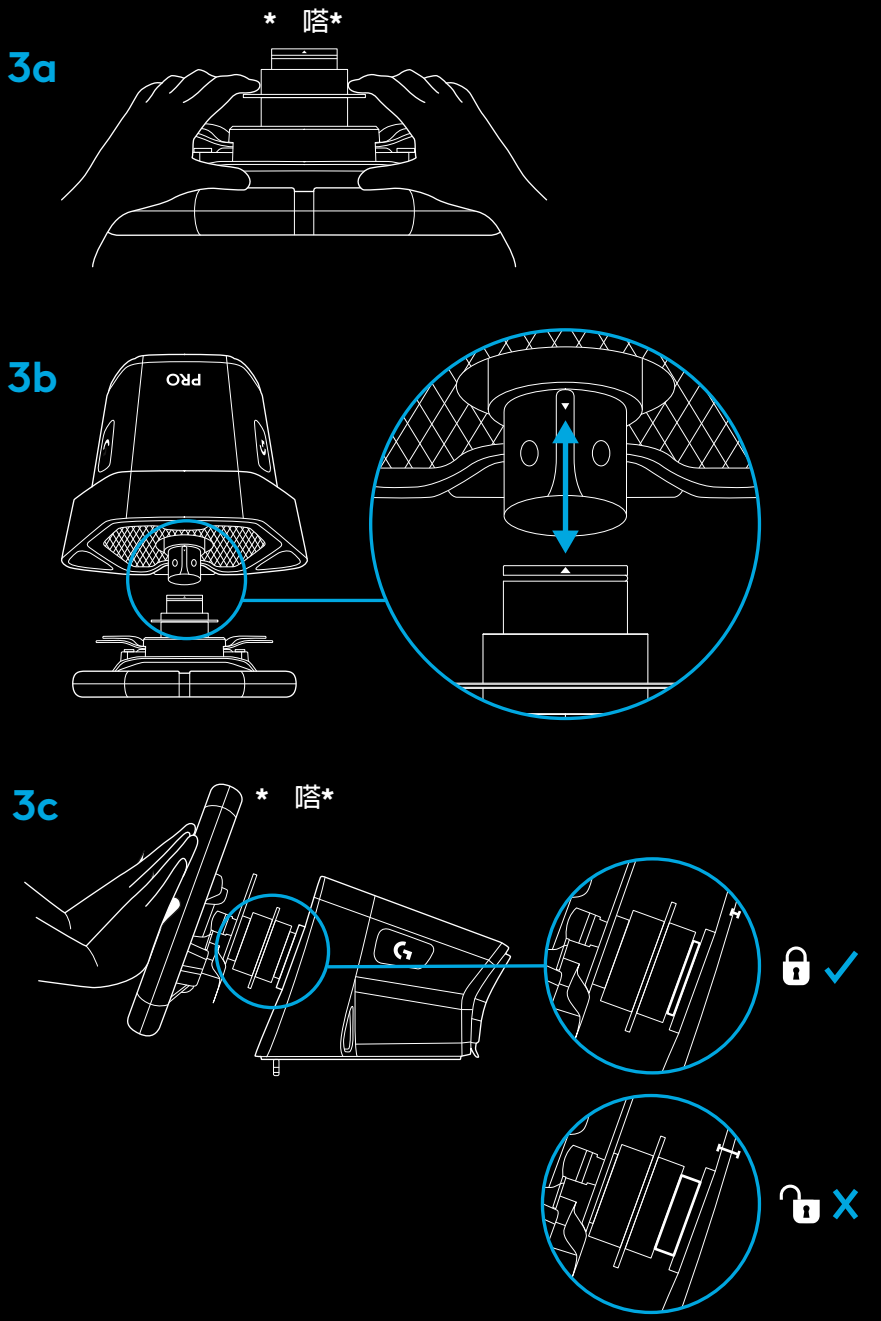
- 坐入或起身離開賽車椅時，切勿使用方向盤輪圈作為輔助施力的支撐槓桿，這會損壞您的 PRO 賽車方向盤。

3 連接方向盤輪圈

3a.將方向盤輪圈連接到方向盤底座，確認軸承正確對齊。

3b.將快拆環鎖定在其「擠壓」位置，以連接方向盤。安裝方向盤輪圈時，不必將其固定於定位。

3c.將方向盤輪圈推到方向盤底座的軸承上，直到聽到快拆環鎖定於定位的聲音。



開啓電源與軟體

1 按下方向盤底座前方的電源按鈕，開啓方向盤電源。方向盤輪圈會稍微旋轉以檢查其校正情況，然後自行回中。

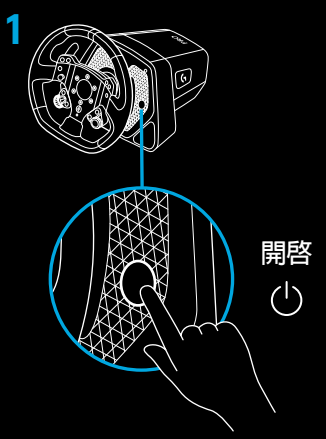
2 之後方向盤底座上顯示的設定會詢問您選擇要在哪個平台上遊玩。

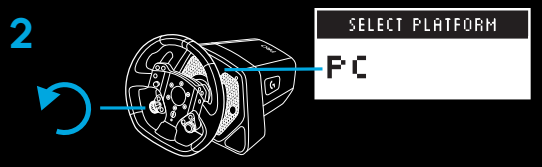
3 使用方向盤上的左右轉鈕選擇平台，然後將推動轉鈕，直到其發出　嗒聲以進行選擇。

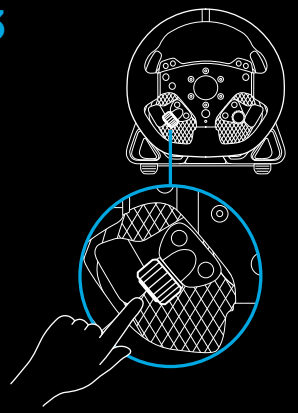
– 在 PC 上，您必須先下載與安裝最新版本的羅技 G HUB 軟體，此軟體可在這裡下載：www.logitechG.com/GHUB。軟體安裝完成後，您就可以在您選擇的遊戲中奔馳競速。請記住，某些遊戲會要求您先在遊戲的控制設定中設定方向盤，然後方向盤才會開始運作。

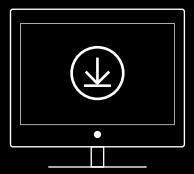
您可能也希望對某些遊戲使用 G923 相容模式，在這些遊戲上可能需要如此做才能使方向盤順利運作或簡化設定工作。關於如何存取此模式的詳細資訊，請參閱手冊中有對設定顯示器進行說明的部分。

完成後，按住電源按鈕 2 秒，以關閉方向盤電源。





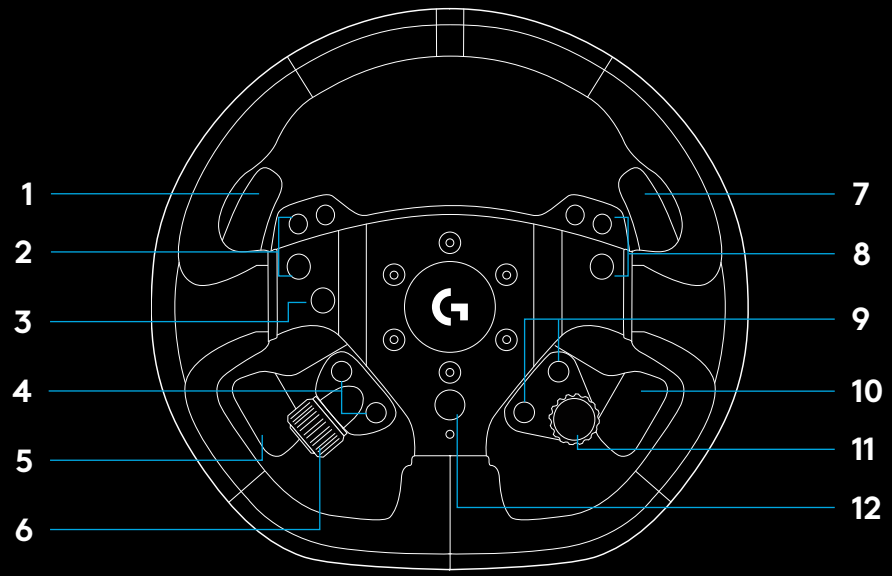




logitechG.com/ghub

功能

1 降檔
2 Y、X 和 LT 按鈕
3 方向控制鈕 (D-pad)
4 攝影機與 LSB 按鈕
5 左雙離合器撥片
6 左調整轉鈕和推壓按鈕*
7 升檔
8 A、B 與 RT 按鈕
9 功能表與 RSB 按鈕
10 右雙離合器撥片
11 右調整轉鈕和推壓按鈕*
12 G1 按鈕



1 OLED 設定顯示器與 RPM LED 指示燈
2 設定按鈕
3 電源按鈕
4 夾具槽蓋板

按鈕標籤

方向盤輪圈具有一組標籤，可讓您使用常用的賽車功能或多種 PC 遊戲實際使用的按鈕編號，對按鈕標籤進行自訂來區分每個按鈕。使用標籤可以更容易地記住每個按鈕的功能。

在貼上標籤之前，建議使用異丙醇清潔該區域，以確保標籤能穩固黏貼。也建議僅將其貼在平坦的表面上。

右圖可以看到建議的標籤黏貼位置範例， 以及一個表格，其中顯示了每個主按鈕在特定賽車遊戲中會顯示的按鈕編號 (數字 12-26 用於帶有連接有換檔器的檔位位置，或方向盤的旋轉　噠聲)。

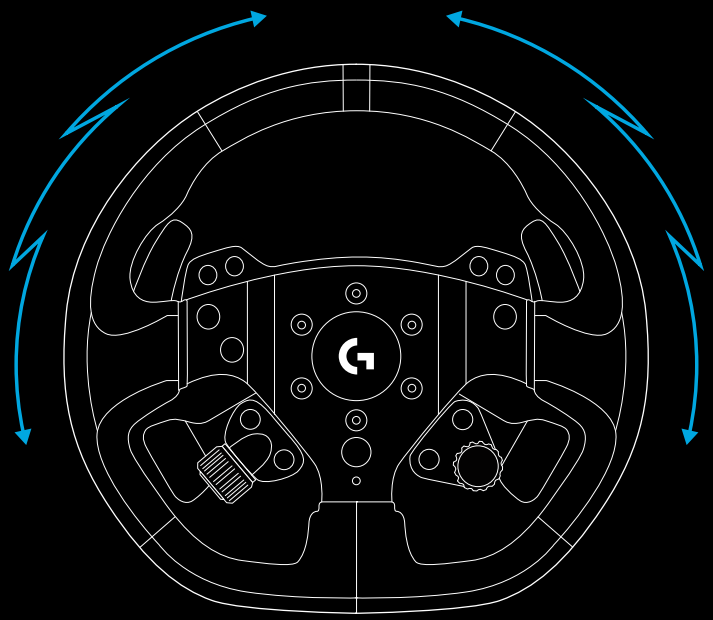
A	1
B	3
X	2
Y	4
⌃⌃	5
⌄⌄	6
LT	8
RT	7
📹	9
☰	10
LSB	12
RSB	11
L 轉盤	27
R 轉盤	24
G1	28

