

Matcha tekniska verktyg med lärstilar

Det finns fler tekniska verktyg tillgängliga än någonsin. Men vad ska din skola använda? Och när? Nu ska vi utforska fördelarna med undervisning och inläring med penna och mus!

Använd en penna när ...



Aktivt lärande

Du behöver inte sitta still! Med en penna och surfplatta eller Chromebook kan elever och lärare resa sig upp och gå omkring och göra allt från att arbeta i grupp på historielektionen till att leta efter insekter utomhus på NO-lektionen.

Kreativa uttryck är nyckeln

Gillar dina elever att rita och anteckna? En penna hjälper eleverna lära sig visuellt, oavsett om det gäller att illustrera koncept, ta anteckningar eller visa stegen i en ekvation.

Det är dags att arbeta tillsammans

Samarbetsaktiviteter som brainstorming blir smidiga med en penna. Elever och lärare kan enkelt dela anteckningar och idéer samt skriva på varandras enheter utan att behöva parkoppla.

Eleverna behöver visa upp sitt arbete

Pennor stöder utvecklingen av finmotoriken och skrivandet för hand med precision. Elever kan ofta uttrycka sig lättare och mer exakt med en penna och en enhet med pekskärm, jämfört med att använda fingret. En viktig faktor att tänka på under testet!

Navigera och utforska innehåll

En mus anses ofta oombärlig för att navigera och utforska innehåll. Den är särskilt praktisk för multimediaprojekt som kodning, podcasting, forskning och design.

Tillbringa längre stunder på en enhet

Forskning har visat att användning av pekskrämar och fingrar under en hel dag faktiskt kan trötta ut kroppen. En ergonomisk mus, som är utformad för att passa människokroppen, bidrar till att minska trötthet och obehag under skoldagen.

Utveckla finmotoriken

Grundskoleelever utvecklar fortfarande sin finmotorik. En mus kan vara en tillgänglig lösning som bygger upp förtroende hos elever som tycker det är svårt att enkelt navigera och använda enheter.

Använd en mus när ...



LYSSNA PÅ ELEVERNA

När skolor tillhandahåller flera inmatningsverktyg, som en mus och en penna, bidrar det till att säkerställa att elevens arbete verkligen återspeglar ansträngningarna och inte förmågan att använda en bärbar dator eller surfplatta.