



logitech®

Logitech Reach

Kamera mit anpassbaren Inhalten für Lehrveranstaltungen und Vorführungen

LEHREN OHNE GRENZEN

Logitech Reach ist eine flexible, intuitive Kamera. Sie wurde mit Lehrkräften für Lehrkräfte entwickelt und ist speziell für die Anwendung im Bildungsbereich konzipiert. Dank der Flexibilität durch die einfache Bedienung mit nur einer Hand können Lehrkräfte das Gerät vertikal, horizontal und in einer vollen 360°-Drehung bewegen.



DAS IST LOGITECH REACH

LEICHT ZU POSITIONIEREN MIT EINEM HANDGRIFF

Die Benutzer halten den Kameraring fest und bewegen die Kamera mit einer einzigen Geste entlang der horizontalen Ebene, sodass die Inhalte übersichtlich und optimiert angezeigt werden können. Führungsanzeigen sorgen dafür, dass das Bild immer senkrecht bleibt.

KLARE SICHT AUS JEDER PERSPEKTIVE

Logitech Reach baut auf der erstklassigen Videoqualität der Logitech StreamCams (1080p/60 fps) auf, die mit Glasoptik und intelligentem Autofokus verbessert wurde, um den Zuschauern das Gefühl zu geben, dass sie direkt dabei sind.

SELBSTBEWUSST HERANZOOMEN

Der verlustfreie 4,3-fach-Zoom mit Autofokus lässt sich durch einfachen Tastendruck aktivieren, sodass selbst die kleinsten Details das Publikum in ihren Bann ziehen.

ZEIGEN SIE ES SO, WIE SIE ES SEHEN

Mit dem schwenkbaren Kamerakopf können die Benutzer horizontale und vertikale Bewegungen kombinieren, um neuartige Perspektiven zu schaffen, von denen aus sie ihre Perspektive mitteilen können.

UNSER ENGAGEMENT FÜR BILDUNG

Wir bei Logitech sind neugierige Menschen, die lebenslang lernen und dabei ständig neue Fragen stellen und Neues erfinden. Wir lassen niemals nach in unserer Suche nach Tools, die etwas bewirken. Diese Leidenschaft motiviert uns tagtäglich, innovative Produkte zu entwickeln, die den Unterricht für Lernende, Lehrkräfte und Schulen immer wieder erneuern und das Lernen leichter zugänglich macht. Die Unterstützung des Bildungssektors ist integraler Bestandteil unserer Mission, denn wir wissen: Die Lernenden von heute sind die Innovatoren von morgen.



Jedes Logitech-Produkt für den Bildungsbereich wurde mit Blick auf die Bedürfnisse von Schulen und Lernende entwickelt. Wenn Sie sich für Logitech Reach entscheiden, können Sie sich auf Folgendes verlassen:

PLUG&PLAY-ERFAHRUNG

Logitech Reach ermöglicht Plug-and-Play über USB-C und kann mit den meisten Computern und Konferenz- oder Streaming-Plattformen verwendet werden. So können Lehrkräfte darauf vertrauen, dass die Kamera „einfach funktioniert“.

PASST SICH AN IHRE UMGEBUNG AN

Logitech Reach lässt sich im Desktop-Modus auf einem Tisch in einer gut beleuchteten Umgebung platzieren oder schalten Sie in den kompakten Modus mit der unauffälligen Kantenklemme um.



WARUM ES WICHTIG IST

42 %

der Lehrkräfte gaben an, dass Lernende im Klassenzimmer Probleme hatten, Bilder und anderes Material von der anderen Seite des Klassenzimmers aus zu erkennen.¹

Es wird geschätzt, dass ein typisches Klassenzimmer mehr als **2.000** Mal pro Jahr unterbrochen wird. Diese Unterbrechungen können zum Verlust von 10 bis 20 Tagen Unterrichtszeit führen.²

OPTIONEN UND GRÖSSEN	<p>Logitech Reach mit Basishalterung: Abmessungen über der Oberfläche im kompakten Modus – 59 cm H x 19 cm L x 19 cm B Abmessungen über der Oberfläche im Desktop-Modus: 53 cm H x 55 cm x 19 cm B Gewicht: 4,05 kg Oberflächenstruktur – nicht beschädigt, Griffschicht auf der Unterseite der Basis</p>
	<p>Logitech Reach mit Klemmhalterung: Abmessungen über der Oberfläche im kompakten Modus – 59 cm H x 10 cm L x 10 cm B Abmessungen über der Oberfläche im Desktop-Modus – 53 cm H x 55 cm x 10 cm B Max. Kantenstärke: 5,6 cm Empfohlener Spielraum unter dem Tisch zum Aufspannen: 5,4 cm Gewicht: 1,5 kg Oberflächenstruktur – Nicht beschädigende Griffschicht auf beiden Klemmflächen.</p>

TEILENUMMERN	AMR/AP-Teilenummer (ohne Japan):	
	Basis: 960-001670 097855196545	Klemme: 960-001673 097855196552

ERFASSUNG UND ANPASSUNGSFÄHIGKEIT	Sichtbereich der Desktop-Oberfläche bei max. Verkleinerung – 30 cm x 55 cm Sichtbereich der Desktop-Oberfläche bei max. Zoom – 7 cm x 13 cm Vergrößerung/Zoom – 4,3-fach verlustfrei Unabhängige Seitenverstellung – einhändig, mit 32,3 cm horizontalem Bewegungsbereich und 360-Grad-Schwenkfunktion Unabhängige vertikale Anpassung – mehrfach verstellbarer Tastenhub für 31 cm Hub Kamerakopfeinstellung – 360°-Drehung an der Kameraringschnittstelle, 180°-Neigung und 360°-Drehung an der Kugelgelenkschnittstelle.
--	--

VIDEOERFASSUNG	Logitech Reach wird unterstützt von Logitech Streamcam Max. Videoauflösung: 1080p/60 fps in MJPEG Objektiv – Premium Full HD, Glasobjektiv, f/2,0 – Brennweite 3,7 mm und 78° DFOV Autofokus Audioaufnahme – Duales omnidirektionales Mikrofon mit Rauschunterdrückungsfilter USB-C-Kabel mit ca. 90 cm Länge verfügbar – Verlängerungskabel können verwendet werden, um die Reichweite zu erhöhen, können jedoch die maximale Videoqualität beeinträchtigen. Erfahren Sie hier mehr über Logitech StreamCam und die genauen Funktionen und Spezifikationen.
-----------------------	--

SIND SIE BEREIT?

Mit Logitech Education Sales Kontakt aufnehmen
 Education@Logitech.com

logitech | for education

www.logitech.com/education

¹ Das EdWeek Research Center führte die Umfrage im Sommer 2022 durch. Über 1.000 Teilnehmer wurden befragt.

² Kraft, M. A., & Monti-Nussbaum, M. (2021). Das große Problem kleiner Unterbrechungen beim Lernen im Klassenzimmer. AERA Open, 7

© 2024 Logitech. Logitech, Logi und deren Logos sind Marken oder eingetragene Marken von Logitech Europe S.A. oder deren Tochtergesellschaften in den USA und/oder anderen Ländern. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Rechteinhaber.