力回饋

您的羅技 G 系列 PRO 賽車方向盤具有直接驅動馬達，可在支援的遊戲和系統中提供力回饋功能。在支援的遊戲中，您也會體驗到我們新一代的力回饋方式：TRUEFORCE。

TRUEFORCE 直接與遊戲的物理和音訊整合，提供高清晰度的即時力回饋。輪胎抓地力、懸吊、重量、馬力，甚至獨特的發動機共鳴聲，都能透過方向盤立即、準確感受。

如需支援的遊戲清單，請造訪
logitechG.com/support/pro-racing-wheel



注意：

方向盤中的直接驅動馬達可以產生非常高的扭力 (最高達 11 Nm)。使用方向盤時請小心謹慎，並將力回饋程度設定在使用方向盤之人員的限制範圍內。此產品不適合兒童使用，14 歲以下兒童為非預期使用者。

如果您在模擬遊戲中賽車時撞車，方向盤可能會脫手。切勿嘗試阻止方向盤移動，這可能會導致受傷。通常可以透過暫停遊戲來停止方向盤。在 PC 上，這可以使用您的鍵盤來完成 (通常是 Escape 鍵，但其他遊戲可能會有所不同)。

在大量使用的情況下，您可能會注意到方向盤後部的排氣口有輕微的氣味。這是正常現象，氣味會隨著時間經過而消失。

此外，如果您在最大扭力下使用方向盤進行超長時間的賽車，方向盤的特定部分可能會變熱，尤其是方向盤上的快拆環和方向盤底座上的快拆轉接器。在這種情況下，建議先讓 PRO 方向盤冷卻，然後再取下輪圈及/或從安裝位置移動方向盤底座。

設定

按下方向盤底座上的設定按鈕可存取設定功能表。在設定功能表中，可以在 5 個不同的內建設定檔中為您的方向盤 (和踏板，如果有連接) 指定不同的設定，或者，可以在 G HUB 中直接調整目前啓用的設定檔。然後您可以在更換遊戲時 (甚至在同一遊戲中變更汽車時)，輕鬆在設定檔之間進行切換。所有的設定都是「可即時調整」，完成調整後會立即生效。

使用 G HUB 可以重新命名 5 個不同的內建設定檔。

功能表瀏覽移動

使用方向盤上的任一調整轉鈕可向上/向下捲動功能表，或是調整設定。按下轉鈕可進行選擇，或是確認選擇。

設定檔

變更方向盤的啓用設定檔您有 5 個內建設定檔可以選擇。在 PC 上，會有稱為 G HUB 的額外選項；如果您選擇此項，則方向盤會使用 G HUB 中目前啓用之設定檔的設定。如果您使用設定顯示器對方向盤上的任何設定進行調整，這些變更也會反映到 G HUB 的目前啓用設定檔。

內建設定檔的名稱可以使用 G HUB 來進行編輯。

強度

讓您可設定透過方向盤感受到之力回饋的整體峰值強度，範圍為 1 到 11Nm 扭力。

TF 音訊

為支援 TRUEFORCE 的遊戲設定音訊效果輸出的強度。音頻效果會再現您賽車遊戲的不同層面，例如引擎狀況提醒、輪胎抓地力或路面。

注意：

通常會建議將 TRUEFORCE 音訊設定為夠低的程度，以便接收其提供的額外資訊，而不會壓倒整體體驗。思考您透過實際汽車的方向盤獲得的震動程度，並以此為目標。某些遊戲讓您可以調整音訊的各個元素，在其控制選項功能表中提供額外的控制級別；例如，個別引擎、輪胎和道路音訊。

力回饋篩選器

每個駕駛模擬都會以不同的速度執行物理和力回饋，有些只有 60Hz，有些則為 300Hz 或更高。使用高靈敏度的直接驅動方向盤時，需要過濾掉模擬無法執行的頻率。如果您將其保留為預設的「自動」設定，則能涵蓋絕大部分的模擬情況，提供更流暢的體驗。如果您願意的話，可以使用從 1 (最小篩選) 到 15 (最大篩選) 的設定進行手動調整，這在某些遊戲可以讓您可以感受到更多較微弱的效果，但代價是在力回饋中引入更多雜訊。

阻尼器

此設定讓您能以一種更真實的方式來改變方向盤的感覺。直接驅動方向盤比舊的力回饋方向盤更加靈敏，這可能會導致在執行不支援 TRUEFORCE 的舊遊戲時，出現一些異常行為，最常見的是在賽道的直線部分行駛時。在某些遊戲中，您可能會體驗到方向盤開始圍繞中心左右快速移動的感覺。這是方向盤對來自遊戲的訊號做出反應，遊戲告訴方向盤保持居中，但因為方向盤的靈敏度而造成反應過度。設置阻尼層級有助於過濾掉這情況，但請記住，任何程度的阻尼都會隨著百分比的增加，而導致方向盤的靈敏度越來越低。因此，建議將此設定盡量保持在最低的程度，以避免影響方向盤的性能。

角度

變更方向盤的整體運作角度範圍。對於大部分的遊戲，您應將其保持為 1080 度，遊戲會進行處理以配合您所駕駛汽車的正確旋轉範圍。對於那些不如此做，或如果您想覆寫遊戲執行動作的人員來說，此設定讓您可以做到這一點。

煞車力度

只有在 PRO 方向盤上已連接相容的踏板組時，才可使用此設定。這讓您可以設定達成 100% 煞車的力度。調整此項級別時，可以踩下煞車踏板以查看軸輸出，從而輕鬆調整到您偏好的程度。

L 撥片/R 撥片模式

雙離合器撥片可以指派給幾個不同的軸其中之一：

離合器
油門
煞車
手煞車
A 軸
B 軸

A/B 軸是一對額外的非特定軸，可以指派給正常模擬賽車場景之外的其他功能，例如向左/向右看。主機遊戲中對這些的支援，視開發者而定。

油門和煞車使能力不同的遊戲玩家仍然可以透過對那些需要更好控制能力的功能進行基本的類比控制，來參與模擬賽車。

手煞車控制是甩尾和拉力賽的關鍵要求。

離合器開啓了在方向盤上啓用雙離合器功能的可能性。雙離合器可以視為是一種啓動輔助功能，在比賽中可以從發車區獲得最大的牽引力和啓動速度。

注意：

若要能執行雙離合器功能，兩個撥片都需要指派給離合器功能。

離合器咬合

使用此設定可根據您正在使用的遊戲/汽車，來調整雙離合器撥片軸值，獲得完美的靜態起跑。詳細資訊請參閱手冊的下一章節。

RPM 模式

RPM LED 指示燈有幾種您可以選擇的預先設定樣式。此外，您可以使用 G HUB 來建立自己的自訂模式，並將其儲存到方向盤的內建記憶體中。

RPM 亮度

調整 RPM LED 指示燈的整體亮度。

首頁畫面

您可以使用此處的選項來變更不調整方向盤或踏板的設定時，顯示器上會顯示的內容。PRO 方向盤上的設定顯示器有四種顯示模式。

1 動態

2 測試

3 設定檔

4 扭力

動態

支持未來對螢幕功能的可能更新。預設為測試功能。

測試

預設情況下，在您開啓方向盤電源且沒有執行賽車遊戲時，顯示器會顯示測試畫面。在此畫面上，您可以移動方向盤、雙離合器撥片與踩下相容踏板組 (如已連接) 的踏板，以查看軸回應。

設定檔

顯示您目前將方向盤設定為哪個設定檔。

扭力

顯示方向盤的即時和平均扭力輸出。

相容模式

特別在 PC 上，某些賽車遊戲無法自動辨識出 PRO 方向盤。發生這種情況時，通常可以重新設定遊戲的控制並指派 PRO 方向盤以使其正常運作，但在某些遊戲中，您可能會發現啓用 G923 相容模式會更容易。

當您在相容模式下選擇 G923 選項時，方向盤會重新啓動，並在 PC/遊戲主機上顯示為 G923 方向盤。因此，那些原生支援 G923 的遊戲，會自動設定方向盤以使其能正常運作 (您還必須在方向盤上連接一組相容踏板)。

在 G923 模式中，上文提到的許多設定會無法使用。您可以調整強度、FFB 篩選器、阻尼器和煞車力度，但唯一的其他選擇是相容模式，您可以使用此模式將方向盤切換回其原始的 PRO 方向盤模式。在此模式下，雙離合器撥片僅能作為油門和煞車使用。因此，建議您盡可能保持在 PRO 方向盤模式，以便始終能使用方向盤的完整功能。

平台

在預設情況下，您的 PRO 方向盤始終會在您開機時提示您選擇要使用的平台。如果您希望阻止這種情況發生，則可以強制方向盤始終以一種模式啓動 (例如，您只在 PC 上遊玩遊戲)。平台設定有幾個選項：

- 啓動時 (預設)
- Xbox (僅在有安裝相容於 Xbox 的方向盤輪圈時顯示)
- PC

只需選擇您想要的選項，下次方向盤啓動時，就會自動為您選擇該選項。

設定雙離合器

1 在您要使用的遊戲中，使用您選擇的汽車中開始練習或計時賽。

2 移動到 PRO 方向盤設定顯示器上的 D 離合器咬合設定。

3 完全按下左側雙離合器撥片，使用換檔撥片選擇 1 檔並接合全油門。

4 在完全按下雙離合器撥片的同時，使用方向盤上的右側調整轉鈕調整顯示器上的值，直到您看到汽車開始在螢幕上移動。

5 現在嘗試使用以下方向開始靜態起跑並調整數值，直到您對遊戲中獲得的牽引力感到滿意為止。

使用雙離合器

在起跑開始時使用雙離合器系統可以讓您獲得最大牽引力，而無需找到離合器踏板的咬合點，這可以在比賽開始時為您帶來明顯優勢。在遊戲中使用雙離合器系統：

1 比賽開始時，完全按下兩個雙離合器撥片。

2 使用上檔撥片選擇一檔，並完全踩下油門踏板。

3 當比賽開始的綠燈亮起時，立即鬆開右側的雙離合器撥片。當離合器咬合點接合時，車輛就會開始移動。

4 平穩地鬆開左側的雙離合器撥片，以獲得最大的牽引力。

最後一步可以多加練習並多次修改咬合點設定，以找到適合您的方式。當您完善此技巧後，此功能應可讓您提昇名次。

注意：

某些遊戲無法支持雙離合器功能。在 logitechG.com/support/pro-racing-wheel 可以找到支援雙離合器功能的遊戲清單。

G HUB 與自訂 RPM 樣式

羅技 G HUB 讓 PRO 方向盤可以使用下列功能：

- 使用已連結到遊戲的設定檔自訂按鈕
- 調整方向盤設定，例如旋轉角度與 TRUEFORCE 強度
- 建立自訂 RPM LED 指示燈樣式
- 編輯內建記憶體中的遊戲設定檔與自訂 RPM LED 指示燈樣式
- 測試方向盤的各個軸

G HUB 方向盤設定

靈敏度

將方向盤的輸出靈敏度變更為更靈敏或更不靈敏。將此滑桿留在 50% 位置會提供線性 1:1 輸出。介於 51% 到 100% 之間會使方向盤對圍繞中心進行的移動更加靈敏。介於 0% 到 49% 之間會使方向盤對圍繞中心進行的移動更不靈敏。

所有其他設定與方向盤底座設定顯示器中的顯示的設定相符，並已在之前的手冊章節中說明。

G HUB LIGHTSYNC/RPM LED 指示燈設定

PRO 賽車方向盤有幾種已在其記憶體中設定好的預設 RPM 指示燈樣式，可以在 G HUB 中選擇使用。如果遊戲開發者願意的話，他們也可以直接處理 RPM LED 指示燈，重現其正在模擬之汽車的確切行為。但是，您也可以編輯方向盤記憶體中已有的自訂燈光樣式。這使遊戲主機的使用者也可以利用此功能 - 在您的 Windows PC 上設定好所有內容，儲存到方向盤的記憶體中，然後將方向盤連接到您的遊戲主機。

任何效果，包括您自己的自訂效果，都可以使用選擇任何效果後會出現在效果右側的複製圖示來進行複製。

RPM LED 指示燈的整體亮度，可以使用效果下拉功能表下方的滑軌來進行變更。

設定自訂 RPM 樣式

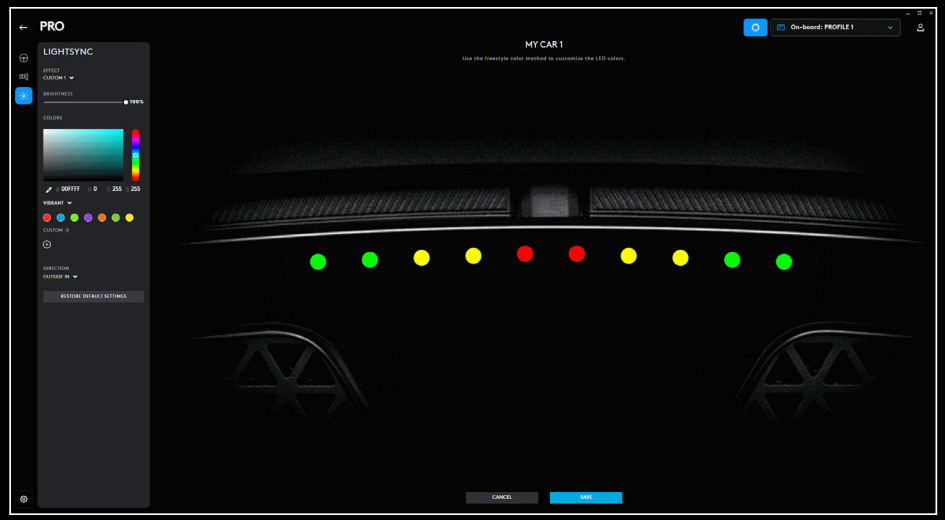
按一下下拉功能表，選擇一個「裝置上的效果」，然後按一下「編輯」按鈕：

在左側，您可以看到顏色挑選器。在主色部分，顏色的深淺從左到右變化，顏色的亮度從矩形的頂部向底部變化。

您可以按一下矩形下方帶有 + 號的圓圈，來儲存顏色。若要為一個 LED 指示燈指派顏色，只需選擇顏色，然後按一下右側影像中的 LED 指示燈 (滑鼠圖示會變成油漆桶，以表示您可以在 LED 指示燈上「塗上」該顏色)。

下方是一個下拉功能表，其中含有 PRO 賽車方向盤隨附的預先設定樣式 - 只需選擇您喜歡的一個樣式即可。

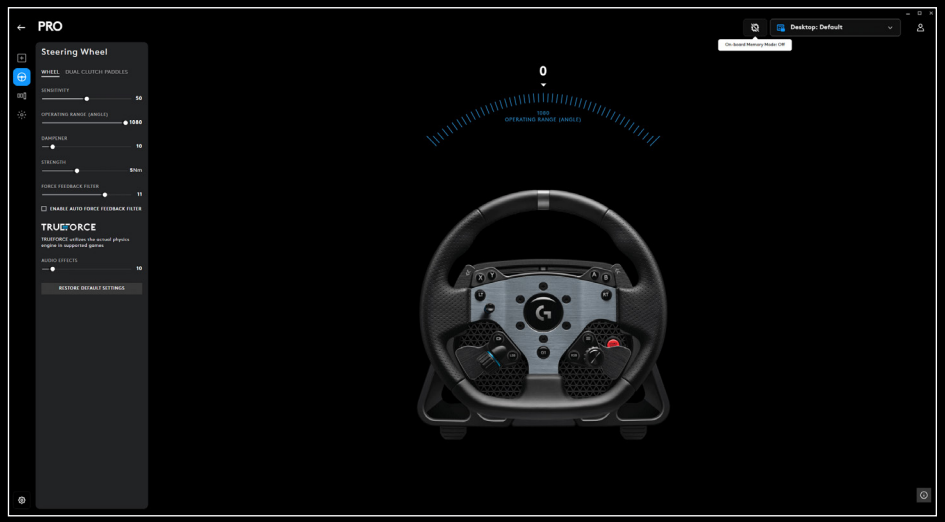
若要完成程序，請選擇上方的 RPM LED 指示燈文字以重新命名樣式，輸入您自己的名稱，然後按一下底部的「儲存」。

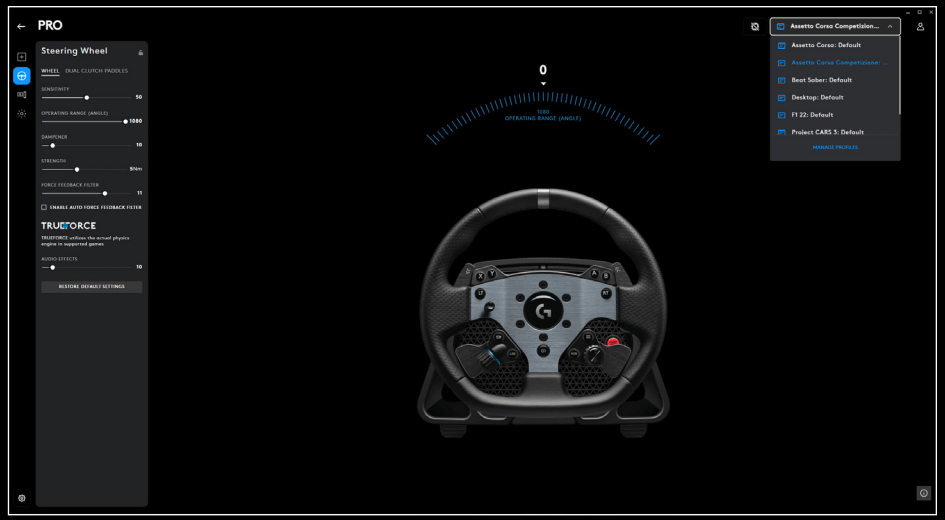


管理 G HUB 與內建設定檔

在 G HUB 上方，可以看到內建記憶體按鈕以及顯示 G HUB 具有之遊戲設定檔的下拉功能表，這些設定檔包含作為 G HUB 更新之一部分提供的設定檔，或您自己建立並連結到程式之 .exe 檔案的自訂設定檔。

選擇一個遊戲設定檔會讓您可以編輯該遊戲的設定。如果您使用方向盤 OLED 設定螢幕上的選項，將方向盤設定為 G HUB 設定檔，則在您啓動該遊戲時，選擇的設定檔會載入到方向盤中。使用 OLED 設定螢幕對設定進行的變更會在 G HUB 的設定檔中更新，反之亦然。

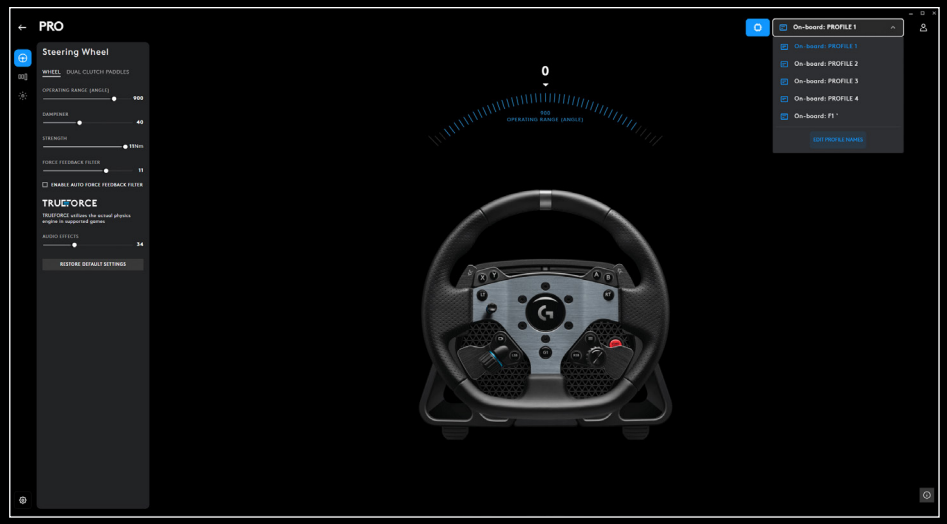




在「組態」功能表中選擇「遊戲與應用程式」後，設定檔的下拉功能表會包含 G HUB 中現有的全部設定檔，這些設定檔包含作為 G HUB 更新之一部分提供的設定檔，或您自己建立並連結到程式之 .exe 檔案的自訂設定檔。

啓用內建記憶體後時，設定檔的下拉功能表會只包含 5 個內建記憶體欄位：

您在 G HUB 中對設定所進行的任何變更，都會自動儲存到選擇之設定檔所在之 PRO 方向盤的記憶體中。您也可以透過點按「編輯名稱」選項來選擇編輯設定檔的名稱。然後您可以鍵入所要變更的設定檔名稱，之後該名稱會儲存到 PRO 方向盤中。這會持續保留在記憶體中，因此如果您隨後在遊戲主機上使用 PRO 方向盤，此設定檔名稱仍會存在。



注意：

如果方向盤上的設定功能表為開啓狀態，則無法使用 G HUB 變更 PRO 方向盤上的設定。如果 G HUB 偵測到設定功能表已開啓，其會顯示錯誤訊息，要求您關閉方向盤上的設定功能表。

建議的維護措施

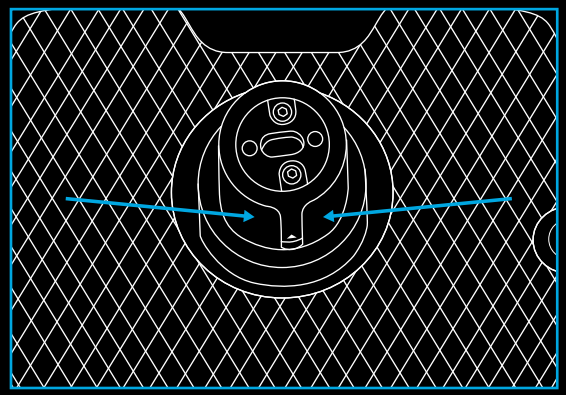
您的 PRO 賽車方向盤經過精心設計，可以持續運作數百小時，並且感覺起來與您第一次開始使用時一樣好。但是，和您的真車一樣，建議藉由執行一些簡單的定期維護，來保持方向盤清潔。

定期維護 (每週)

- 用吸塵器對方向盤底座的前格柵進行吸塵，以防止灰塵堆積。
- 使用濕的無絨布清潔底座本體和方向盤，確認布中沒有多餘的水份。

每 200 小時

使用異丙醇紙巾清潔方向盤底座上快拆轉接器的外表面。



韌體更新

韌體 (也稱為嵌入式軟體) 是控制 PRO 方向盤所有功能的程式代碼。羅技可能會定期發布韌體更新以改進功能。這些韌體是透過 G HUB 提供，在有可用更新時會通知您。

有問題？

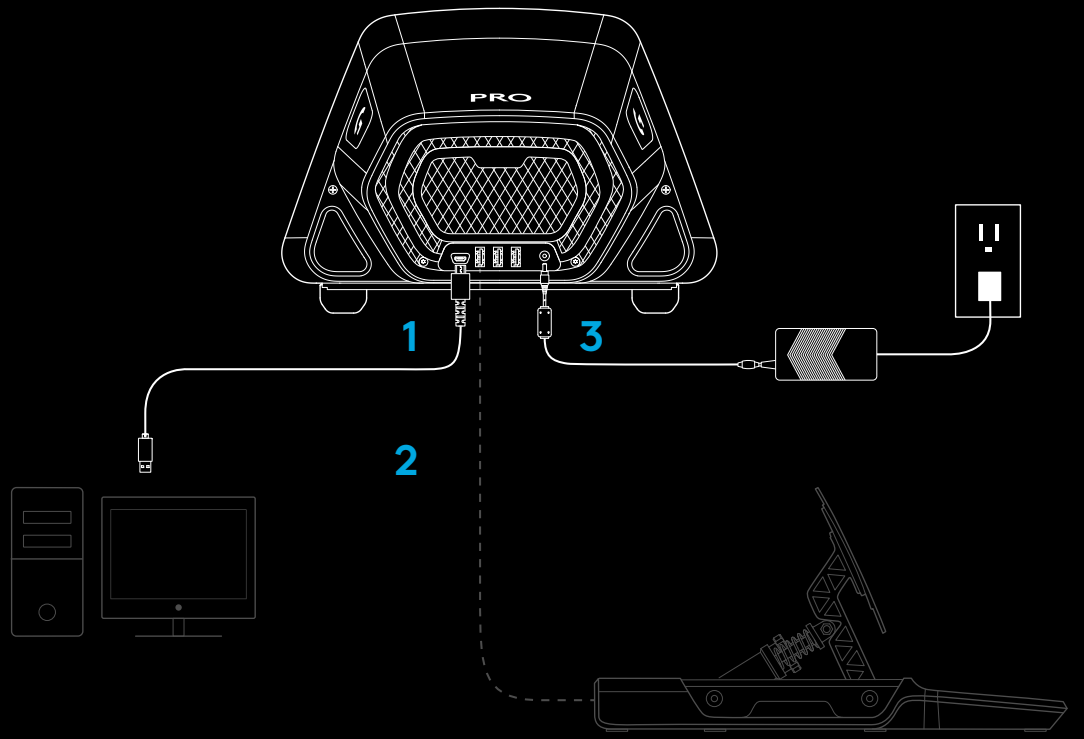
logitechG.com/support/pro-racing-wheel

연결

1 PC에 USB 연결

2 주변 포트*

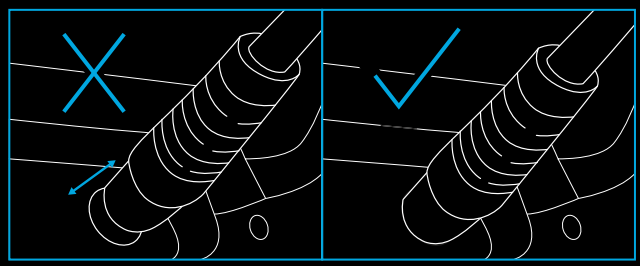
3 전원 커넥터



***참고:**

– 표준 USB 연결이 아닙니다. 로지텍 레이싱 주변 기기만 해당 포트에서 작동합니다. 기타 USB 주변 기기는 작동하지 않으며 연결하지 마십시오.

전원 커넥터가 완전히 연결되어 있는지 확인하십시오. 그러지 않으면 PRO 휠이 올바르게 작동하지 않을 수도 있습니다. 커넥터를 연결할 때 약간의 딸깍거림이 느껴질 수 있지만, 커넥터가 완전히 연결될 때까지 계속 눌러도 됩니다. 커넥터 연결에 너무 과한 힘을 사용하지 마십시오.



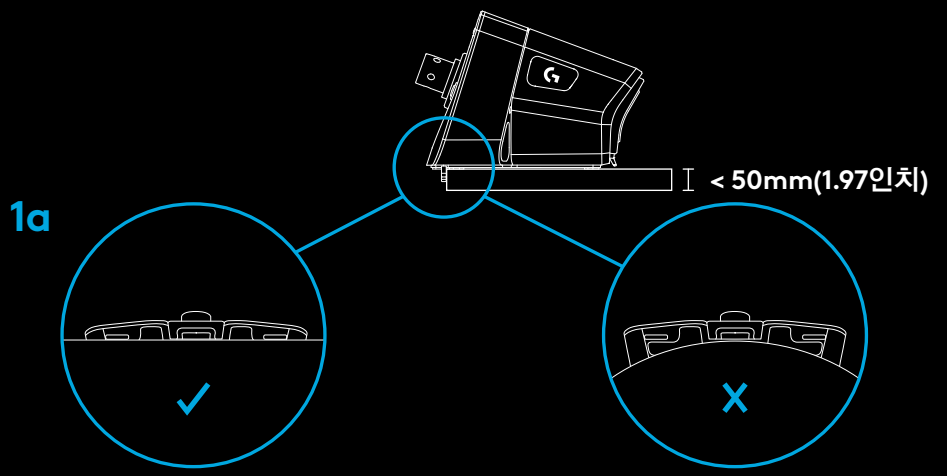
설치

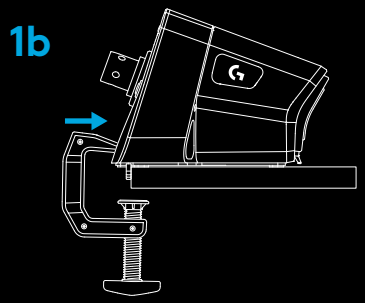
1 책상

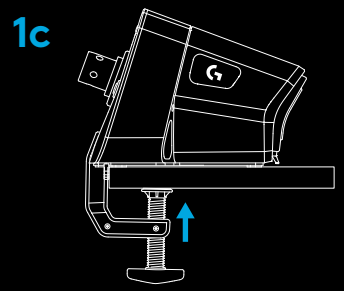
1a. 휠 베이스를 책상 위에 놓고 하단의 발이 모서리에 잘 정렬되어 있는지 확인합니다.

1b. 전면의 구멍에 클램프를 연결합니다.

1c. 스크루 핸들을 조절하여 클램프를 조입니다.
클램프가 책상에 닿으면 핸들을 절반에서 완전히 한 바퀴 정도 돌려 올바른 수준으로 고정해야 합니다. 과도하게 조이지 마십시오.







참고:

– 책상의 구조와 책상에 하이 토크 휠을 고정할 수 있는 안정성이 있는지 알고 있어야 합니다. 일부 책상은 중공 코어 구조를 사용합니다(예: 상부 및 하부에만 자재가 사용되는 경우). 상부 및 하부 요소는 얇을 가능성이 높으며 휠이 고정되었을 때 적용되는 힘을 견딜 수 없을 가능성이 있습니다. 로지텍은 MDF 또는 목재와 같은 속이 찬 자재로 만든 책상에 PRO 휠을 고정하는 것을 권장합니다.

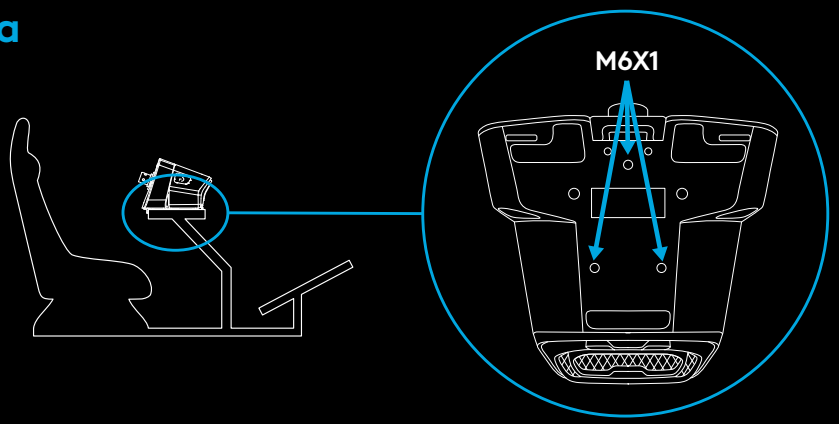
2 레이싱 시트

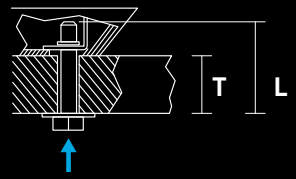
2a. PRO 레이싱 휠의 밑면에 있는 3개의 볼트 구멍을 사용하여 대부분의 레이싱 시트에 휠을 부착할 수 있습니다.

- ☐3개의 M6X1 볼트(미포함)가 필요하며 휠 베이스 내부로의 최대 깊이는 15mm입니다. 휠 베이스를 장착할 표면의 두께를 고려하는 것도 잊지 마세요.
- ☐이보다 긴 볼트를 사용하면 휠 유닛이 손상되므로 필요한 경우 볼트가 휠 베이스 내부를 너무 많이 파고들지 않도록 와셔를 사용하십시오.
- ☐손으로만 조여도 충분합니다. 전동 공구로 볼트를 조이지 마십시오.

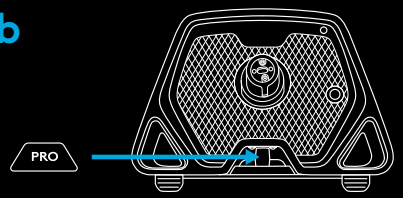
2b. 레이싱 시트를 장착할 때 포함된 커버를 사용하여 클램프 구멍을 채울 수 있습니다.

2a





2b



경고:

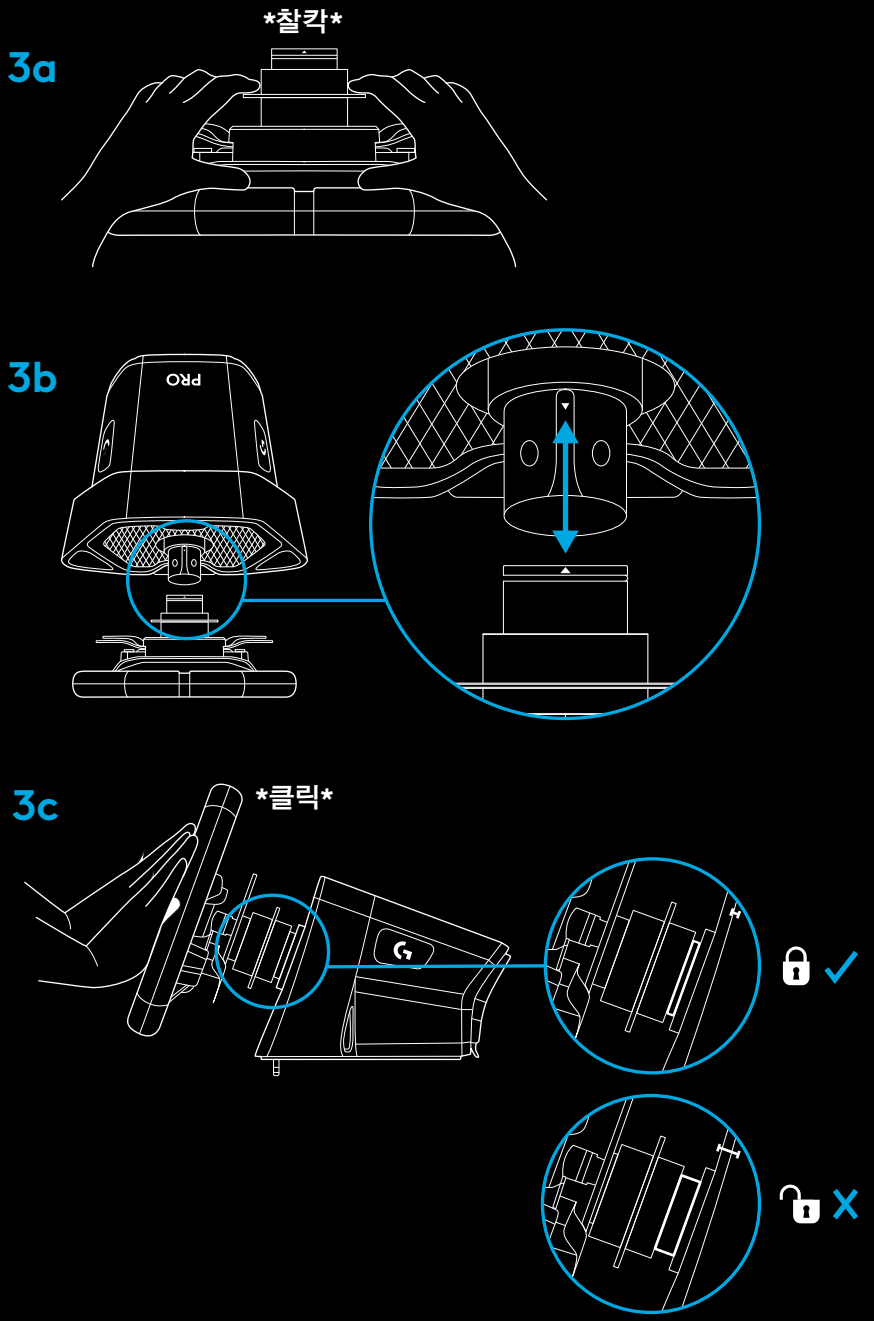
- 레이싱 시트에 앉거나 시트에서 일어설 때 휠 림에 힘을 주지 마십시오. PRO 레이싱 휠이 손상됩니다.

3 휠 림 장착

3a. 샤프트를 올바르게 정렬하며 휠 베이스에 휠 림을 연결합니다.

3b. 퀵 릴리스 링을 '압착' 위치에 잠가 휠을 장착합니다. 휠 림을 장착할 때 누르지 않아도 됩니다.

3c. 퀵 릴리스 링이 제자리에 고정되는 소리가 들릴 때까지 휠 베이스의 샤프트에 대고 휠 림을 눌러줍니다.



전원 및 소프트웨어

1 휠 베이스 전면의 전원 버튼을 눌러 휠의 전원을 켭니다. 휠 림이 약간 회전하며 보정을 확인한 뒤 다시 중심을 맞춥니다.

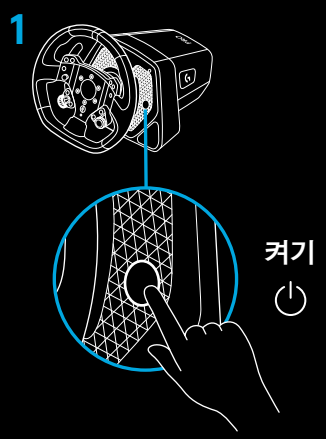
2 휠 베이스의 설정 디스플레이에 플레이할 플랫폼을 선택하라는 메시지가 표시됩니다.

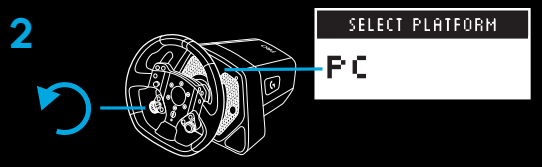
3 스티어링 휠의 왼쪽 또는 오른쪽 다이얼을 사용하여 플랫폼을 선택한 다음, 선택될 때까지 다이얼을 누릅니다.

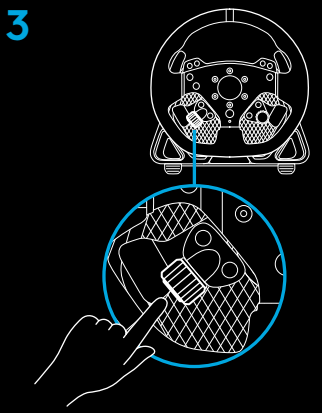
- PC에서는 반드시 www.logitechG.com/GHUB에 접속하여 로지텍 G HUB 소프트웨어 최신 버전을 다운로드 및 설치해야 합니다. 설치가 끝나면 원하는 타이틀로 레이싱을 시작할 수 있습니다. 일부 타이틀의 경우, 사용하기 전에 게임의 컨트롤 설정에서 휠을 먼저 구성해야 한다는 것을 잊지 마십시오.

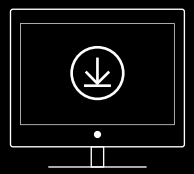
휠의 작동이나 설정에 필요한 일부 타이틀에 대해 G923 호환성 모드를 활용해야 할 수도 있습니다. 자세한 이용 방법은 설명서의 설정 디스플레이 관련 섹션에서 확인할 수 있습니다.

게임을 마치면 휠의 전원을 끄기 위해 전원 버튼을 2초 동안 길게 누릅니다.





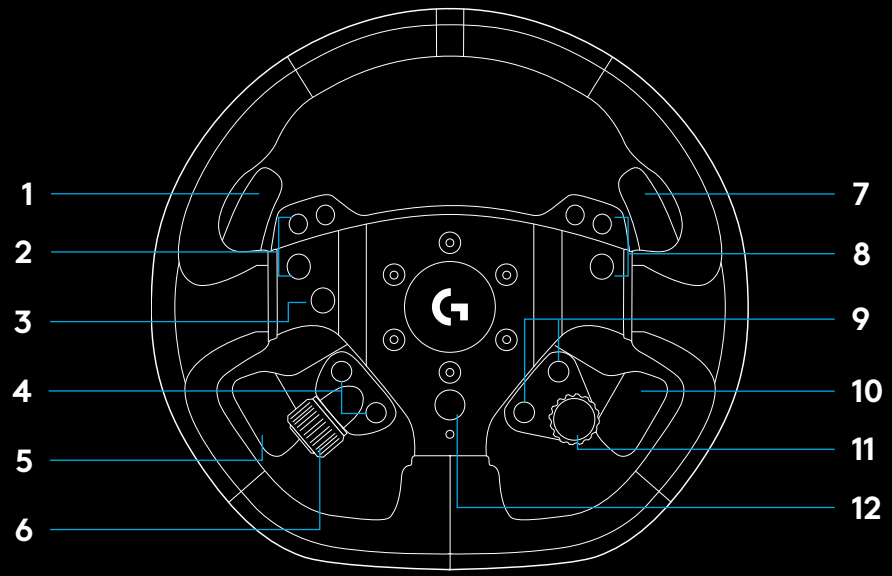




logitechG.com/ghub

기능

1 기어 다운
2 Y, X, LT 버튼
3 방향 패드
4 카메라 및 LSB 버튼
5 왼쪽 듀얼 클러치 패들
6 왼쪽 조절 다이얼 및 푸시 버튼*
7 기어 업
8 A, B, RT 버튼
9 메뉴 및 RSB 버튼
10 오른쪽 듀얼 클러치 패들
11 오른쪽 조절 다이얼 및 푸시 버튼*
12 G1 버튼



1 OLED 설정 디스플레이 및 RPM LED
2 설정 버튼
3 전원 버튼
4 클램프 리세스 커버

버튼 라벨

휠 림에는 일반적으로 사용되는 레이싱 기능 또는 다양한 PC 게임에서 각 버튼을 구분하기 위해 사용하는 버튼 번호 시스템으로 버튼 라벨을 커스텀할 수 있는 라벨 세트가 포함되어 있습니다. 라벨을 사용하면 각 버튼의 기능을 더욱 쉽게 확인할 수 있습니다.

라벨이 밀착될 수 있도록 라벨을 붙이기 전에 아이소프로필 알코올로 부착면을 닦는 것을 권장합니다. 또한 라벨을 평평한 표면에 부착하는 것을 권장합니다.

권장되는 라벨 부착 예시는 오른쪽에서 확인할 수 있습니다. 함께 제시된 표는 특정 레이싱 타이틀에서 각 메인 버튼에 대해 사용하는 버튼 번호(12~26번은 부착 시프터 또는 다이얼의 회전 클릭 기어 배치에 사용)입니다.

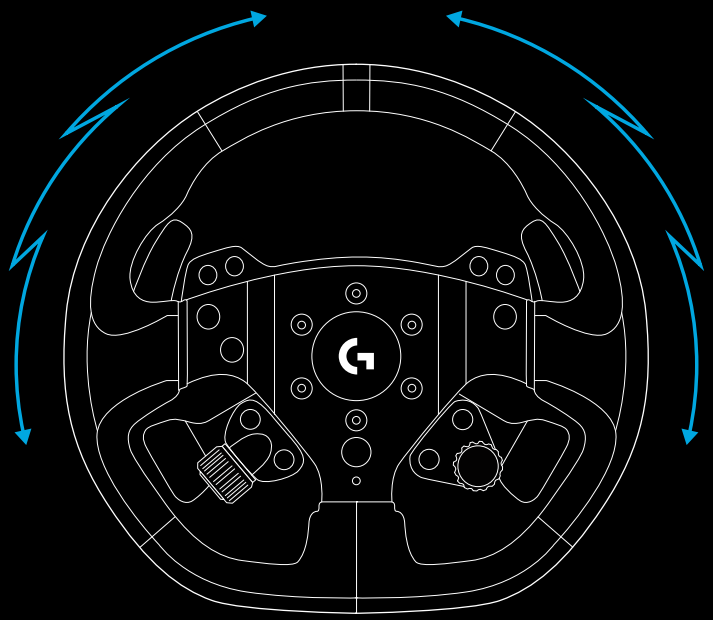
A	1
B	3
X	2
Y	4
⌃⌃	5
⌄⌄	6
LT	8
RT	7
📹	9
☰	10
LSB	12
RSB	11
L 다이얼	27
R 다이얼	24
G1	28

포스 피드백

로지텍 G PRO 레이싱 휠은 지원되는 게임 및 시스템과 함께 포스 피드백을 제공하는 다이렉트 드라이브 모터가 특징입니다. 또한 지원되는 타이틀에서는 로지텍의 차세대 포스 피드백 기술인 TRUEFORCE를 경험할 수 있습니다.

TRUEFORCE는 게임의 물리 엔진 및 오디오와 직접 통합되어 고품질의 실시간 포스 피드백을 제공합니다. 타이어 그립, 서스펜션, 중량, 마력, 심지어 독특한 엔진 소리 공진도 휠을 통해 즉각적이고 정확하게 느낄 수 있습니다.

지원되는 타이틀 목록을 보려면 logitechG.com/support/pro-racing-wheel에 방문하세요.



참고:

휠의 다이렉트 드라이브 모터는 아주 높은 수준의 토크(최대 11 Nm)를 생성할 수 있습니다. 휠 사용 시 주의를 기울이고 포스 피드백 수준을 사용하는 사람의 한도 안으로 설정하십시오. 본 제품은 아동용 제품이 아니며, 14세 미만의 어린이가 사용하기에 적합하지 않습니다.

시뮬레이션 타이틀에서 레이싱을 할 때, 차량이 충돌하면 휠이 손에서 빠져나갈 수 있습니다. 부상을 입을 수 있으므로 휠을 멈추려고 하지 마십시오. 일반적으로 게임을 일시 정지하면 휠을 멈출 수 있습니다. PC에서는 키보드를 이용하여 일시 정지할 수 있습니다(Esc 키를 사용하는 경우도 있지만 게임마다 다를 수 있음).

과도하게 사용하면 휠 뒤쪽의 배기관에서 약간의 냄새가 날 수 있습니다. 이는 정상이며 시간이 지나면 사라집니다.

또한 최대 토크로 휠을 사용하여 예외적으로 긴 레이싱 세션을 진행하는 경우, 스티어링 휠의 퀵 릴리즈 칼라 및 휠 베이스의 퀵 릴리스 어댑터 등 휠의 특정 부분이 만졌을 때 따뜻할 수 있습니다. 이러한 상황에서는 PRO 휠을 식힌 다음 휠 림을 제거하거나 장착된 휠 베이스에서 옮기는 것을 권장합니다.

설정

휠 베이스의 설정 버튼을 누르면 설정 메뉴를 이용할 수 있습니다. 설정 메뉴에서 5개의 온보드 프로필에 휠(장착된 경우 페달 포함)에 대한 서로 다른 설정을 구성할 수 있습니다. G HUB에서 현재 활성 프로필을 직접 조절할 수도 있습니다. 게임 타이틀을 변경하거나 같은 게임 타이틀 내부에서 차량을 변경할 때 프로필을 쉽게 전환할 수 있습니다. 모든 설정은 '실시간 조절 가능'하며, 조절을 마치자마자 바로 적용됩니다.

G HUB를 사용하여 서로 다른 5개의 온보드 프로필에 대한 이름을 변경할 수 있습니다.

메뉴 탐색

휠의 조절 다이얼 중 하나를 사용하여 위/아래로 메뉴를 스크롤하거나 설정을 조절할 수 있습니다. 다이얼을 눌러 선택하거나 선택을 확인할 수 있습니다.

프로필

휠의 활성 프로필을 변경해보세요. 5개의 온보드 프로필 중 선택할 수 있습니다. PC에는 G HUB라는 추가 옵션이 있습니다. 이것을 선택하는 경우, 휠이 G HUB의 현재 활성 프로필에 대한 설정을 사용합니다. 설정 디스플레이를 사용하여 휠의 설정을 변경하는 경우, 이러한 변경 사항이 G HUB의 현재 활성 프로필에도 반영됩니다.

G HUB를 사용하여 온보드 프로필의 이름을 편집할 수 있습니다.

강도

휠을 통해 느껴지는 포스 피드백의 전반적인 최대 강도를 1~11 Nm 토크로 설정할 수 있습니다.

TF 오디오

TRUEFORCE를 지원하는 게임에 대한 오디오 효과 출력의 강도를 설정합니다. 오디오 효과는 엔진 노트, 타이어 그립 또는 도로 표면 등 레이싱 타이틀의 다양한 측면을 복제합니다.

참고:

일반적으로 TRUEFORCE 오디오 설정은 전체 경험을 압도하지 않고 제공되는 추가 정보를 받아들이기에 충분한 수준으로 설정하는 것이 좋습니다. 실제 자동차 휠을 통해 전달되는 진동 수준을 생각하고 그 수준에 맞추는 것을 목표로 하십시오. 일부 타이틀은 컨트롤 옵션 메뉴에서 엔진, 타이어, 도로 오디오를 분리하는 등 오디오의 개별 요소를 조절하여 추가적인 컨트롤을 제공합니다.

포스 피드백 필터

각 주행 시뮬레이션은 60Hz에 그치는 것부터 300Hz 이상에 이르기까지 서로 다른 속도로 물리 및 포스 피드백을 실행합니다. 반응성이 아주 높은 직접 구동형 휠의 경우, 시뮬레이션이 실행될 수 없는 주파수를 걸러내는 것이 바람직합니다. 기본 자동 설정에서 이를 그대로 두면 대부분의 시뮬레이션에 적용되어 더욱 부드러운 경험을 제공합니다. 원하는 경우, 설정에서 1(최소 필터)~15(최대 필터) 사이로 직접 조절하여 일부 타일이 제공하는 미묘한 효과를 느낄 수 있습니다. 그 대신 포스 피드백에 대한 소음이 더 심해질 수 있습니다.

댐퍼

이 설정으로 더욱 현실적인 방식으로 휠의 느낌을 변경할 수 있습니다. 다이렉트 드라이브 휠은 이전의 포스 피드백 휠보다 반응성이 훨씬 뛰어나기 때문에 TRUEFORCE를 지원하지 않는 오래된 타이틀을 실행하는 경우 이상 현상이 발생할 수 있습니다. 가장 흔한 예는 직선 트랙을 달릴 때 발생합니다. 일부 타이틀에서는 휠이 중앙을 중심으로 좌우로 빠르게 움직이는 것을 경험할 수 있습니다. 이는 휠이 중심을 유지하라는 게임의 신호에 반응하나 휠의 반응성으로 하여 지나치게 반응하기 때문에 발생합니다. 댐핑 수준을 설정하면 이 문제를 걸러내는 데 도움이 되지만 댐핑은 어떤 수준에서든 퍼센트를 높일수록 휠의 반응성을 훨씬 낮춘다는 것에 유의하십시오. 따라서 휠의 성능에 영향을 미치지 않도록 설정을 가능한 한 낮게 유지하는 것이 좋습니다.

각도

휠의 전반적인 작동 각도 범위를 변경할 수 있습니다. 대부분 게임 타이틀의 경우, 이를 1080도로 남겨두면 타이틀이 운전 중인 자동차의 올바른 회전 각도를 맞춥니다. 게임 타이틀에서 이러한 작업을 수행하지 않거나 게임의 설정을 덮어쓰고 싶은 경우, 이 설정을 이용하시면 됩니다.

제동력

이 설정은 호환되는 페달 세트가 PRO 휠에 장착된 경우에만 사용할 수 있습니다. 100% 제동을 달성하는 데 필요한 힘의 레벨을 설정할 수 있습니다. 레벨을 조정하면서 브레이크 페달을 밟아 축 출력을 볼 수 있기 때문에 선호도에 맞게 쉽게 조절할 수 있습니다.

L 패들/R 패들 모드

듀얼 클러치 패들을 다음과 같은 여러 축 중 하나에 할당할 수 있습니다.

클러치

가스

브레이크

핸드 브레이크

A축

B축

A/B축은 한 쌍의 추가적인 불특정 축입니다. 왼쪽/오른쪽 주시 등 일반적인 시뮬레이션 레이싱 시나리오 이외의 기능에 할당할 수 있습니다. 콘솔 타이틀에서의 지원 여부는 개발자에 따라 다릅니다.

가스 및 브레이크를 통해 장애인 게이머는 더 나은 컨트롤에 필요한 기능 대신 필수적인 아날로그 컨트롤로 시뮬레이션 레이싱에 참여할 수 있습니다.

핸드 브레이크 컨트롤은 드리프팅 및 랠리 레이싱의 핵심 요소입니다.

클러치는 휠에서 듀얼 클러치 기능을 가능하게 하는 가능성을 열어줍니다. 듀얼 클러치를 레이스의 그리드 스타트에서 최대 마찰 및 출발 속도를 가능하게 하는 발사 보조 기능으로 이해할 수 있습니다.

참고:

듀얼 클러치 기능을 가동하려면 두 패들을 클러치 기능에 할당해야 합니다.

클러치 바이트

이 설정을 사용하여 듀얼 클러치 패들 축 값을 사용 중인 게임/자동차에 맞춰 튜닝하고 완벽한 스탠딩 스타트를 달성할 수 있습니다. 자세한 내용은 설명서의 다음 섹션을 참조하세요.

RPM 모드

RPM LED에는 선택할 수 있는 여러 프리셋 패턴이 있습니다. 또한 G HUB로 나만의 커스텀 패턴을 만들고 휠의 온보드 메모리에 저장할 수 있습니다.

RPM 밝기

RPM LED의 전체 밝기 수준을 조절합니다.

홈 화면

휠 또는 페달의 설정을 조절하지 않을 때 여기에서 옵션을 사용하여 설정 디스플레이의 표시 항목을 변경할 수 있습니다. PRO 휠의 설정 디스플레이에는 네 가지 모드가 있습니다.

1 다이내믹

2 테스트

3 프로필

4 토크

다이내믹

화면 기능에 잠재적인 향후 업데이트를 지원합니다. 기본값은 테스트 기능입니다.

테스트

기본적으로 휠을 켰을 때 실행 중인 레이싱 게임 타이틀이 없는 경우, 디스플레이에 테스트 화면이 표시됩니다, 이 화면에서 휠, 듀얼 클러치 패들을 움직이고 호환 페달 세트(장착된 경우)의 페달을 눌러 축 응답을 확인할 수 있습니다.

프로필

현재 휠이 설정된 프로필이 표시됩니다.

토크

휠의 라이브 및 평균 토크 출력이 표시됩니다.

호환성 모드

PC에서는 특히 일부 레이싱 타이틀이 PRO 휠을 자동으로 인식하지 못합니다. 이 경우 일반적으로 게임의 컨트롤을 재설정하고 PRO 휠을 할당하여 작동하게 할 수 있습니다. 하지만 일부 타이틀의 경우, G923 호환성 모드를 활성화하는 것이 더 쉬울 수도 있습니다.

호환성 모드에서 G923 옵션을 선택하면 휠이 다시 시작되고 PC/콘솔에 G923 휠인 것처럼 표시됩니다. 따라서 G923을 기본적으로 지원하는 게임은 휠이 작동하도록 휠을 자동으로 설정합니다(휠에 장착된 호환 페달 세트 필수).

G923 모드에서는 위에 언급된 설정 다수가 제공되지 않습니다. 강도, FFB 필터, 댐퍼 및 제동력을 조절할 수 있지만 유일한 다른 옵션은 호환성 모드입니다. 호환성 모드에서 휠을 원래 PRO 휠 모드로 다시 전환할 수 있습니다. 듀얼 클러치 패들은 이 모드에서 가스 및 브레이크로만 작동합니다. 따라서 휠의 모든 기능 세트를 언제나 이용하려면 PRO 휠 모드를 유지하는 것이 권장됩니다.

플랫폼

기본적으로 PRO 휠은 전원을 켤 때 사용할 플랫폼을 선택하라는 메시지를 항상 표시합니다. 이를 멈추려면 휠이 항상 한 가지 모드로 시작되도록 강제하면 됩니다 (예: PC에서만 플레이하는 경우). 플랫폼 설정에는 여러 가지 옵션이 있습니다.

- 시작(기본값)
- Xbox(Xbox 호환 휠 림을 부착한 경우에만 표시)
- PC

원하는 옵션을 선택하기만 하면 다음에 휠이 켜졌을 때 자동으로 해당 옵션이 선택됩니다.

듀얼 클러치 설정

1 사용하고자 하는 게임 타이틀에서 선택한 자동차로 연습 또는 타임 트라이얼 세션을 시작해보세요.

2 PRO 휠의 설정 디스플레이에서 D 클러치 바이트 설정으로 이동합니다.

3 왼쪽 듀얼 클러치 패들을 완전히 누르고 기어 패들을 사용하여 1단 기어를 선택한 뒤, 가스/스로틀을 완전히 사용합니다.

4 듀얼 클러치 패들을 완전히 누른 상태로 유지하면서, 휠의 오른쪽 조절 다이얼을 사용하여 자동차가 화면에서 움직이기 시작할 때까지 디스플레이의 값을 조절합니다.

5 이제 아래의 지침을 사용하여 스탠딩 스타트를 시험해보세요. 게임 내에서 만족스러운 트랙션을 느낄 수 있을 때까지 값을 조절합니다.

듀얼 클러치 사용

레이스의 그리드 스타트에서 듀얼 클러치 시스템을 사용하면 클러치 페달의 바이팅 포인트를 찾을 필요 없이 최대의 트랙션을 달성할 수 있습니다. 따라서 레이스 시작 시 상당한 이점을 얻을 수 있습니다. 듀얼 클러치 시스템을 사용하려면 다음을 수행합니다.

1 레이스 시작 시 두 개의 듀얼 클러치 패들을 완전히 누릅니다.

2 기어 업 패들을 사용하여 1단 기어를 선택하고 가속 페달을 완전히 누릅니다.

3 레이스 시작 시 녹색등이 켜지는 즉시 오른쪽 듀얼 클러치 패들을 놓습니다. 클러치의 바이팅 포인트가 맞물리면서 차량이 움직이기 시작합니다.

4 왼쪽 듀얼 클러치 패들을 부드럽게 놓아 최대한의 트랙션을 달성합니다.

이 마지막 단계를 연습하고 여러분에게 맞는 방법을 찾기 위해 몇 번이고 바이팅 포인트 설정을 수정할 가치가 분명히 있습니다. 이 과정을 완벽하게 완료하면 이 기능은 그리드의 여러 위치를 구성하는 데 도움이 될 수 있습니다.

참고:

일부 게임에서는 듀얼 클러치 기능을 지원하지 않습니다. 듀얼 클러치 기능을 지원하는 게임 목록은 logitechG.com/support/pro-racing-wheel에서 확인할 수 있습니다.

G HUB 및 커스텀 RPM 패턴

로지텍 G HUB를 사용하면 PRO 휠에서 다음 기능을 사용할 수 있습니다.

- 게임과 연결 가능한 프로필 기능 지원 버튼 프로그래밍
- 회전 각도 및 TRUEFORCE 강도와 같은 휠 설정 조절
- 커스텀 RPM LED 패턴 생성
- 온보드 메모리에서 게임 프로필 및 커스텀 RPM LED 패턴 편집
- 휠의 다양한 축 테스트

G HUB 휠 설정

감도

페달의 출력 응답을 다소 민감하게 변경합니다. 이 슬라이더를 50%로 두면 선형 1:1 출력이 제공됩니다. 51%에서 100% 사이는 휠의 중심 이동에 따른 휠의 민감도를 더욱 높일 수 있습니다. 0%에서 49% 사이는 휠의 중심 이동에 따른 휠의 민감도를 더욱 낮출 수 있습니다.

다른 모든 설정은 휠 베이스의 설정 디스플레이에 있는 설정과 일치하며 설명서 앞쪽에 설명되어 있습니다.

G HUB LIGHTSYNC/RPM LED 설정

PRO 레이싱 휠의 메모리에는 G HUB에서 선택할 수 있는 수많은 기본 RPM 조명 패턴이 저장되어 있습니다. 게임 개발자는 원하는 경우 RPM LED를 직접 처리하여 시뮬레이션 중인 자동차의 정확한 동작을 재현할 수 있습니다. 또는 휠의 메모리에 있는 커스텀 조명 패턴을 편집할 수도 있습니다. 이를 통해 콘솔 사용자는 Windows PC에서 모든 것을 설정한 뒤 휠 메모리에 저장하고 콘솔에 연결하는 방식으로 이 기능을 활용할 수 있습니다.

선택하는 모든 효과의 오른쪽에 표시되는 복사 아이콘으로 직접 생성한 커스텀 효과를 포함하여 모든 효과를 복사할 수 있습니다.

RPM LED의 전체 밝기는 효과의 드롭다운 메뉴 아래 슬라이더를 사용하여 변경할 수 있습니다.

커스텀 RPM 패턴 설정

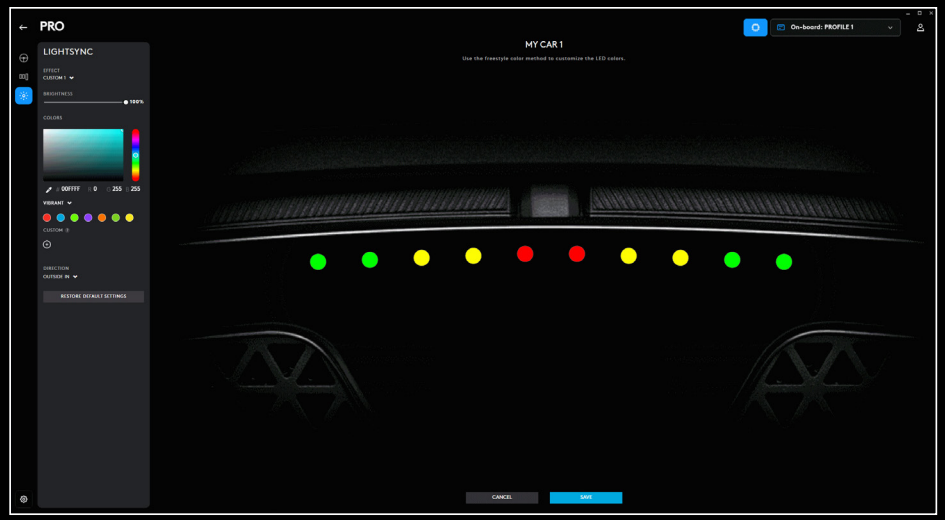
드롭다운 메뉴를 클릭하고 장치 효과 중 하나를 선택한 다음 편집 버튼을 클릭합니다.

왼쪽에서 색상 선택기를 확인할 수 있습니다. 주 색상 섹션에서 색상의 음영이 왼쪽에서 오른쪽으로 변화하며 색상의 밝기는 직사각형의 위에서 아래로 변화합니다.

사각형 아래 + 기호가 있는 원을 클릭하여 색상을 저장할 수 있습니다. LED 중 하나에 색상을 지정하려면 색상을 선택한 다음 오른쪽 이미지에서 LED를 클릭합니다.(마우스 아이콘이 페인트 버킷으로 변경되어 LED에 해당 색상을 '색칠'할 수 있음을 보여줍니다.)

그 아래 있는 드롭다운 메뉴에는 PRO 레이싱 휠에 이미 포함된 프리셋 패턴이 포함되어 있습니다. 원하는 패턴을 선택하세요.

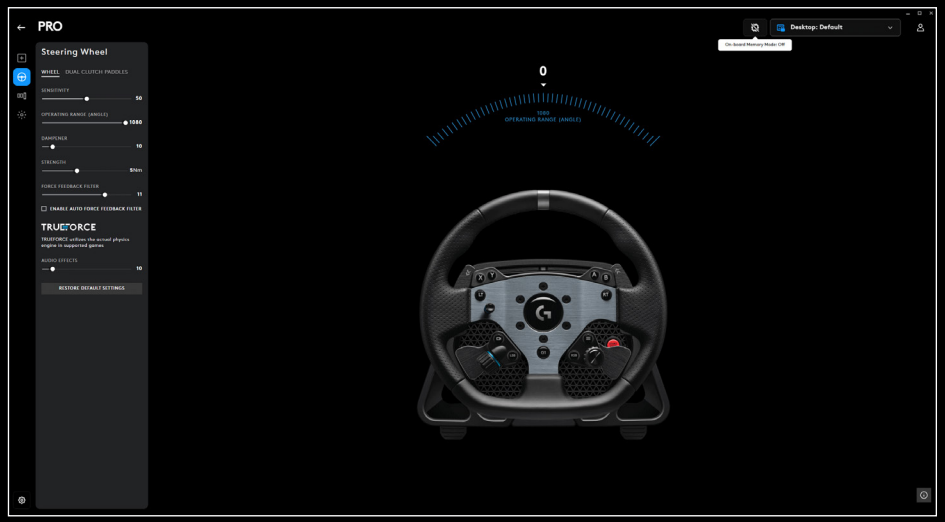
마무리하려면 상단의 RPM LED 텍스트를 선택한 뒤 본인의 이름을 입력하고 하단에서 저장을 클릭합니다.

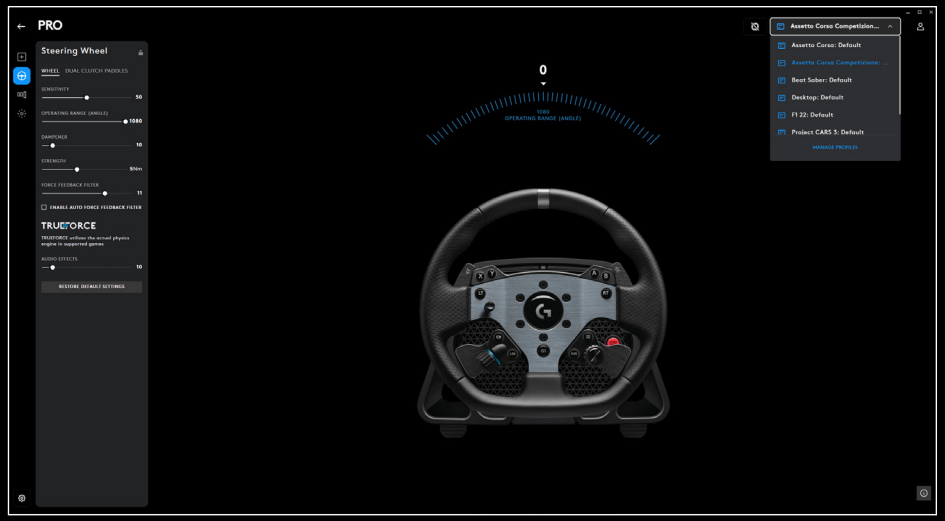


G HUB & 온보드 프로필 관리

G HUB 상단에는 온보드 메모리 버튼과 G HUB에 있는 게임 프로필의 드롭다운 메뉴가 있습니다. 해당 프로필은 G HUB 업데이트의 일부 또는 사용자가 직접 생성하여 프로그램의 .exe 파일에 연결한 커스텀 프로필에 포함됩니다.

게임 프로필을 선택하면 해당 타이틀의 설정을 편집할 수 있습니다. 휠 세트를 휠의 OLED 설정 화면에 있는 옵션을 사용하여 G HUB 프로필로 두는 경우, 해당 게임을 실행하면 선택한 프로필이 휠에 로드됩니다. OLED 설정 화면을 사용하여 설정을 변경하는 경우, G HUB에서 프로필이 업데이트되며 그 반대 경우도 마찬가지입니다.

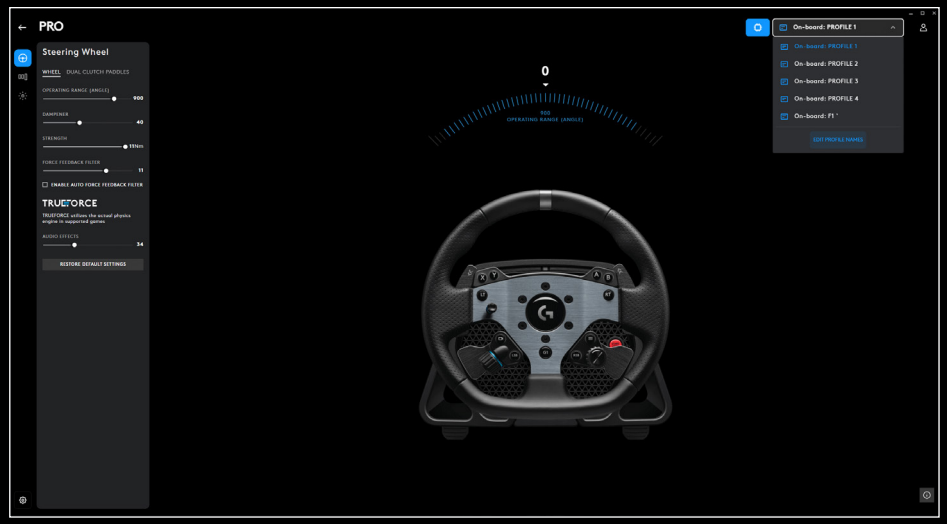




구성 메뉴에서 게임 및 애플리케이션을 선택하면, 프로필의 드롭다운 메뉴에 G HUB에 있는 모든 프로필이 표시됩니다. 해당 프로필은 G HUB 업데이트의 일부 또는 직접 생성하여 프로그램의 .exe 파일에 연결한 커스텀 프로필에 포함됩니다.

온보드 메모리가 활성화되면 프로필 드롭다운 메뉴에 5개의 온보드 메모리 슬롯만이 표시됩니다.

G HUB에서 이루어지는 모든 설정 변경은 선택된 프로필에 대한 PRO 휠 메모리에 자동으로 저장됩니다. 이름 편집 옵션을 클릭하여 프로필의 이름을 변경할 수도 있습니다. 변경하려는 프로필의 이름을 입력하면 해당 내용이 PRO 휠에 저장됩니다. 메모리에 유지되기 때문에 콘솔에서 PRO 휠을 사용하는 경우, 해당 프로필 이름이 표시됩니다.



참고:

휠 설정 메뉴가 열려 있으면 G HUB를 사용하여 PRO 휠의 설정을 변경할 수 없습니다. 설정 메뉴에 대한 액세스가 감지되면 G HUB가 휠의 설정 메뉴를 닫으라는 오류 메시지를 표시합니다.

권장 유지관리

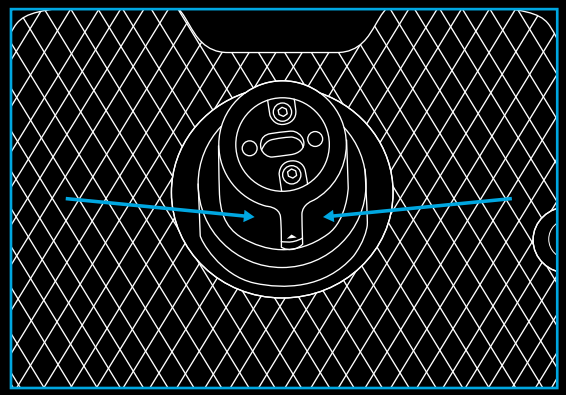
PRO 레이싱 휠은 몇백 시간 동안 계속 사용해도 처음 사용할 때의 느낌을 낼 수 있도록 설계되었습니다. 실제 자동차에 하듯 어느 정도 간단한 규칙적인 유지관리를 하여 휠을 깨끗하게 유지하는 것을 권장합니다.

정기 유지보수(매주)

- 먼지가 쌓이는 것을 예방할 수 있게 휠 베이스의 전면 그릴을 진공청소기로 청소합니다.
- 본체와 휠 림을 보풀이 없는 적신 천으로 닦아줍니다. 천에 물기가 과하면 안 됩니다.

200시간마다

아이소프로필 알코올 와이프를 사용하여 휠 베이스의 퀵 릴리스 어댑터 외부 표면을 청소합니다.



펌웨어 업데이트

펌웨어(임베디드 소프트웨어라고도 함)는 PRO 휠의 기능을 제어하는 코드입니다. 로지텍은 기능을 개선하기 위해 주기적으로 펌웨어에 대한 업데이트를 배포할 수 있습니다. 펌웨어는 G HUB를 통해 제공되며 업데이트를 이용할 수 있는 경우, G HUB에서 알림을 보냅니다.

질문이 있으십니까?

logitechG.com/support/pro-racing-wheel

© 2023 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi, TRUEFORCE and other Logitech marks are trademarks or registered trademarks of Logitech Europe S.A. and/or its affiliates in the U.S. and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

© 2023 羅技。羅技、Logitech G、Logi、TRUEFORCE 和其他羅技標章為 Logitech Europe S.A. 及/或其附屬公司在美國和其他國家的商標或註冊商標。其他非羅技商標，仍由各該商標所有人擁有其權利。

© 2023 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi, TRUEFORCE 및 기타 Logitech 마크는 미국과 기타 국가에서 Logitech Europe S.A. 및/또는 그 계열사의 상표 또는 등록 상표입니다. 그 밖의 모든 상표는 해당 소유자의 자산입니다.

WEB-621-002371 002